

GAME EDUKASI MENGENAL HURUF, ANGKA, WARNA UNTUK ANAK USIA 2-3 TAHUN

ARUM NINGTYAS

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002005@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

PAUD adalah jenjang pendidikan sebelum jenjang pendidikan dasar yang merupakan suatu upaya pembinaan yang ditujukan bagi anak sejak lahir sampai dengan usia enam tahun. Pendidikan anak usia dini tidak dapat disamakan dengan pendidikan orang dewasa. Berbicara tentang pendidikan anak usia dini tidak dapat lepas dari metode atau cara memberikan pendidikan tersebut untuk menjaga agar anak merasa senang. Salah satu metode tersebut adalah bermain. Pengenalan huruf, angka, warna adalah salah satu materi pembelajaran yang dilaksanakan di PAUD. Ada banyak cara untuk mengenalkan huruf, angka, warna, di antaranya melalui sebuah media permainan digital atau disebut dengan game. Salah satu jenis game yaitu game edukasi yang dapat berbentuk 2D atau 3D. Game edukasi adalah game yang menyisipkan unsur-unsur ilmu pengetahuan di dalamnya. Game edukasi ini berbentuk 2D karena lebih mudah digunakan dan tidak membutuhkan spesifikasi khusus pada komputer. Dalam proses pembuatannya, game edukasi ini dibuat menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3, CorelDraw X4, dan Adobe Audition 2.0. Hasil dari pembuatan game edukasi ini adalah sebuah game 2D "Mengenal Huruf, Angka, Warna untuk Anak Usia 2-3 Tahun" berbasis aplikasi personal komputer yang mengangkat materi tentang mengenal huruf, angka, warna.

Kata Kunci : Anak Usia Dini, Huruf, Angka, Warna, Game, Edukasi

EDUCATION GAME TO INTRODUCE LETTERS, NUMBERS, COLORS FOR CHILDREN AGE 2-3 YEARS

ARUM NINGTYAS

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002005@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Early childhood education is a pre- primary education, which is a development effort that is intended for children from birth to the age of six years. Early childhood education cannot be equated with adult education. Talking about early childhood education cannot be separated from the method or way of providing such education to keep children happy. One such method is to play. There are many ways to introduce letters, numbers, and colors, including through a media or digital game called game. One type of games that is educational game can be taken the form of 2D or 3D. Educational game is a game that inserts elements of science. It reserves not only for children and students, but also a general nature that can be used by all parties. 2D educational is game created using Adobe Flash CS3 software, CorelDraw X4, and Adobe Audition 2.0, titled "Introducing Letters, Numbers, Colors for Children Age 2-3 Years", personal computer-based applications that elevate the material letters, numbers, and colors.

Keyword : Early Childhood, Letters, Numbers, Colors, Games, Education