

Media Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Sekolah Sepakbola Boca Junior Indonesia

ANDHI NUGROHO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andik_drunk@rocketmail.com

ABSTRAK

Sepakbola telah menjadi olahraga paling favorit yang bisa dimainkan dan dinikmati masyarakat yang gemar olahraga pada umumnya. Dengan sepakbola, negara bisa dikenal dikalangan negara lain dan dapat disegani dengan kualitas permainan dan organisasi yang ada didalamnya. Pembibitan pemain dapat dilakukan dari usia dini dengan cara mengorganisir porsi latihan yang konsisten sesuai penggolongan umurnya. Sekolah sepakbola adalah cara paling jitu untuk melakukan pengembangan teknik bermain sepakbola. Kepengurusan dan kepelatihan yang baik dapat menjadikan pemain amatir menjadi pemain profesional. SSB Boca Junior memberikan terobosan baru dengan memberikan sebuah media pembelajaran interaktif berbasis flash yang ditujukan kepada siswa SSB Boca Junior Indonesia agar mereka dapat mempelajari materi-materi yang ada dalam media pembelajaran tersebut. Dan supaya siswa dapat menerapkan materi yang didapat dari media pembelajaran didalam lapangan. Dengan belajar terus menerus dan disiplin latihan diharapkan siswa cepat mengerti materi yang diberikan dan cepat menjadi pemain profesional yang mampu mengharumkan nama bangsa di level internasional. Program latihan SSB Boca Junior Indonesia yang mengacu pada latihan tim-tim hebat di Eropa dan juga ditangani para pelatih profesional terdapat dalam media pembelajaran interaktif ini. Media pembelajaran interaktif ini sangat bermanfaat guna melengkapi metode belajar konvensional maupun pembelajaran di lapangan saat berlatih. Karena pentingnya pengembangan dalam aplikasi ini, penulis menyarankan peran aktif pengguna untuk dapat mengembangkan dan membuat aplikasi ini sempurna.

Kata Kunci : Persepakbolaan Indonesia, pengembangan sepakbola, aplikasi, pembelajaran, komputer

Interactive Learning Media of Basic Techniques on Boca Junior Soccer School Indonesia

ANDHI NUGROHO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andik_drunk@rocketmail.com

ABSTRACT

Soccer has become the most favorite sports that can be played and enjoyed by people who love sport in general. With soccer, the state could be known among other countries and can be respected by the quality of the game and the organization that is therein. Seeding can be done players from an early age by organizing appropriate training portion consistent classification of age. School soccer is the most surefire way to develop technique to play soccer. Stewardship and good coaching can make an amateur player into a professional player. SSB Boca Junior gives new ground by providing a flash-based interactive learning media, addressed to students SSB Boca Junior Indonesia so that they can learn the materials contained in the instructional media. And so that students can apply the material learned in the field of instructional media. With continuous learning and students are expected to exercise discipline quickly understand the material provided and quickly become a professional player who is able to scent a nation at the international level. SSB training program Boca Junior Indonesia, which refers to exercise great teams in Europe and also handled the trainers are professionals in this interactive learning media. Interactive learning media is very useful to complement the conventional learning methods and learning in the field during practice. Because of its importance in the development of this application, the authors suggest an active role of the user to be able to develop and make this app perfect.

Keyword : Indonesian football, football development, application, learning, computer