

MEDIA PEMEBELAJARAN INTERAKTIF TEKNIK DASAR SEPAKBOLA SSB BOCA JUNIOR INDONESIA

Andhi Nugroho

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

Jl. Nakula I No 5-11 Semarang 50131

Telp : (024) 3517261, Fax : (024) 3520165

E-mail : andik_drunk@rocketmail.com

Abstrak

Sepakbola telah menjadi olahraga paling favorit yang bisa dimainkan dan dinikmati masyarakat yang gemar olahraga pada umumnya. Dengan sepakbola, negara bisa dikenal dikalangan negara lain dan dapat disegani dengan kualitas permainan dan organisasi yang ada didalamnya. Pembibitan pemain dapat dilakukan dari usia dini dengan cara mengorganisir porsi latihan yang konsisten sesuai penggolongan umurnya. Sekolah sepakbola adalah cara paling jitu untuk melakukan pengembangan teknik bermain sepakbola. Kepengurusan dan kepelatihan yang baik dapat menjadikan pemain amatir menjadi pemain profesional. SSB Boca Junior memberikan terobosan baru dengan memberikan sebuah media pembelajaran interaktif berbasis flash yang ditujukan kepada siswa SSB Boca Junior Indonesia agar mereka dapat mempelajari materi-materi yang ada dalam media pembelajaran tersebut. Dan supaya siswa dapat menerapkan materi yang didapat dari media pembelajaran didalam lapangan. Dengan belajar terus menerus dan disiplin latihan diharapkan siswa cepat mengerti materi yang diberikan dan cepat menjadi pemain profesional yang mampu mengharumkan nama bangsa di level internasional. Program latihan SSB Boca Junior Indonesia yang mengacu pada latihan tim-tim hebat di Eropa dan juga ditangani para pelatih profesional terdapat dalam media pembelajaran interaktif ini. Media pembelajaran interaktif ini sangat bermanfaat guna melengkapi metode belajar konvensional maupun pembelajaran di lapangan saat berlatih. Karena pentingnya pengembangan dalam aplikasi ini, penulis menyarankan peran aktif pengguna untuk dapat mengembangkan dan membuat aplikasi ini sempurna.

Kata Kunci: Persepakbolaan Indonesia, pengembangan sepakbola, aplikasi, pembelajaran, computer

Abstract

Soccer has become the most favorite sports that can be played and enjoyed by people who love sport in general. With soccer, the state could be known among other countries and can be respected by the quality of the game and the organization that is therein. Seeding can be done players from an early age by organizing appropriate training portion consistent classification of age. School soccer is the most surefire way to develop technique to play soccer. Stewardship and good coaching can make an amateur player into a professional player. SSB Boca Junior gives new ground by providing a flash-based interactive learning media, addressed to students SSB Boca Junior Indonesia so that they can learn the materials contained in the instructional media. And so that students can apply the material learned in the field of instructional media. With continuous learning and students are expected to exercise discipline quickly understand the material provided and quickly become a professional player who is able to scent a nation at the international level. SSB training program Boca Junior Indonesia, which refers to exercise great teams in Europe and also handled the trainers are professionals in this interactive learning media. Interactive learning media is very useful to complement the conventional learning methods and learning in the field during practice. Because of its importance in the development of this application, the authors suggest an active role of the user to be able to develop and make this app perfect.

Keywords: Indonesian football, football development, application, learning, computer

1. PENDAHULUAN

Sepakbola adalah salah satu olahraga yang paling diminati oleh masyarakat karena telah berhasil menghibur masyarakat melalui permainannya (Malcolm Cook, 2010).

Namun permainan sepakbola hanya bisa dinikmati melalui tontonan saja seperti halnya kita menonton televisi. Sedikit sekali masyarakat yang mengetahui sepakbola secara keseluruhan seperti taktik

permainannya, peraturannya, pola permainan, dan bagaimana caranya memenangkan pertandingan.

