

Rancang Bangun Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Latihan Rentang Pergerakan Sendi Bagi Insan Paska Stroke

EKO YULIARIANTO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : koder_zone87@yahoo.com

ABSTRAK

Penyakit stroke merupakan pembunuh utama di kalangan penduduk perkotaan. Secara kasar, setiap hari ada dua orang Indonesia mengalami serangan stroke. Penderita stroke tidak dapat disembuhkan secara total. Namun, apabila ditangani dengan baik maka dapat meringankan beban penderita. Oleh karena itu, perawatan yang diberikan kepada penderita stroke harus dilakukan secara terus-menerus. Perawatan bagi insan pasca stroke salah satunya dengan memberikan rekomendasi yang tepat tentang jenis pelatihan untuk pasien dan keluarga mereka. Salah satu pelatihan yang dimaksud yaitu latihan rentang pergerakan sendi, yang merupakan sekumpulan gerakan yang dilakukan pada bagian sendi yang bertujuan untuk meningkatkan fleksibilitas dan kekuatan otot. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun aplikasi multimedia interaktif sebagai alat bantu latihan rentang pergerakan sendi bagi insan paska stroke yang dinamis dan komunikatif sehingga dapat menyajikan visualisasi gerakan kepada insan paska stroke yang mudah dipahami dan dimengerti. Metode penelitian yang digunakan adalah model prosedural yaitu model yang bersifat deskriptif, menunjukkan langkah-langkah yang harus diikuti untuk menghasilkan produk. Hasil analisis data menunjukkan bahwa rating rata-rata berada di skala antara 2 – 4 yang mengidentifikasi bahwa melalui alat bantu latihan rentang pergerakan sendi bagi insan paska stroke ini, maka proses latihan rentang pergerakan sendi menjadi lebih menarik, mudah dan dimengerti untuk dilakukan oleh insan paska stroke.

Kata Kunci : Penyakit stroke, insan pasca stroke, alat bantu latihan, rentang pergerakan sendi.

Engineering of Interactive Multimedia As A Training Tool of Joint Movement Range For Post-Stroke Patient

EKO YULIARIANTO

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : koder_zone87@yahoo.com

ABSTRACT

Stroke is a major killer in urban population. Generally, there are two Indonesian people get stroke stroke everyday. Stroke patients can not be cured totally. But if it handle well, it can decrease the patients burden. Therefore, the treatment given to stroke must be done continuously. One of the treatment for the post-stroke by giving appropriate recommendations about kinds of the training for the patients and their families. One of the exercise is stretching of joints movement which is a set of joints movement that aim to increase flexibility and muscle strength. The goals of this study are to design and build interactive multimedia applications as joints movement training tools for dynamic and communicative post stroke patient so can provide visualization of the post-stroke patient movement which is easy to understand. The research method used is procedural models which is descriptive, give the steps that must be followed to produce the product. Data analysis result showed that the average rating between 2 – 4 in scale which identifying the tools that help joint movement stretching of the post-stroke patient, so the joints training process more attractive, easier and understandable to be done.

Keyword : Stroke, post-stroke patient, aids training, joints movement stretching.