

Rekayasa perangkat lunak sistem penjadwalan pengiriman pupuk pada PT pahala utama

ERRIS PRIHANTORO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : eris_prihantoro@ymail.com

ABSTRAK

Tujuan tugas akhir ini adalah untuk menerapkan sistem komputerisasi agar dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan pemakai, khususnya pada perusahaan PT. Pahala Utama, selain hal tersebut sistem yang dihasilkan harus mampu menghasilkan suatu sistem yang cepat, tepat, dan akurat sehingga pengguna akan dapat dengan mudah menggunakan dan memahami apa yang dihasilkan dari sistem tersebut.

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi lapangan yang meliputi interview atau tanya jawab langsung secara sistematis dengan pihak bagian gudang serta observasi atau pengumpulan data primer yang diperoleh berupa struktur organisasi PT. PAHALA UTAMA. Studi kepustakaan juga dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku literatur yang berhubungan dengan sistem informasi penjadwalan pengiriman produk pupuk.

Metode analisis sistem yang digunakan adalah merumuskan struktur data penjadwalan pengiriman yang ada di PT. Pahala Utama untuk dikembangkan menjadi struktur yang lebih efektif dan efisien sehingga informasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan. Dalam implementasinya sistem informasi ini tidak mengubah prosedur operasional yang sudah ada dalam lingkungan kerja PT. Pahala Utama, sehingga sistem informasi ini mudah untuk diterapkan oleh semua pihak yang ada di PT. Pahala Utama

Kata Kunci : rekayasa perangkat lunak pengiriman pupuk

Software engineering fertilizer delivery scheduling system at the PT pahala utama

ERRIS PRIHANTORO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : eris_prihantoro@ymail.com

ABSTRACT

The purpose of this thesis is to implement a computerized system that can be used in accordance with the requirements of the user, especially in the company of PT. Major reward, besides that the resulting system must be able to produce a system that is fast, precise, and accurate so that users will be able to easily use and understand what is generated from the system.

Data collection method used was a field study that includes interviews or direct questioning systematically with the warehouse as well as observations or collecting primary data collected in the form of organizational structure PT. MAIN PAHALA. Literature study was also done by reading and studying the books of literature related to information systems delivery scheduling fertilizer products.

System analysis method used is to formulate delivery scheduling data structure that is in PT. Major reward structures to be developed into a more effective and efficient so that the resulting information as needed. In the implementation of information systems does not change the existing operational procedures in the working environment of PT. Major reward, so that this information system is easy to be implemented by all parties in the PT. Major reward

Keyword : Software engineering fertilizer delivery