

Perancangan Aplikasi Pengidentifikasi Data Berdasarkan Metadata Pada Platform Android

ABEDNEGO JAYA SETIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ajasei7@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat diiringi oleh perkembangan format data yang digunakan, sebagai sumber informasi, terutama format data digital, misalnya dokumen dengan format .doc dan gambar dengan format .jpg. Beberapa aktifitas terkait data digital memerlukan penjelasan tertentu mengenai data tersebut, penjelasan ini disebut juga metadata. Tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan fungsi pembaca metadata pada perangkat Android karena sekalipun sudah lama diterapkan pada aplikasi manajemen data (explorer) dan aplikasi pengolah data (MS Office, Adobe Acrobat, dsb) namun penerapannya dalam Android masih sangat terbatas (biasanya hanya pembaca metadata lagu pada aplikasi pemutar musik). Metode yang digunakan dalam merancang aplikasi sederhana ini adalah Extreme Programming untuk menerapkan fungsi pembaca metadata dalam beberapa versi aplikasi yang terus diperbaiki sampai tujuan penelitian terpenuhi. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sederhana yang dapat digunakan untuk membaca metadata dari beberapa format data.

Kata Kunci : Android, Metadata, Extreme Programming.

Application Design of Metadata-Based Data Identifiers On Android Devices

ABEDNEGO JAYA SETIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ajasei7@gmail.com

ABSTRACT

The rapid development of information technology accompanied by the development of used digital data format, such as documents with .doc format and image with .jpg format. Some activities related to these data require explanation about data itself, these explanation is also called metadata. The purpose of this research is to apply metadata reader on Android-based devices, because it has been applied in the data management software (file explorer) and data processing applications (such as MS Office, Adobe Acrobat, etc) but used in very limited way in Android devices (the most common usage is audio metadata reader attached on music player). The method used in to design this simple application is Extreme Programming where metadata reader function is implemented to some versions of the application that continue to be improved until research objectives are met. Result from this research is implementation of metadata readers in simple Android application to read metadata from multiple data formats.

Keyword : Android, Metadata, Extreme Programming.