

Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web Di Toko Robosoccers

JOKO SURYONO

*Program Studi Manajemen Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : jokosuryono

ABSTRAK

Robosoccers merupakan suatu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan yang menyediakan perlengkapan olahraga sepak bola berupa jersey, jaket dan aksesoris sepak bola yang terletak di kota Semarang. Adapun kelemahan toko dalam sistem penjualan dan promosi yang terbatas, yaitu kurangnya layanan bagi konsumen untuk memperoleh informasi produk Robosoccers, serta pengolahan data dan laporan masih manual. Metodologi penelitian yang digunakan dalam merancang aplikasi ecommerce ini adalah menggunakan metode deskriptif. Metode penelitian ini memiliki dua tahapan penelitian, yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pembangunan aplikasi. Pemodelan analisis yang digunakan untuk pembangunan website ini berdasarkan data terstruktur dengan menggunakan UML, Use Case Diagram dan Activity Diagram. Aplikasi ini juga mendukung Search Engine Optimazation (SEO), security socket layer (SSL) dan memiliki IP Dedicated, Pembayaran online menggunakan PayPal dan pengiriman produk yang dipesan dapat ditelusuri sampai mana produk yang dikirimkan dan juga menyediakan lokasi pengiriman. Pengujian sistem terdiri dari pengujian alpha dimana pengujian ini menggunakan metode pengujian black box yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan pengujian beta yaitu pengujian lapangan dengan memberikan wawancara kepada pegawai Robosoccers dan pemberian kuesioner kepada pembeli toko Robosoccers. Dari hasil pengujian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa secara fungsional, sistem e-commerce mampu mengatasi masalah penjualan dan promosi menjadi tidak terbatas, serta mempermudah konsumen mendapatkan informasi dan berbelanja produk Robosoccers, juga mempermudah dalam pengolahan data dan pembuatan laporan.

Kata Kunci : E-Commerce, Metode Terstruktur, UML, Use Case Diagram, Robosoccers

Jersey Sales Information System Web-Based In Store Robosoccers

JOKO SURYONO

*Program Studi Manajemen Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : jokosuryono

ABSTRACT

Robosoccers is a business engaged in the sale which provide sports equipment such as soccer jersey , soccer jackets and accessories located in the city of Semarang . The weakness in the system store sales and promotions are limited , the lack of services for consumers to obtain information Robosoccers products , as well as data processing and reports still manual .The research methodology used in designing ecommerce applications are using descriptive method . This research method has two stages of research , the data collection phase and stage of application development . Modeling analysis used for the construction of this website based on structured data using UML , Use Case Diagram and Activity Diagram . This application also supports Optimazation Search Engine (SEO) , security socket layer (SSL) and has a Dedicated IP , online payments using PayPal and shipping the products ordered may be traced to where the product is delivered and also provide a delivery location .Testing system consists of alpha testing where testing is black box testing method that focuses on the functional requirements of software testing and beta testing the field by giving an interview to the employee Robosoccers and giving questionnaires to buyers Robosoccers store . From the test results it can be concluded that functional , e - commerce system is able to overcome the problem of sales and promotion to be unlimited , and easier for consumers to get information and buy products Robosoccers , also facilitate the data processing and report generation .

Keyword : E-Commerce, Method of Structured, UML, Use Case Diagram, Robosoccers