

# **SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA TOKO REVOLUTION SHOP**

Wisnu Kurnianta – A12.2008.03294

Jurnal Tugas Akhir Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer – Universitas Dian Nuswantoro

## **Abstrak**

Sistem Informasi Pengadaan barang pada Toko revolution Shop Semarang adalah aplikasi yang digunakan untuk mengelola dan menyimpan data pengadaan barang. Belum optimalnya pengolahan data pengadaan barang menyebabkan sulitnya mencari informasi tentang data stok barang, pembuatan laporan data pengadaan barang yang belum memadai serta sering terjadinya kesalahan dalam perhitungan jumlah stok barang. Oleh karena itu diperlukan suatu aplikasi yang bisa mendukung dan memecahkan permasalahan tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis bermaksud menyusun tugas akhir dengan mengambil judul “Sistem Informasi Pengadaan Barang Pada Toko Revolution Shop”. Adapun teknik pengumpulan data adalah observasi, wawancara dan studi pustaka,

Penulis berharap agar aplikasi ini dapat membantu Toko revolution Shop dalam proses pengolahan data Pengadaan barang, membantu para pekerja dalam memasukkan dan mengolah data barang masuk dan juga membantu dalam membuat laporan data pemasukan serta laporan data pembayaran sehingga mampu meningkatkan kinerja usaha took revolution shop itu sendiri.

**Kata Kunci :** *Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pengadaan Barang,*

## **Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan perkembangan teknologi yang kian pesat, banyak bermunculan produk-produk yang diciptakan guna mempermudah kebutuhan hidup manusia. Kebutuhan akan telekomunikasi adalah salah satunya. Banyak vendor mengembangkan alat komunikasi dengan berbagai macam bentuk dan variasinya. Pada akhirnya banyak bermunculan produk-produk

ponsel dengan berbagai merk dan berbagai fitur yang dimilikinya. Memang saat ini kebutuhan akan telekomunikasi bagi kebanyakan masyarakat sangatlah penting. Banyak diantaranya yang memakai ponsel memang untuk tujuan komunikasi ataupun hanya sekedar gaya mengikuti kecenderungan (*trend*) perkembangan teknologi yang menawarkan berbagai macam fitur di dalamnya. Seiring dengan pesatnya jumlah ponsel yang ada di

pasaran, maka terdapat banyak juga aksesoris ataupun perlengkapan pendukung lainnya.

Bagi sebuah gerai ponsel penyedia kebutuhan telekomunikasi, dengan banyaknya produk dan jenis barang yang dijual, maka akan semakin banyak juga waktu yang digunakan untuk mencatat segala hal yang berhubungan dengan transaksi jual-beli, stok barang, maupun laporan laba-rugi. Jika gerai masih dalam skala kecil baik dalam jumlah barang yang dijual maupun dalam jumlah transaksi yang dilakukan tiap hari, maka pencatatan secara manual masih dapat dilakukan dalam pembukuan. Namun apabila jumlah barang yang dijual dalam jumlah yang sangat besar dan transaksi tiap hari mampu mencapai ratusan jenis transaksi, maka seharusnya diperlukan sebuah sistem yang tepat untuk mengatasi masalah pembukuannya.

Toko Revolution Shop merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan handphone lengkap dengan pulsa dan aksesorisnya. Pada dasarnya pengolahan data penjualan pada toko Revolution Shop tersebut sudah tertata dengan rapi. Namun dengan bertambahnya konsumen, serta pengolahan data secara manual di toko tersebut, maka informasi pengadaan barang haruslah membenahi kinerjanya dan memperbaharui sistem dalam menangani pengolahan data pengadaan barang sehingga nantinya dapat mempermudah kinerja divisi penjualan toko tersebut.

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dalam penulisan tugas akhir ini penulis mengambil judul “Sistem Informasi Pengadaan Barang pada Toko Revolution Shop”.

### **Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang di atas, maka dalam penelitian ini penulis merumuskan masalah pada yaitu bagaimana membuat aplikasi sistem informasi pengadaan barang pada Toko Revolution Shop Semarang yang dapat digunakan untuk memamajemen persediaan barang sehingga dapat meningkatkan kinerja Toko serta memberikan pelayanan yang maksimal pada konsumennya.

### **Batasan Masalah**

Pada sistem yang dirancang ini mempunyai batasan masalah yaitu, merancang sistem pengadaan barang meliputi pendataan suplier, pendataan barang, pembelian barang, serta penyusunan laporan data suplier, laporan pembelian barang serta laporan persediaan barang.

