

## **Program Bantu Pembelajaran Pengenalan Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini**

**MARLITA RACHMAWATI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : litatuuh@gmail.com*

### **ABSTRAK**

Untuk meningkatkan standar ketuntasan nilai siswa melebihi standar ketuntasan belajar, dilakukan dengan berbagai cara. Antara lain dengan mengenal suatu sistem pembelajaran dengan menggunakan komputer. Penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu program pembelajaran yang menerangkan mengenai Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini diharapkan dapat memberi penyegaran terhadap pembelajaran dengan efek multimedia yang interaktif, serta dibuat untuk membantu meningkatkan daya tangkap dan pemahaman siswa terhadap materi yang diajarkan. Pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode MDLC. Metode ini dikatakan juga sebagai daur hidup perangkat lunak berbasis multimedia, yang meliputi beberapa tahap pengembangan yaitu, konsep, desain, obtaining content material, assembly, testing, dan distribution. Produk penelitian ini berupa multimedia interaktif program flash cs3 dalam bentuk aplikasi desktop. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini penulis menghasilkan sebuah program bantu pembelajaran yaitu mengenai bahasa inggris untuk anak usia dini.

Kata Kunci : media pembelajaran, bahasa inggris, flash cs 3

## **English Introduction Learning Program for Young Children**

**MARLITA RACHMAWATI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [litatuuh@gmail.com](mailto:litatuuh@gmail.com)*

### **ABSTRACT**

To improve the standard provisions of the students exceed the standards of mastery learning, done in various ways. Among others, by recognizing a system of learning by using the computer. This research aims to create a learning program which explain about English for Young Children expected to provide a refresh on learning with interactive multimedia effects, and it make to improve students comprehension and understanding of the material taught. Development of systems that use is MDLC methods. This method is said to be also the life cycle based multimedia software, which includes several stages of development, there are concept, design, content Obtaining material, assembly, testing, and distribution. This research producti s interactive multimedia flash cs3 program in the form of a desktop application. In making this final project result in an aid program that is the English language learning for young children.

Keyword : Learning media, English, Flash cs 3