

## **Rancang Bangun Aplikasi Location-Based Service Pencarian Lokasi Wisata Di Kota Semarang Berbasis Android**

**M. ABDURROZZAQ ALMUZAKKI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [satelite\\_09@rocketmail.com](mailto:satelite_09@rocketmail.com)*

### **ABSTRAK**

Dari hasil analisa yang diperoleh terdapat kebutuhan akan ketersediaannya suatu media yang cukup efektif dalam mengenalkan obyek-obyek wisata yang ada di kota Semarang. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi mobile yang dapat mempermudah masyarakat atau wisatawan dalam mencari sebuah informasi tentang lokasi wisata di kota Semarang. Aplikasi ini merupakan aplikasi mobile dengan teknologi Location Based Service (LBS) yang dibangun di atas platform Android. Aplikasi ini memanfaatkan Global Positioning System dalam pencarian posisi pengguna. Fasilitas utama yang terdapat dalam aplikasi ini adalah adanya fitur Map dan Rute jalan yang dapat mempermudah pengguna dalam menemukan lokasi yang dituju. Metodologi yang dipakai untuk membangun aplikasi tersebut adalah menganalisa kasus tersebut lalu mendesain aplikasi, membuat aplikasi, dan yang terakhir menguji aplikasi yang telah dibuat. Aplikasi yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah Aplikasi Location-Based Service Pencarian Lokasi Wisata Di Kota Semarang Berbasis Android.

Kata Kunci : Android, Mobile Application, Global Positioning System, wisata, Location-Based Service (LBS).

## **Engineering Of Location-Based Service Application For Finding Tourism Location in Semarang Based On Android**

**M. ABDURROZZAQ ALMUZAKKI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [satelite\\_09@rocketmail.com](mailto:satelite_09@rocketmail.com)*

### **ABSTRACT**

Analysis of the results obtained there is a need sufficient availability of an effective media in introducing tourism objects that exist in the city of Semarang. The purpose of this paper is to provide a mobile application to facilitate the public or tourists in finding of an information about tourist sites in the city of Semarang. This app is a mobile application technology with Location Based Service (LBS) which is built on the Android platform. These applications take advantage of the Global Positioning System in the finding for the user`s position. The main facilities contained in this application is the Map and Route feature that can facilitate the users in finding the location of the destination. The methodology used to build the application is to analyze the case and then designing the application, making the application, and the final test applications have been made. The resulting application in the manufacture of this program is Engineering Of Location-Based Service Application For Finding Tourism Location in Semarang Based On Android.

**Keyword** : Android, Mobile Application, Global Positioning System, Tourism, Location-Based Service (LBS).