### **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam mengerjakan tugas akhir ini yaitu menghasilkan sistem informasi pengadaan barang pada Toko Revolution Shop Semarang yang dapat mempermudah perhitungan persediaan barang serta

meningkatkan pelayanan pada para konsumen.

## **Landasan Teori**

### **A. Pengetahuan Sistem**

Secara Umum sistem adalah suatu kelompok atau kumpulan dari beberapa bagian tertentu yang saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Suatu sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari satu atau lebih subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan[1].

### **B. Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya[1].

### **C. Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan transaksi harian, mendukung operasi bersifat manajerial dan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang dibutuhkan

### **D. Pengertian analisis sistem**

Analisis sistem yaitu penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk

mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.[1]

## **Metode Penelitian**

### **A. Objek Penelitian**

Dalam menyusun sebuah laporan diperlukan data-data yang sesuai dengan pokok permasalahan yang dihadapi. Data dikatakan baik apabila data tersebut dapat mewakili keadaan objek yang sedang diteliti dan untuk mendapatkan data yang baik tersebut, maka penulis melakukan penelitian pada Toko Revolution Shop Semarang.

### **B. Jenis dan Sumber Data**

#### **i. Jenis Data**

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data kuantitatif dan data kualitatif.

a. Data kualitatif yaitu data yang tidak dapat dinyatakan dalam bentuk angka. Contoh :

- Sejarah Toko Revolution Shop Semarang
- Struktur Organisasi dan tugas-tugasnya.

b. Data kuantitatif yaitu data yang dapat dinyatakan dalam bentuk angka.

Misalnya data barang, data pembelian dan penjualan barang.

ii. Sumber Data

Dari metode pengumpulan data di atas didapatkan data yang diklasifikasikan, sebagai berikut :

a. Data Primer

Sumber data yang diperoleh langsung dari lapangan yaitu berupa wawancara langsung dengan Toko Revolution Shop Semarang.

b. Data Sekunder

Data yang diperoleh secara tidak langsung yang berasal dari buku-buku serta literatur yang berhubungan dengan pembuatan sistem informasi pengadaan barang. Hasil studi yang berkaitan dengan rencana pengembangan aplikasi.

C. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode prototipe berevolusi. Dimana nantinya diharapkan bentuk aplikasi yang dibuat masih dapat terus dikembangkan sesuai kebutuhan.

## Analisis Sistem

Pada tahap ini pembangunan sistem menggunakan metode SDLC. *System Development Life Cycle* atau yang disingkat SDLC (Jogiyanto, 2002) adalah “metoda tradisional yang digunakan untuk membangun, memelihara dan mengganti suatu sistem informasi”.

Tahap-tahap yang akan dilakukan dalam menganalisis sistem pemilihan program studi di perguruan tinggi pada Toko revolution shop Semarang adalah sebagai berikut:

a. Mengidentifikasi masalah

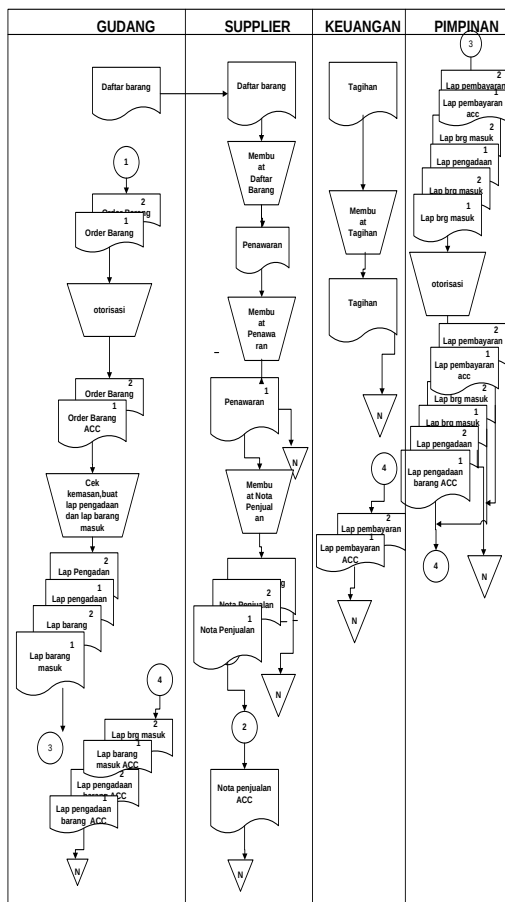
Dilakukan dengan cara mengidentifikasi penyebab masalah dan mengidentifikasi titik keputusan yang timbul pada Toko Revolution Shop Semarang menyangkut sistem pengadaan barang.

