

## **IMPLEMENTASI KOMBINASI ALGORITMA 3DES DAN ALGORITMA BASE64 PADA SISTEM KEAMANAN HANDSHAKING ANIMATION STORE DI CV. EDUKREASI**

**MUHAMMAD ABDUL RAHIM**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [blank26@ymail.com](mailto:blank26@ymail.com)*

### **ABSTRAK**

Pencurian data dan informasi oleh pihak yang tidak bertanggung jawab merupakan ancaman nyata bagi proses jual beli konten animasi yang dapat merugikan pihak CV. Edukreasi sebagai penjual konten-konten animasi maupun client yang sebagai pembeli konten-konten animasi. Dalam mewujudkan keamanan data dan informasi yang baik dalam sistem Animation Store Edukreasi tersebut sehingga data dan informasi tidak dapat dimengerti oleh pihak lain dibutuhkan adanya penyandian pada saat proses handshaking antara web server apache dan aplikasi client. Kombinasi metode enkripsi dan dekripsi menggunakan algoritma 3DES dan algoritma Base64 pada satu protocol memungkinkan adanya penyandian yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan dalam menyandikan data dan informasi yang dibutuhkan dalam proses handshaking antara web server apache dan aplikasi client melalui socket. Karena Animation Store Edukreasi dapat juga diakses melalui browser, implementasi kombinasi algoritma 3DES dan algoritma Base64 dilakukan setiap kali client melakukan koneksi ke Animation Store Edukreasi melalui aplikasi client, yakni dimaksudkan agar web server dapat mengenali pengguna melalui machine-id komputer atau notebook yang dikirim oleh aplikasi client guna menyesuaikan informasi yang disajikan, aplikasi client mendapatkan data-data detail pengguna yang dikirim oleh web server dari database server dan menghindari proses upload, download dan jual beli konten animasi tanpa melalui verifikasi aplikasi client (ilegal).

Kata Kunci : Animation Store Edukreasi, Algoritma 3DES, Algoritma Base64

## **IMPLEMENTATION FOR COMBINATION OF 3DES ALGORITHM AND BASE64 ALGORITHM SYSTEM SECURITY HANDSHAKING IN ANIMATION STORE CV. EDUKREASI**

**MUHAMMAD ABDUL RAHIM**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [blank26@ymail.com](mailto:blank26@ymail.com)*

### **ABSTRACT**

Theft of data and information by unauthorized parties is a real threat to the process of buying and selling animated content that can be detrimental to the CV. Edukreasi as seller-animated content and content client as shoppers animated contents. In realizing the security of data and information both in the Animation Store Edukreasi system so that the data and information that can not be understood by the other party takes the encoding process during handshaking between apache web server and client applications. The combination method of encryption and decryption using 3DES algorithms and algorithms on the Base64 encoding of the protocol allows for better and more appropriate to the needs of the encode data and information needed in the process of handshaking between apache web server and the client through socket aplikasi. Because Edukreasi Animation Store can also be accessed through a browser, the implementation of a combination of 3DES algorithm and Base64 algorithms performed each time the client to connect to the Animation Store Edukreasi through a client application, which is intended to be a web server can recognize the user through machine-id or notebook computer that is sent by the application client to tailor information presented, client applications obtain detailed user data sent by a web server from the database server and avoid the upload, download and purchase content without animation through verification of the client application (illegal).

**Keyword** : Animation Store Edukreasi, 3DES algorithm, Algorithm Base64