

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME PENGENALAN WARNA BERBASIS MOBILE UNTUK ANAK USIA 2-5 TAHUN

EVA NORDIANA

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : eva_di4n4@yahoo.com

ABSTRAK

Multimedia merupakan salah satu sarana yang digunakan dalam pembelajaran. Pembelajaran menggunakan multimedia dapat unsur hiburan, sehingga dapat membuat suasana belajar menjadi menyenangkan, atau yang biasa disebut dengan istilah edutainment. Saat ini perlu diperhatikan adalah manfaat bagi anak dalam pengenalan mewarnai selain belajar bahasa, angka, dan simbol-simbol tertentu pada usia balita atau di bawah lima tahun. Permainan mewarnai dapat mempengaruhi psikologis anak terutama mengenal objek tertentu. Game edukasi adalah game yang menyisipkan unsur-unsur ilmu pengetahuan di dalamnya. Game edukasi ini berbentuk mobile karena bisa dibawa ke mana saja dan bisa dijalankan di mana saja dan kapan saja. Dengan demikian, anak bisa berinteraksi secara langsung dengan game pembelajaran di setiap saat. Dalam proses pembuatannya, game edukasi ini dibuat menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3, CorelDraw X4, dan CoolEdit Proo 2.1. Hasil dari pembuatan game edukasi ini adalah PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME PENGENALAN WARNA BERBASIS MOBILE UNTUK ANAK USIA 2-5 TAHUN yang mengangkat materi tentang pengenalan warna untuk anak usia dini.

Kata Kunci : Game Mobile, Warna, Game Edukasi

DESIGN AND COLOR RECOGNITION GAME BASED ON MOBILE FOR CHILDREN AGES 2-5 YEARS

EVA NORDIANA

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : eva_di4n4@yahoo.com

ABSTRACT

Multimedia is one of the means used in the study. Learning to use multimedia entertainment element, so as to create a fun learning environment, or commonly referred to as edutainment. Now needs to be considered is the introduction of child benefit for coloring in addition to learning the language, numbers, and symbols specific to the age of five or less than five years. Games or coloring can affect the child psychologically especially recognize specific objects. Educational game is a game that insert elements of science in it. This form of mobile educational game because it can be taken anywhere and can be carried anywhere and at anytime. Thus, children can interact directly with games in every saat. Dalam learning processes, this educational game created using Adobe Flash CS3 software, CorelDraw X4, and CoolEdit proo 2.1. The results of this educational game development is DESIGN AND COLOR RECOGNITION GAME BASED ON MOBILE FOR CHILDREN AGES 2-5 YEARS which raised about the introduction on color to the material early childhood.

Keyword : Mobile Games, Colors, Educational Games