

Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Aksara Jawa Kelas IV Sekolah Dasar /Madrrasah Ibtidaiyah

AFIF RIZKY FAUZI

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : afif_rizky

ABSTRAK

Dalam upaya menjaga peninggalan budaya Indonesia, khususnya adalah penggunaan aksara Jawa sebagai media komunikasi dalam bentuk tulisan yang saat ini mulai dilupakan, maka dihadirkan suatu aplikasi pembelajaran aksara Jawa yang berbentuk multimedia interaktif dengan menggabungkan teks, gambar, animasi, dan suara. Permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimanakah merencanakan, membuat dan menguji produk berupa media pembelajaran interaktif tentang aksara Jawa. Media pembelajaran interaktif aksara Jawa ini meliputi cara penulisan dan pembacaan aksara Jawa, latihan dan tes yang berupa soal "soal seputar aksara Jawa". Salah satu perangkat lunak yang sangat mendukung dalam penerapan aplikasi pembelajaran aksara Jawa ini adalah Adobe Flash CS3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran aksara Jawa ini diharapkan dapat membantu proses belajar, lebih mengenal aksara Jawa, berlatih menuliskan dan membaca aksara Jawa melalui fasilitas yang telah disediakan pada aplikasi pembelajaran ini.

Kata Kunci : Multimedia, Pembelajaran Interaktif, Budaya, Aksara Jawa

Interactive Learning Multimedia to Introduce Letter of Java Alphabet for Fourth Grade of Elementary School

AFIF RIZKY FAUZI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : afif_rizky

ABSTRACT

In an effort to maintain the cultural heritage of Indonesia, especially Javascript is use as a medium of communication in the form of writing that are now starting to be forgotten, it is presented an application of learning in the form of Javascript interactive multimedia by combining text, images, animations, and sounds. The problem in this research is how to plan, build and test the product in the form of interactive learning media about javascript. Interactive learning media literacy include how to write Java and Javascript readings, exercises and tests in the form of questions - questions about Javanese script. One of the software which strongly supports the application of learning Javascript application is Adobe Flash CS3. With the application of learning Javascript is expected to help the learning process, more familiar with Javascript, rehearse and write Javascript read through the facilities provided on the application of this learning.

Keyword : Multimedia, Interactive Learning, Culture, Java script