

Video Linier Pengenalan Bahasa Inggris Dalam Animasi 2D Untuk Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar

ANINDITA KARTIKA DEWI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : aninditakd

ABSTRAK

Bahasa Inggris merupakan suatu bahasa yang sangat penting dalam dunia internasional terutama di era globalisasi sekarang ini. Pengenalan dasar bahasa Inggris yang diajarkan kepada siswa/siswi di sekolah dasar khususnya usia 6 - 7 tahun diharapkan memiliki sistem pengajaran yang menyenangkan, contohnya sistem bermain sambil belajar. Berdasarkan perkembangan di atas, media pengenalan linier yang diterapkan dalam kegiatan mengajar, salah satu yang penulis ambil adalah pengenalan dengan multimedia seperti video linier dalam bentuk animasi untuk anak-anak. Media pengenalan berupa video animasi 2D ini mengenal seperti buah, hewan, warna, alfabet dan angka. Dalam pembuatan video linier pengenalan bahasa Inggris dalam animasi 2D ini, penulis menggabungkan beberapa software diantaranya Adobe Flash CS3, Adobe Premiere CS3, Fruity Loop dan Cool Edit Pro, dimana dari software-software tersebut memiliki kelebihan-kelebihan yang berbeda, sehingga tampilan dalam video tersebut lebih menarik. Laporan proyek akhir ini memberikan penjelasan produk Video Pengenalan Bahasa Inggris dengan penyampaian pemakaian animasi seperti berjalan, berbicara, melambaikan tangan merupakan salah satu metode agar siswa lebih mudah mencerna apa yang disampaikan. Semakin banyak animasi yang digunakan diharapkan siswa semakin tertarik untuk lebih aktif menggunakan media pembelajaran.

Kata Kunci : Bahasa Inggris,Media Pengenalan Linier,Adobe Flash CS3,Animasi

Linear Video Of English Introduction In 2D Animation For Elementary School Students in Grade 1

ANINDITA KARTIKA DEWI

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : aninditakd

ABSTRACT

English is very important language in the world, especially in globalization. Basic English introduction that be taught to elementary student especially age in particular 6 to 7 years old might have a fun teaching systems, for example is playing while learning. Based on above statement, a learning media that applied in teaching activity for example the authors take animation learning video for childrens. An introduction media with 2D animation invited to know like fruits, animals, colors, alphabets and numbers. To making 2D animation learning English video, the author including Adobe Flash CS3, Adobe Premiere CS3, Fruity Loop and Cool Edit Pro, which of these softwares have different excess, so that the display in the video more interesting. The final project report provides and explanation about of Video Introduction About English product usage animation like walking, talking, waving hand is one method to make student more easily digest what was delivered. Animation is used much more and student are expected increasingly interest in more active learning using learning media.

Keyword : English,Linear Introduction Media,Adobe Flash CS3,Animation