

MEDIA PEMBELAJARAN JARINGAN KOMPUTER DASAR UNTUK MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S1 BERBASIS MULTIMEDIA

KHASAN ROSYADI

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : khasan_28@yahoo.co.id

ABSTRAK

Media pembelajaran adalah penggunaan komputer untuk menyampaikan suatu materi berupa instruksi dalam bentuk latihan (drill and practice), tutorial, dan simulasi. Tutorial adalah penggunaan komputer dalam mode label tinggi yang menggunakan pertanyaan dan jawaban, simulasi adalah model perangkat ajar yang digunakan oleh murid untuk ikut berperan dan berinteraksi dengan komputer. Jaringan komputer merupakan mata kuliah wajib untuk memenuhi syarat menempuh mata kuliah lainnya, Adapun permasalahan-permasalahan yang menyebabkan sistem ini dibuat Para mahasiswa merasa dalam matakuliah jaringan komputer belum optimal dan kurangnya pemahaman di matakuliah jaringan komputer yang membuat nilai mahasiswa menjadi kurang baik serta dikarenakan sistem mengajar yang membuat mahasiswa jenuh dan keterbatasan sarana dan prasarana serta ruang praktek jaringan komputer yang tidak memadai, cara mengajar yang kurang menarik mengakibatkan sulit dipahami dengan baik oleh mahasiswa, dan juga banyak dari mahasiswa yang sudah lulus kuliah merasa kebingungan tentang masalah pekerjaan yang menyangkut tentang jaringan komputer. Tujuan dari aplikasi ini membantu mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem pengajaran saat ini. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara dokumentasi, browsing internet, wawancara dan studi pustaka, Aplikasi ini diharapkan dapat membantu kinerja dosen dalam mengajar. Untuk kelebihan dari aplikasi ini dapat mensimulasikan langkah-langkah dalam mengcrimping sebuah kabel dan menerapkannya pada sebuah jaringan komputer.

Kata Kunci : Media pembelajaran, tutorial, simulasi, Jaringan komputer, Aplikasi

**MEDIA LEARNING NETWORK BASIC COMPUTER FOR STUDENTS
OF ENGINEERING DEPARTMENT INFORMATION S1 BASED
MULTIMEDIA**

KHASAN ROSYADI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : khasan_28@yahoo.co.id

ABSTRACT

Learning media is the use of computers to deliver instruction in the form of a material in the form of training (drill and practice), tutorials, and simulations. Tutorial is the use of computers in high-fashion label that uses questions and answers. simulation is a model of teaching devices used by the students to participate and interact with the computer. Computer networks are compulsory subjects to be eligible to take other courses, As for the problems that led to this system made ?? the students feel in the course of computer networks is not optimal and lack of understanding on the subject of computer networks that make the value students become less well as well as because the system teaches students that make saturated and limited facilities, infrastructure and computer networking practices inadequate, way of teaching attract less makes it difficult well understood by students, and also many of the students who had graduated from college feeling confused about job-related issues of computer networks. The purpose of this application is to help solve the problems that exist in the current teaching system. Method of data collection is done by documentation, browse the internet, interviews, and literature, This application is expected to assist faculty performance in teaching. For the advantages of this application can simulate the steps in mengcrimping a cable and apply it to a computer network.

Keyword : Instructional media, tutorials, simulations, computer networks, applications