

IMPLEMENTASI TEXT TO SPEECH UNTUK STORY TELLING BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS

JOHAN GUNAWAN

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : johaniad@yahoo.com

ABSTRAK

Teknologi semakin hari semakin berkembang pesat mengikuti alur modernisasi pada masa kini. Kebutuhan akan teknologi sudah dijadikan hal wajib berkembangnya sarana serba elektronik, Seperti hal nya buku yang sekarang tidak berbentuk kertas lagi yaitu E-book atau buku berbentuk virtual elektronik yang bisa dibaca pada perangkat komputer dan gadget seperti telepon genggam dan tablet. E-book dapat dijadikan alternatif bahan materi belajar anak yang murah dan menarik, untuk anak E-book bisa menjadi sarana membaca dongeng atau cerita anak atau disebut juga Story Telling. Timbul pemikiran penulis membuat sebuah aplikasi Text to Speech untuk Story Telling yang berfungsi merubah isi E-book menjadi suara sebagai sarana Story Telling dan belajar membaca anak supaya dapat mengerti isi bacaan melalui sebuah teks atau bacaan dongeng. Aplikasi story telling ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, ASP.NET, Javascript dan HTML yang dijalankan melalui sebuah komputer yang dijadikan menjadi server lokal. Dengan memanfaatkan sistem text to speech yang sudah ada sebelumnya seperti Speech API dari Microsoft, MBROLA, dan E-speak dengan beberapa cara fase pengembangan sistem untuk dijadikan sebuah aplikasi story telling. Dengan adanya Aplikasi Text To Speech untuk story telling ini dapat digunakan sebagai sarana penunjang pembelajaran. Pembelajaran ini akan lebih berkembang dikarenakan story telling atau pembacaan cerita baik dipelajari oleh anak “anak khususnya anak sekolah dasar yang sudah dapat membaca dan mudah memahami isi dari sebuah cerita.

Kata Kunci : text to speech, storytelling, cerita, dongeng, e-book

TEXT TO SPEECH IMPLEMENTATION FOR STORY TELLING IN INDONESIAN LANGUAGE AND ENGLISH LANGUAGE

JOHAN GUNAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : johaniad@yahoo.com

ABSTRACT

Technology is increasingly growing rapidly follow the path of modernization in the present. The need for technology has made it mandatory all-round development of electronic means, like books there are no longer in the form of paper or e-book form a virtual electronic books that can be read on computers and gadgets like mobile phones and tablets. E-book can be used as alternative materials and learning materials are cheap and attractive for children, for children e-book can be a means to read fairy tales or children's stories also called Story Telling. So the author makes an application for a Text to Speech Story Telling which serves to change the contents of the E-book to be sound as a means of Story Telling and children learn to read in order to understand the content of reading through a text or reading fairy tales. Story telling application is built with PHP, ASP.NET, Javascript and HTML are run through a computer made in a local server. By utilizing text to speech systems existing as of the Microsoft Speech API, MBROLA, and E-speak by some way the development phase of the system to be used as a story telling application. With the Text To Speech Application for story telling can be used as a means of supporting learning. This learning will be developed due to story telling or reading stories either learned by children - especially children of primary school children who are able to read and easy to understand the content of a story.

Keyword : text to speech, storytelling, tales, story, e-book