

Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Skeletal Pada Mata Kuliah Dasar Keperawatan I

MUHAMMAD NURUL MUBIN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : frans_andra_boys@yahoo.com

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah: merancang aplikasi media pembelajaran interaktif sistem skeletal yang menarik dan mudah dipahami sehingga dapat memotivasi mahasiswa untuk belajar mandiri, kreatif, efektif dan efisien dan dapat mengurangi kejenuhan mahasiswa terhadap proses pembelajaran yang dilakukan sebelumnya. Sumber data diperoleh dari sumber literatur modul Dasar Keperawatan I yang sudah digunakan, pengembangan media menggunakan program macromedia flash. Teknik pengumpulan data menggunakan metode angket dengan sampel mahasiswa yang telah mengikuti dan yang sudah mengikuti mata kuliah Dasar Keperawatan I. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan: Melalui Media Pembelajaran Interaktif Sistem Skeletal Pada Mata Kuliah Dasar Keperawatan I ini, maka proses belajar mengajar menjadi lebih menarik, mudah dimengerti dan dipahami sehingga dapat memotivasi mahasiswa untuk belajar mandiri, kreatif, efektif dan efisien dan dapat mengurangi kejenuhan mahasiswa terhadap proses pembelajaran yang dilakukan sebelumnya. Dengan memanfaatkan media pembelajaran berbasis perangkat PC, media pembelajaran ini dapat di jalankan di beberapa gadget yang ada saat ini, dengan begitu mahasiswa dapat belajar sendiri dimanapun dan kapanpun dibutuhkan.

Kata Kunci : Sistem Rangka (Skeletal), Media Pembelajaran, Dasar Keperawatan I

Interactive Learning Media Design For Skeletal System On Subject of Nursing Basic I

MUHAMMAD NURUL MUBIN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : frans_andra_boys@yahoo.com

ABSTRACT

The purpose of this study is designing of the application interactive learning media based on interesting and easy to understand skeletal system so can motivate the student to learn more independent, creative, effective, efficient and reduce the boredom of previous teaching learning process of the students. The data sources is obtained from the literature source of basic nursing, module which is used, media development through Macromedia Flash program. Data collection techniques using questionare with students who have attended and already attending Basic Nursing 1 Course as the sample. Based on the result of this study can be concluded : Through Interactive Learning Media Based on Skeletal System in Basic Nursing, course can be said that teaching learning process are more interesting, easier to understand so motivate the student to learn independently, creative, effective, efficient and reduce the boredom previous teaching learning process of the student. By using the PC based learning media can be operate in the several existing gadget, so student can learn on their own, wherever and whenever needed.

Keyword : Framework system of skeletal, learning media, Basic Nursing 1.