

Multimedia Pembelajaran Interaktif: Mengenal Budaya Daerah untuk Anak Kelas 4 SD

DIAN PERMATASARI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : saia_diann@yahoo.com

ABSTRAK

Multimedia pembelajaran interaktif dapat diterapkan dalam dunia pendidikan. Aplikasi multimedia dalam bidang ini mengubah proses belajar-mengajar yang konvensional menjadi lebih menarik dan interaktif, sehingga proses belajar-mengajar tidak terlalu monoton seperti selama ini yang dilakukan di sekolah-sekolah pada umumnya. Dalam proyek akhir ini penulis merancang dan membuat Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) untuk anak kelas 4 Sekolah Dasar (SD) hal ini dikarenakan sesuai dengan kurikulum pendidikan tahun 2012/2013 pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) untuk anak kelas 4 Sekolah Dasar (SD), terdapat bab "Keragaman Suku Bangsa dan Budaya Indonesia". Isi dari MPI ini adalah materi berupa pakaian adat, rumah adat, tarian adat, senjata tradisional, lagu daerah dan ibu kota provinsi. Pada simulasi terdapat video tari daerah dari setiap provinsi dan pada evaluasi terdapat soal-soal seputar materi. Proyek akhir ini mempunyai tujuan memperkenalkan kepada generasi muda bangsa tentang pakaian adat, rumah adat, tarian adat, senjata khas dan lagu khas daerah dan juga penulis ingin melestarikan budaya bangsa Indonesia. Hasil akhir proyek akhir berupa aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) mengenal budaya daerah untuk anak kelas 4 Sekolah Dasar (SD). Sehingga judul yang dipilih oleh penulis adalah "Multimedia Pembelajaran Interaktif: Mengenal Budaya Daerah untuk Anak Kelas 4 SD".

Kata Kunci : Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI), Sekolah Dasar (SD), Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS), Budaya.

Interactive Learning Multimedia For Understanding Local Culture on Fourth Grade Elementary School

DIAN PERMATASARI

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : saia_diann@yahoo.com

ABSTRACT

Interactive learning multimedia can be applied in the world of education multimedia. Application in this field to change the teaching and learning process of conventional become more attractive and interactive, so that the learning process is not too monotonous as long as it is done in the schools in general. In this final project design writer and create Interactive Learning Multimedia for children grade 4 elementary school this is because according to the curriculum in 2012/2013 on the subjects of Social Sciences for grade 4 elementary school children, there is a chapter "Indonesian Ethnic and Cultural Diversity". The contents of this media is the material form of traditional dress, traditional house, traditional dance, traditional weapons, folk songs and provincial capitals. In the video there are simulations of the local dance every province and the evaluation contained questions about the material. The final project has the objective to introduce to the nation's youth about traditional clothes, traditional house, traditional dance, and song typical weapons typical of the region and also the author wanted to preserve the culture of Indonesia. End of project results in the form of applications Interactive Learning Multimedia to know local culture for children 4th grade elementary school. So the title that is chosen by author is "Interactive Learning Multimedia For Understanding Local Culture on Fourth Grade Elementary School".

Keyword : Interactive Learning Multimedia, Elementary School, Social Sciences, Culture.