

Aplikasi tempat wisata kota Semarang berbasis mobile phone android

CAHYANINGTYAS KUSHARDINA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : cahyaningtyask@gmail.com

ABSTRAK

Pariwisata merupakan salah satu aset ekonomi yang menjanjikan untuk mengisi kas ekonomi kota Semarang. Dengan meningkatnya jumlah wisatawan yang datang ke tempat wisata di Semarang, maka kegiatan ekonomi di sekitar tempat wisata dapat berjalan lancar. Untuk memudahkan wisatawan terutama wisatawan yang berasal dari luar Semarang maka dibuatlah semacam aplikasi yang berisi tempat-tempat wisata di kota Semarang berbasis android. Aplikasi ini dirancang menggunakan metode RAD (Rapid Application Development) dan menghasilkan informasi mengenai letak tempat wisata serta informasi mengenai tempat wisata itu sendiri.

Kata Kunci : tempat wisata, android, kota Semarang

Application of semarang Tourism Based on Android Mobile Phone

CAHYANINGTYAS KUSHARDINA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : cahyaningtyask@ymail.com

ABSTRACT

Tourism is a one of economic assets to contribute financial economic of Semarang city. Tourist, who come in tourism place in Semarang, will support economic activity around at tourism place. For tourist especially other tourist from other semarang area, then an application about tourism place made based on android. Smartphone like android very easy to bring in other place and then, mostly people have an android. Because that, the application made based on android. Design of the application with RAD metod and give the tourist about information and location the tourism place.

Keyword : tourism place, android, Semarang city