

MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA M-LEARNING PADA MATERI KALOR KELAS VII BERBASIS ANDROID

RIZKY ARIEF BUDIMAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : gobed_siaviet@yahoo.com

ABSTRAK

Pengenalan teknologi sejak dini seperti penggunaan komputer akan memberikan dampak positif dalam dunia pendidikan. Kemudahan yang ditawarkan teknologi masa kini jika dimanfaatkan secara optimal tentunya dapat membantu siswa dalam memahami konsep materi yang diberikan oleh guru di sekolah. Guru sudah bervariasi beberapa metode pembelajaran untuk mempermudah siswa diantaranya menggunakan slide power point, diskusi kelompok dan praktikum. Akan tetapi hal tersebut terbentur dengan keterbatasan waktu yang menjadi kendala. Pelaksanaan praktikum dilakukan secara kelompok, sehingga kemungkinan pemahaman materi perorangan tidak dapat maksimal. Selain itu keterbatasan peralatan praktikum dan bahan-bahan praktikum juga menjadi kendala lain dalam kegiatan belajar. Guru mengharapkan ada alat bantu materi kalor bagi siswa yang dapat digunakan tidak hanya di sekolah namun juga membantu belajar siswa di rumah selain dengan buku pegangan yang dimiliki siswa. Alat bantu tersebut hendaknya praktis, menarik, menyenangkan dan mudah dipahami siswa sehingga dalam penggunaannya tidak dibutuhkan pengawasan guru yang terlalu ketat. Melihat keunggulan yang disajikan oleh teknologi informasi komputer yang berbasis multimedia, maka dapat diciptakan suatu alat bantu belajar yang mudah dan menarik. Dengan adanya efek suara, gambar dan animasi maka suasana belajar akan lebih menyenangkan sehingga siswa diharapkan tidak merasa jenuh atau bosan. Disamping itu penggunaan multimedia sekaligus membantu siswa agar lebih akrab dengan teknologi.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Multimedia, Kalor

MULTIMEDIA LEARNING MEDIA M-LEARNING ON CALORIC SUBJECT FOR VII GRADE BASED ON ANDROID

RIZKY ARIEF BUDIMAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : gobed_siaviet@yahoo.com

ABSTRACT

Introducing technology since early like computer using will give a positive impact in educational world. The easiness that offered by now technology, if used optimally could help student in understanding material concept that given by teacher in school. The teacher have variating a few studying methods to help student, such as using power point slide, group discussion and practice. But it's constrained with lack of time that become an obstacle. Practice is done by group, so the possibility of material understanding is low. Moreover the limited of practice tools and material also become an obstacle in studying. Teacher hopes there is a caloric material tools for student that not only could use in school but also help student study at home beside of reference books that student have. That tools is expected to be simple, interesting, fun and easy to learn by student so when using it didn't need teacher advisory. The advantages that offered by computer information technology based multimedia, could create a studying tools that easy to use and interesting. With sound effect, picture and animation the studying atmosphere will be much very fun so the student hopefully won't be feeling bored, moreover the use of multimedia could help student more familiar with technology.

Keyword : Study Media, Multimedia, Caloric