

Membangun Sistem Pembelajaran Pengenalan Bentuk Bangun Datar Dan Game Interaktif Untuk Anak-Anak Berbasis Multimedia

INDHAH WIDYANING KUSUMA WARDHANY

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : cah.3lek@gmail.com

ABSTRAK

Kehadiran game yang bernuansa pendidikan di tengah-tengah masyarakat ini, memberikan harapan baru bagi masyarakat, khususnya orang tua dan guru terhadap perkembangan pendidikan anak dan siswanya. Sehingga kini para orang tua dan guru tidak perlu lagi khawatir dengan kebiasaan anak tersebut dalam bermain game, khususnya dalam game edukasi, karena ketika anak tersebut sedang bermain, sesungguhnya mereka juga sedang menyiapkan dirinya untuk masa depan, dengan belajar secara tidak langsung dari pengetahuan-pengetahuan yang ada di dalam game tersebut. Namun yang menjadi masalah adalah anak-anak belum terlalu bisa mengoperasikan perangkat komputer dan masih kurangnya pengetahuan tentang komputer sehingga menjadi kendala bagi anak-anak tersebut, tetapi bila di bantu dengan guru anak pasti bisa mengoperasikannya. Dengan demikian, dirasa sangat perlu untuk membuat suatu media pembelajaran seperti game edukasi, khususnya jenis game Komputer, agar proses pembelajaran berlangsung lebih baik. Harapannya, dengan adanya media baru ini, user dapat memahami dan menguasai dengan baik materi yang disajikan.

Kata Kunci : Game Edukasi, Multimedia

Engineering Of Learning System To Indroduce Geometry And Interactive Game For Children Based On Multimedia

INDHAH WIDYANING KUSUMA WARDHANY

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : cah.3lek@gmail.com

ABSTRACT

The presence of a nuanced game education in the midst of this community, providing new hope for the community, especially parents and teachers on the development of children's education and their students. So now parents and teachers no longer need to be concerned with the children in the habit of playing games, particularly in an educational game, because when the children are playing, they're also preparing himself for the future, with the learned indirectly from knowledge-knowledge that is in the game. But the problem is not that kids can operate the computer and the device is still a lack of knowledge about computers so that it becomes an obstacle for the kids, but when it is in the child's teacher with AIDS can certainly operate it. Thus, deemed highly necessary to create an educational learning media such as games, specifically the types of computer games, so that the learning process takes place the better.

Keyword : Educational games multimedia