Sekarang ini sepakbola sangatlah membutuhkan pengenalan sejak dini terhadap pemula tentang permainan sepakbola. Sehingga seorang pemula mendapatkan sebuah pengajaran mengenai permainan sepakbola yang sangat penting agar mereka bisa mendapatkan pengetahuan dalam permainan sepakbola.

Dalam ranking FIFA (*Federation Internationale de Football Association*) yang ter update Juni 2013, Indonesia menduduki ranking ke 170 dunia dibawah beberapa negara tetangga Indonesia itu sendiri. Hal ini dilihat dari seluruh penilaian pertandingan bahkan fasilitas sepakbola standar internasional yang dimiliki oleh Indonesia. Kondisi seperti ini merupakan bentuk kurangnya usaha dalam meningkatkan pembinaan talenta sepakbola di negara Indonesia. Tidak hanya untuk intern Indonesia, pembinaan sepakbola menjadi perhatian Internasional, hal ini ditunjukkan dengan semakin banyaknya klub Eropa atau Amerika yang membuka *Soccer Club, Soccer Camp atau Soccer Academy* di Indonesia. Hal ini menjadi ajang pencarian talenta dengan biaya relatif murah bagi klub-klub besar Eropa tersebut.

Klub besar Eropa dan Amerika tentunya telah melihat sepak terjang negara-negara Asia dan tentu saja Asia Tenggara. Indonesia memiliki kurang lebih 50 Sekolah Sepak Bola independen yang tergabung dalam ASSBI (Asosiasi Sekolah Sepak Bola Indonesia), namun fasilitas yang lengkap dan mencukupi untuk perkembangan talenta sangatlah minim, sehingga tujuan dari pengembangan itu sendiri menjadi kendala.

Akademi Sepak bola merupakan sarana edukasi yang diperuntukkan kepada anak-anak dengan penggolongan U-8, U-10, U-

12, U-14 , U-16 dan U-18 yang berkeinginan untuk mengasah bakat mereka hingga menjadi pesepak bola profesional yang mampu bertanding di tingkat nasional bahkan internasional. Di Eropa, Sekolah Sepak Bola menjadi salah satu bisnis yang cukup serius dalam dunia bisnis maupun olahraga. Sebagai Benua yang melahirkan Olahraga Sepak Bola, Eropa menjadi benua yang paling tinggi kemajuan industri sepak bolanya contohnya ada Premiere League (Inggris), Serie A (Italy), Bundes Liga (Jerman), La Liga (Spanyol) beberapa liga Eropa menjadi kiblat dari Olahraga Sepak Bola. Hal ini diimbangi dengan pengasahan talenta atau bakat sejak dini oleh negara-negara di benua tersebut.

Salah satu Klub sepak bola ternama di dunia yang memiliki Football School yang baik adalah Boca Junior. Klub sepak Bola Boca Junior yang juga klub sepakbola asal Argentina adalah sebuah kelompok ahli. Boca Junior telah melalui kualifikasi dan proses seleksi yang ketat untuk menjamin kualitas pembinaan yang diberikan ke setiap pemain. Mereka memiliki pengalaman melatih anak-anak dari berbagai bangsa dan kemampuan. Pada tahun 2011 lebih dari 2000 anak dari lebih dari 47 negara yang berbeda menghadiri Camp Sepak Bola binaan Boca Junior.

Proses pendidikan yang dijalani pemain dari usia dini sampai mereka bisa bermain sepakbola dengan baik dan benar bahkan dapat menjadi pemain hebat bertaraf internasional adalah suatu hal yang perlu dipikirkan oleh pengajar atau pelatih. Tidak hanya memberikan materi di lapangan dan mempraktekkan segala gerakan yang diajarkan. Para pemilik sekolah sepakbola juga harus memikirkan bagaimana proses belajar sepakbola dilakukan tidak di lapangan maupun di dalam ruangan atau kelas untuk menyampaikan segala teori dasar bermain sepakbola yang benar. Hal tersebut dimaksudkan agar peserta didik

dapat memahami secara rinci tentang materi yang diberikan.