b. Memahami kinerja sistem

Dilakukan dengan cara mempelajari secara terperinci bagaimana sistem pengadaan barang di Toko Revolution Shop Semarang saat ini.

c. Menganalisis hasil kinerja sistem

Dilakukan setelah memperoleh data dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Hal yang perlu dilakukan pada tahap ini adalah menganalisis kelemahan sistem yang ada sekaligus memberikan alternatif solusi bagi pemakai sistem. Pemakai sistem disini adalah petugas Toko Revolution Shop Semarang.

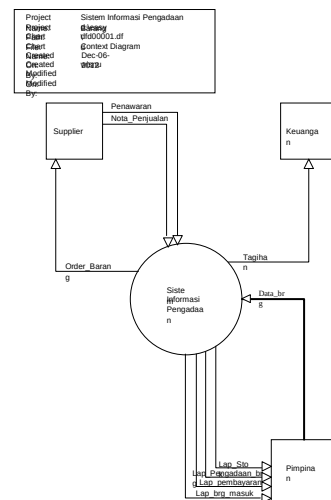


Gambar 1.1 : Flow Of System Toko Revolution Shop

## Perancangan Sistem

### Diagram Konteks

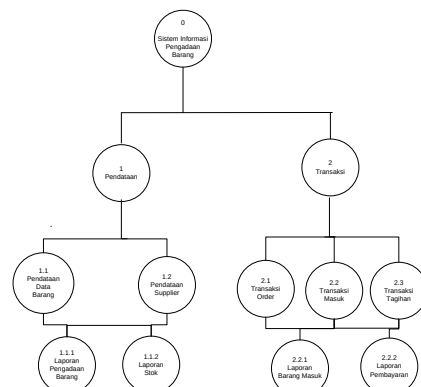
Untuk mendukung proses pembuatan sistem informasi pengadaan barang ini, maka langkah pertama dalam penyusunan model fungsi awal adalah dengan menggunakan *context diagram*. Berikut adalah gambar *context diagram* sistem Pengadaan Barang



Gambar 1.2 : Diagram Konteks Sistem Informasi Pengadaan Barang

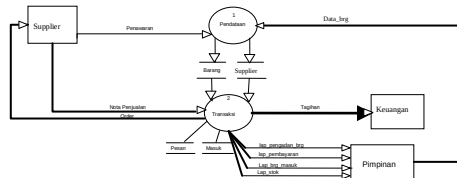
### Diagram Dekomposisi

Dekomposisi adalah langkah penjabaran proses berdasarkan tahapan dan bagiannya masing-masing. Dari diagram konteks diatas dan mengikuti alur dokumen yang ada maka diperoleh diagram dekomposisi sebagai berikut.



## DFD Level 0

|               |                          |
|---------------|--------------------------|
| Project Name: | sistio pengadaaan baning |
| Project Path: | d:\seasy\                |
| Chart File:   | dtd00007.dtd             |
| Chart Name:   | Level 1 Pendaftaran      |
| Created On:   | Dec-06-2012              |
| Created By:   | stina                    |
| Modified On:  |                          |
| Modified By:  |                          |



## Entity Relationship Diagram

```

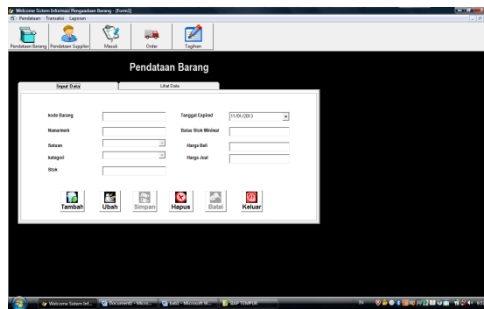
    erDiagram
        BARANG ||--o{ PESAN : "M"
        PESAN ||--o{ SUPPLIER : "M"
        BARANG ||--o{ Membeli : "M"
        PESAN ||--o{ Membeli : "M"

        BARANG {
            string Basis_stok_min
            string Hargabeli
            string Hargajual
            string Tgl_expired
            string Kategori
            string Stok
            string Satuan
            string Name
            string Kd_brg
        }
        PESAN {
            string Total_bayar
            string Jml_order
            string No_order
            string Kd_brg
            string Harga
            string Kd_supp
            string Nama
            string Tgl_masuk
        }
        SUPPLIER {
            string alamat
            string kota
            string Kd_supp
            string No_telp
            string Nm_supp
        }
        Membeli {
            string Kode_supp
            string Hrg_beli
            string Kd_brg
            string No_masuk
            string Nama
            string Tgl_masuk
            string Jml_beli
        }
  
