

## **Game Edukasi Sebagai Media Pengenalan Bilangan Untuk Anak Sekolah Dasar Kelas IV**

**WANTI ASTUTI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [aku\\_wanti@ymail.com](mailto:aku_wanti@ymail.com)*

### **ABSTRAK**

Matematika merupakan salah satu mata pelajaran yang selalu ada di setiap jenjang pendidikan. Menyadari akan peran penting matematika dalam kehidupan, maka matematika selayaknya merupakan kebutuhan dan menjadi kegiatan yang menyenangkan. Salah satu yang perlu dipelajari dalam matematika yaitu bilangan, karena bilangan merupakan salah satu materi yang selalu ada dalam mata pelajaran matematika. Sehingga apabila telah menguasai materi bilangan tentu akan lebih mudah untuk menguasai ilmu dan materi matematika lainnya. Game merupakan salah satu media yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran selain metode konvensional. Dalam proses pembuatannya, game edukasi ini dirancang dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3, CorelDraw X4, dan Cool Edit Pro 2.0. Hasil dari perancangan ini berupa game edukasi 2D (Dua Dimensi) dengan judul "Mari Mengenal Bilangan" yang mengandung nilai pengetahuan bilangan di dalamnya, sehingga selain bermain, user juga dapat menyerap ilmu pengetahuan tentang bilangan.

Kata Kunci : Matematika, Bilangan, Game, Edukasi

## **Educative Game as A Medium to Introduce Numbers to Elementary School Students Grade Four**

**WANTI ASTUTI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [aku\\_wanti@ymail.com](mailto:aku_wanti@ymail.com)*

### **ABSTRACT**

Mathematics is one subject that always exist in every level of education. Recognizing the important role of mathematics in life, then mathematics is a necessity and should be fun. One that needs to be learned in math that number, because it is the number one material that is always present in mathematics. So if they have mastered the material number will certainly be easier to master mathematics and other sciences. Game is one medium that can be used as a medium of learning than the conventional method. In the manufacturing process, this educational game designed using Adobe Flash CS3 software, CorelDraw X4, and Cool Edit Pro 2.0. The results of this form of educational game design 2D (two dimensions) with the title "Let's Know Your Numbers" which contains the value of knowledge of numbers in it, so in addition to playing, the user can also absorb the science of numbers.

Keyword : Mathematics, Numbers, Game, Education