Pengembangan bakat yang tepat dengan dibutuhkannya fasilitas yang tepat dan mendukung inilah yang menjadi latar belakang penyusun untuk mengambil proyek Akademi Sepak Bola yang bertaraf Nasional bahkan Internasional sebagai Proyek Akhir. Tidak hanya Akademi Sepak bola yang terdiri dari lapangan Latihan, dan bangunan pendukung serta asrama, namun, media yang digunakan dapat memberikan pemahaman yang jelas kegiatan di Akademi Sepak Bola ini.

Dalam Proyek Akhir ini terdapat teori-teori dan materi dasar sepakbola dan juga profil dari sekolah sepakbola Boca Junior Indonesia yang membina peserta didik yang dilakukan secara berjenjang vertical. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis mengambil judul Proyek Akhir yaitu “Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepakbola Sekolah Sepak Bola Boca Junior Indonesia”

2. KONSEP BERKARYA/LANDASAN TEORI

Permainan sepak bola merupakan permainan beregu, dimainkan oleh dua kelompok, yang masing-masing kelompok terdiri dari sebelas pemain, sepak bola adalah suatu permainan yang dilakukan dengan jalan menyepak bola untuk memasukkan bola tersebut kedalam gawang lawan.

Klub Profesional Boca Juniors pertama kali didirikan 107 tahun yang lalu oleh lima orang berkebangsaan Italia, tepatnya pada tanggal 3 April 1905 di Plaza Solis, Buenos Aires, Argentina. Sejak berdirinya, Boca Juniors telah memperoleh total 51 gelar kejuaraan. Gelar pertama diperoleh ketika Klub ini masih menyandang status amatir, yaitu pada tanggal 20 januari 1920. Sedangkan gelar yang baru saja diraih oleh Boca Juniors adalah Juara Primera Division

Apertura yang juga merupakan gelar ke-24 kalinya. Saat itu pertandingan tersebut berlangsung di stadion kandang mereka, di La Bombonera Stadium, Buenos Aires, Argentina.

3. METODE PENCIPTAAN KARYA

3.1 Pemilihan Alat dan Bahan

Alat dan bahan yang digunakan dalam proses pembuatan multimedia pembelajaran interaktif harus diperhatikan agar program berjalan sesuai konsep yang diinginkan. Alat yang digunakan untuk mendukung pembuatannya adalah sebagai berikut:

1) Alat

Alat yang digunakan adalah perangkat keras dan perangkat lunak yang akan mendukung dalam proses pembuatan media pembelajaran interaktif ini.

a. Identifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini adalah satu unit PC Desktop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Pentium(R) Dual Core
- Memory 2GB
- VGA Intel(R) G33/G31 Express Chipset Family
- Hardisk 320 GB
- Mouse Logitech

2) Bahan

Bahan yang digunakan dalam proses pembuatan multimedia pembelajaran interaktif ini terdiri atas beberapa format. Selain itu bahan yang digunakan telah disesuaikan dengan kebutuhan untuk memperhemat waktu pembuatan, antara lain :

a. Audio

Audio merupakan bagian yang menunjang dalam sebuah multimedia pembelajaran interaktif ini untuk sebuah backsound saat menjalankannya. Format audio yang penulis gunakan adalah format audio WAV dan MP3.

b. Teks

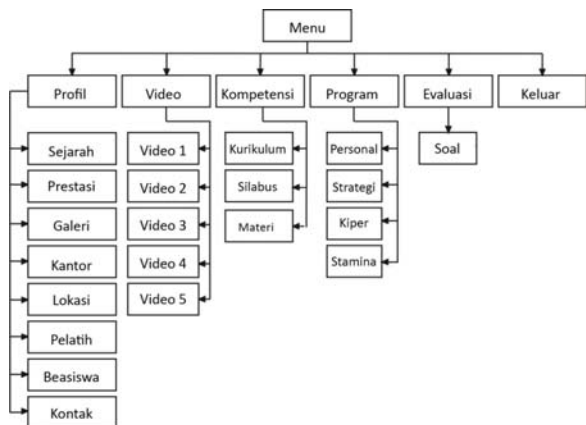
Secara umum teks merupakan huruf-huruf yang tersusun untuk membentuk suatu makna yang akan dipahami dan memberikan suatu pengertian tertentu. Teks terdiri atas jenis simbol, huruf abjad, nomor dan sebagainya. Teks dapat membentuk kata, surat, atau narasi dalam multimedia yang menyajikan bahasa. Dalam media pembelajaran ini, penulis menggunakan jenis huruf Arvo.

