

Rancang Bangun dan Implementasi Aplikasi Mobile Commerce Berbasis Android di Toko Batik Qonita Pekalongan

ACHMAD ZAKY ALATAS

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : yitzhakzaky@yahoo.com

ABSTRAK

Dalam era globalisasi ini kebutuhan akan transaksi perdagangan melalui media online sangatlah tinggi, salah satunya dengan mobile commerce, sejak mobile commerce diperkenalkan pertama kali. Mulai dari era web mobile, hingga sekarang hadir di didalam OS (Operating System) Semisal Android, Kebutuhan akan produk dalam jumlah besar dan produk khusus menjadi langka, developer android hanya ingin menjadikan aplikasi android berisi konten-konten campuran yang kesemuanya dalam jumlah yang sedikit Dalam hal ini pihak penjual batik khas pekalongan. Toko Batik Qonita, yang sudah cukup terkenal, menawarkan ide yaitu pemasaran batik khas pekalongan ini melalui android. Toko Batik Qonita sendiri memang sudah cukup lama melakukan pemasaran ini melalui web, Toko Batik Qonita sendiri memiliki konsep penjualan batik khas pekalongan khusus pada satu aplikasi dengan konten produk yang banyak Pengembangan aplikasi android ini memerlukan waktu yang lama dan berkala, maka dari itu dibuatlah metode prototype paradigma sebagai solusi agar aplikasi ini berjalan dari waktu ke waktu, serta implementasi JSON (JavaScript Objek Nation) pada aplikasi agar terhubung dengan databases MySQL Dengan berdasar pada Ide dan sejumlah penelitian yang ada, hasilnya dibuatlah program aplikasi mobile commerce berbasis android yang digunakan untuk melakukan transaksi penjualan batik sehingga dapat mengenalkan batik khas Pekalongan yang ada di Toko Batik Qonita Pekalongan ini serta menjadi pelopor konsep penjualan online khusus batik dengan konten yang besar

Kata Kunci : Android, Mobile Commerce, E-Commerce, programmer , Operating System, Toko Batik Qonita, Web

Engineering and Implementation of Mobile Commerce Application Based on Android in Qonita Batik Store Pekalongan

ACHMAD ZAKY ALATAS

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : yitzhakzaky@yahoo.com

ABSTRACT

In this era of globalization, the requirement for transactions through the online media is very high , one example is mobile commerce. mobile commerce, since it was first launched .starting from mobile web era , until now present in the OS (Operating System) like Android , the requirement for produce in large quantities and special products become rare , developer just wanted make the android application mixed contents of which are very small amounts. In this case the typical Pekalongan batik sellers . Qonita Batik store , which is already quite popular, offering market ideas that is unique batik Pekalongan through android . Qonita Batik store have a long experience to market through the web , it has a typical concept of Pekalonganâ€™s batik sales, specific to a single application with a lot of product content. This android application development requires a long time and regularly , then it made a prototype method as the solution, so the applications runs from time to another time without be erased, and the implementation of the JSON (JavaScript Object Nation) on the application to connect to MySQL databases. With the basis of that idea and a number of existing studies , the results are mobile commerce program based android application which is used to conduct sales transactions and to share batik Pekalongan that is typical in Qonita Batik Shop and being a pioneer of special concept online sales with a large content

Keyword : Android, Mobile Commerce, E-Commerce, programmer , Operating System, Qonita Batik Store, Web