

Implementasi Rest Web Service Pada Game Kuis "Ensiklopedia Indonesia" Berbasis Android

SEFRYAN DARU SASONGKO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : denasibb@ymail.com

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara kepulauan terbesar didunia dengan lebih dari 1.070 suku dan budaya. Namun dengan sedikitnya informasi dan promosi yang dilakukan oleh masing-masing daerah membuat kebudayaan daerah kurang dikenal oleh masyarakat luas. Dengan perkembangan teknologi saat ini sudah banyak aplikasi game pada perangkat mobile (smartphone), namun aplikasi game yang lebih populer adalah aplikasi yang berisi non-pendidikan. Untuk mengembangkan aplikasi game agar lebih menarik, maka dapat diterapkan sistem skor yang terintegrasi. Pengguna aplikasi akan dapat memainkan game secara online dan menyimpan skor yang didapatnya pada web service. Sehingga pengguna dapat membandingkan skor yang diraihinya dengan skor dari pengguna yang lain dan bersaing untuk mendapatkan skor tertinggi. Untuk menerapkannya, digunakan Rest Web Service yang cocok untuk digunakan pada lingkungan aplikasi mobile. Selain itu penggunaan Rest Web Service mendukung penggunaan XML dan JSON yang mempercepat pertukaran data pada sistem sehingga aplikasi akan lebih cepat dan efisien. Dalam pembuatan aplikasi game ini digunakan metode pengembangan sistem Extreme Programming. Pada perkembangan lebih lanjut, aplikasi dapat ditambahkan pertanyaan-pertanyaan dari bidang lain. Selain itu penerapan Rest Web Service dapat pula disempurnakan dengan menerapkan sistem keamanan untuk melindungi data pada server.

Kata Kunci : Game Kuis, Ensiklopedia, Rest Web Service, Rest, Web Service, Android

Rest Web Service Implementation For Android Based Quiz Game "Ensiklopedia Indonesia"

SEFRYAN DARU SASONGKO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : denasibb@gmail.com

ABSTRACT

Indonesia is the biggest archipelago in the world with more than 1,070 tribes and cultures. However, lack of information and promotion done by each province makes it less known by wider community. With advanced technologies nowadays, thereâ€™s a lot of game application for smartphone. However, the most popular game application is non-educational content game application. To develop a game application to makes it more attractive, it can implement integrated scoring system. Application user could play game online and save the score he/she got in web server. So that user could compare his/her score with the other userâ€™s score and compete to get the highest score. To implement it, it could use Rest Web Service that compatible for mobile environment use. Moreover, use of Rest Web Service support XML and JSON implementation that could accelerate data exchange in the system so the application would be faster and more efficient. In making of this game application, was using Extreme Programming software development method. On further development, it could add question from another topic. Moreover, implementation of Rest Web Service could be enhanced with implementing security system to protect data in the server.

Keyword : Quiz Game, Ensiklopedia Indonesia, Rest Web Service, Rest, Web Service, Android