

Game Interaktif Motion Tracker Untuk Taman Kanak-Kanak

LUKMAN HAKIM

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : lukman05075@yahoo.co.id

ABSTRAK

Industry game kini telah mengalami perkembangan yang sangat luar biasa, khususnya untuk game komputer dan turunannya (seperti handphone dan Smartphon). Game-game yang diproduksi juga semakin bervariasi, sehingga memberikan banyak kesempatan kepada masyarakat, khususnya penikmat game, untuk memilih game sesuai dengan kebutuhannya. Salah satu game yang sedang hangat dibicarakan saat ini adalah game edukasi, yaitu game yang menyisipkan unsur-unsur ilmu pengetahuan di dalamnya. Kehadiran game yang bernuansa pendidikan di tengah-tengah masyarakat ini, memberikan harapan baru bagi masyarakat, khususnya orang tua dan guru terhadap perkembangan pendidikan anak dan siswanya. Sekarang ini teknologi penjejak image atau objek dalam sebuah video sudah semakin maju. Peralatan dan lingkungan telah berperan besar dalam kemajuan teknologi yang dibantu dengan micro electronic dan analisa algoritma dalam video. Seperti pengembangan untuk aplikasi dari berbagai area diantaranya kamera pengintai (kamera tersembunyi), komunikasi pribadi, robot, interaksi manusia dan mesin. Salah satu kecanggihan teknologi sekarang adalah dapat mengerti, memahami dan bereaksi dengan lingkungan, serta mempunyai kemampuan untuk mendeteksi dan mengikuti objek. Proses untuk mengetahui letak dan keberadaan objek dengan kamera video dikenal sebagai video tracking. Dengan demikian, dirasa sangat perlu untuk membuat suatu media pembelajaran seperti game edukasi, khususnya jenis game Komputer, agar proses pembelajaran berlangsung lebih baik. Harapannya, dengan adanya media baru ini, user dapat memahami dan menguasai dengan baik materi yang disisipkan di dalam "Game Interaktif Motion Tracker Untuk Taman Kanak-Kanak".

Kata Kunci : Game interaktif, Motion Tracker, Warna

Interactive Game Based On Motion Tracker For Kindergarten

LUKMAN HAKIM

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : lukman05075@yahoo.co.id

ABSTRACT

Gaming industry is now experiencing tremendous growth, especially for computer games and its derivatives (such as mobile phones and smartphon). Games that are produced are also increasingly varied, thus providing many opportunities to the community, especially connoisseurs of the game, to choose the game according to his needs. One of the games that are being talked about today is the educational game, the game that inserts elements of science in it. The presence of a nuanced game of education in this society, providing new hope for the community, especially parents and teachers to the educational development of children and students. Now this technology is tracking objects in an image or a video is more advanced. Equipment and the environment has played a major role in the advancement of technology assisted with micro electronic and algorithm analysis in video. For applications such as the development of a variety of areas including surveillance cameras (hidden camera), personal communication, robot, human and machine interaction. One of the sophistication of today's technology is able to understand, comprehend and react to the environment, as well as having the ability to detect and follow the object. Process to determine the location and existence of objects with known video cameras as video tracking. Thus, it is considered very necessary to make an instructional media such as educational games, especially the type of computer games, so that the learning process better. Hopefully, with the new media, the user can understand and master the material properly inserted in the "Interactive Game Based On Motion Tracker For Kindergarten".

Keyword : Interactive Game, Motion Tracker, Color