```

The diagram illustrates a retail system with four main entities: **BARANG** (Goods), **PESAN** (Orders), **SUPPLIER**, and **Membeli** (Purchases). Each entity is represented by a rectangle and has a set of attributes in ovals. **BARANG** has attributes: Basis\_stok\_min, Hargabeli, Hargajual, Tgl\_expired, Kategori, Stok, Satuan, Name, and Kd\_brg. **PESAN** has attributes: Total\_bayar, Jml\_order, No\_order, Kd\_brg, Harga, Kd\_supp, Nama, and Tgl\_masuk. **SUPPLIER** has attributes: alamat, kota, Kd\_supp, No\_telp, and Nm\_supp. **Membeli** has attributes: Kode\_supp, Hrg\_beli, Kd\_brg, No\_masuk, Nama, Tgl\_masuk, and Jml\_beli. Relationships are shown as double lines from **BARANG** to **PESAN**, **PESAN** to **SUPPLIER**, and **BARANG** to **Membeli**, all labeled with 'M' for many. A double line also connects **PESAN** to **Membeli**, indicating a one-to-many relationship.

## Implementasi Sistem

Gambar 1.6 : Tampilan Menu Home



Gambar 1.7 : Tampilan Pendataan Barang

## Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa yang telah dilakukan oleh penulis, penjelasan Laporan Tugas Akhir telah diuraikan pada bab sebelumnya mengenai “ Sistem Informasi Pengadaan Barang Pada Toko Revolution Shop Semarang ”, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa proses pendataan barang pada toko revolution shop masih memerlukan waktu yang lama, sehingga kurang efektif dan efisien dalam memproses pendataan barang yang masuk pada toko tersebut. Kekurangan Sistem Informasi yang ada pada toko tersebut yaitu informasi masih sering terlambat dan sering terjadi kesalahan. Di sini penulis membuat sebuah sistem pengadaan barang secara komputerisasi untuk memudahkan Toko Revolution Shop Semarang dalam memberi informasi tentang pengadaan barang atau stok barang yang ada pada toko tersebut. Selain itu memudahkan toko dalam manajemen barang yang ada untuk lebih baik ke depannya bagi Toko Revolution Shop Semarang.

## Saran

1. Penggunaan komputer sebagai alat bantu untuk mengolah Sistem Informasi pengadaan sudah selayaknya diterapkan.
2. Penggunaan tenaga ahli yang terampil akan menjadikan sistem tersebut dapat digunakan dengan maksimal. Tenaga ahli dapat diperoleh dari luar perusahaan atau melalui training dari karyawan yang ada.
3. Pemakaian sistem informasi pengadaan dalam perusahaan sudah waktunya diterapkan untuk meminimumkan kesalahan serta menjamin keamanan dan sekaligus mempermudah pengawasan arus data.

Demikianlah kesimpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan, semoga dapat menjadi pertimbangan dan membantu Toko Revolution Shop di dalam mengembangkan usahanya.

## Daftar Pustaka

- [1] Agus, Ahyari. **Manajemen Produksi. Edisi keempat.** Yogyakarta: BPFE, 2002
- [2] Bambang Riyanto. **Dasar-dasar Pembelian Perusahaan.** BPFE. Yogyakarta, 2001
- [3] Hansen dan Howen. **Akuntansi Manajemen.** Jakarta: Erlangga, 2000

- [4] Jogiyanto, ***Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis***, Andi, Yogyakarta, 2005
- [5] Kusumo, Ario Suryo, ***Microsoft Visual Basic 6.0***, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2000
- [6] McLeod, Raymond, ***Sistem Informasi Manajemen***, PT. Prenhalindo, Jakarta, 2000
- [7] Oetomo, Budi Sutedjo Dharma, ***Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi***, Andi, Yogyakarta, 2002
- [8] Sutabri, Tata, ***Analisa Sistem Informasi***, Andi, Yogyakarta, 2004
- [9] Kadir, A., ***Pengenalan Sistem Informasi***, Andi Offset, Yogyakarta, 2002
- [10] Kristanto, A., ***Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Dasar)***, Gava Media, Yogyakarta, 2004