c. Image

Gambar dapat diartikan untuk melambangkan suatu keadaan. Alasan untuk menggunakan gambar dalam melakukan presentasi atau publikasi multimedia adalah agar multimedia pembelajaran interaktif tersebut lebih menarik perhatian. Selain itu gambar juga bermanfaat untuk menyampaikan sebuah informasi. Gambar yang digunakan dalam multimedia pembelajaran interaktif ini berbasis vektor yang diolah melalui Adobe Illustrator CS3.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Astruktur navigasi dalam media pembelajaran ini sebagai berikut:



Gambar 1. Struktur Media Pembelajaran

Bila aplikasi media pembelajaran dijalankan, maka pertama akan muncul tampilan loading sebelum ke menu utama.



Gambar 2. Loading

Menu utama berisi beberapa tombol navigasi untuk menuju ke sub menu yang ada.



Gambar 3. Tampilan Menu Utama

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Dari hasil penyusunan Proyek Akhir yang berjudul “Media Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Sepakbola SSB Boca Junior Indonesia”, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut.

Pengembangan sepakbola dapat dilakukan sejak dini melalui sekolah sepakbola tidak hanya dilapangan saat memperlajarinya.

Diluar lapangan dengan media pembelajaran juga dapat dilakukan..

Multimedia Pembelajaran Interaktif sangat penting diterapkan pada peserta didik untuk mendukung proses berlatih dan pemahaman materi tentang persepakbolaan.

5.2 SARAN

Dari hasil penyusunan dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif “Media Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Sepakbola SSB Boca Junior Indonesia” penulis memberikan saran sebagai berikut:

Untuk mencapai sasaran mutu pembelajaran, media pembelajaran interaktif dirasa penting untuk mendukung system pembelajaran.

Karena simulasi yang dimasukkan dalam media pembelajaran teknik dasar sepakbola ini kurang dalam segi animasi dan gambar yang jelas. Diharapkan dapat diperbaiki lagi untuk penjelasan yang lebih detail agar mudah dipahami.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Cook, Malcolm (2010), Pendidikan Jasmani dan kesehatan, Bandung, Indonesia
- [2] Arsyad, Azhar. 2009. Media Pembelajaran. Jakarta : Rajawali Pers.
- [3] Mursyid. 2011. Membuat Feedback dan Skor Pada Kuis Berbasis Flash. (Online)
- [4] Rustan, Suriyanto (2008). Layout, Dasar & Penerapannya, Jakarta, Indonesia
- [5] http://id.wikipedia.org/wiki/FL_Studio, diakses tanggal 10 Juli 2013
- [6] <http://peraturansepakbola.com>, diakses tanggal 12 Juli 2013
- [7] <http://www.pssi-football.com>, diakses tanggal 12 Juli 2013
- [8] <http://bocaindonesia.com>, diakses tanggal 11 Juli 2013
- [9] <http://guruolahraga.com/sepak-bola>, diakses tanggal 11 Juli 2013

- [10] Peterson, L, Renstrom, P. (1996). Sport Injuries. CIBA.
- [11] Febrian. Jack (2007). Kamus Komputer & Teknologi Informasi. Informatika. Informatika, Bandung, Indonesia
- [12] Arsil. (1999). Pembinaan Kondisi Fisik . Padang: FIK UNP
- [13] Afrizal, (1994).Kontribusi Hasil Latihan Kekuatan Dan Kelentukan Terhadap Hasil Belajar Sepakbola.
- [14] Mielke. Danny. (2007). Dasar-dasar Sepakbola. Jakarta : Pakar Karya.