

SISTEM INFORMASI SELEKSI BEASISWA TARUNA POLITEKNIK MARITIM NEGERI INDONESIA SEMARANG

THENDRY RINDANG DYAR K

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : thendry

ABSTRAK

Tujuan Tugas Akhir ini adalah untuk rancang bangun sistem informasi seleksi beasiswa taruna pada PoliMARIN Semarang dengan menganalisis sistem yang ada. Sejak berdiri hingga sekarang usia PoliMARIN kini menginjak semester ketiga dan mempunyai program beasiswa yang akan dijalankan di semester keempat, namun dalam pelaksanaannya PoliMARIN belum mempunyai fasilitas untuk menjalankan program beasiswa. Pada penelitian ini, penulis mencoba menerapkan suatu program sistem seleksi beasiswa. Pemrograman yang menggunakan visual basic 6.0. Metode yang sedang digunakan dalam menjalankan sistem adalah Siklus Hidup Pengembangan Sistem System Development Life Cycle-SDLC dengan tahap perancangan, analisis, rancangan, penerapan, dan pemeliharaan. Metode pemodelan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language) yang terdiri dari Use case, Sequence diagram, dan Activity diagram. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini berupa sistem seleksi penerimaan beasiswa dengan satu user admin yang dapat mengakses sistem. Dengan adanya sistem seleksi ini diharapkan dapat membantu PoliMARIN dalam mengembangkan dan menjalankan proses akademik.

Kata Kunci : taruna, beasiswa, seleksi, sdlc, visual basic

**SCHOLARSHIP SELECTION INFORMATION SYSTEMS MARITIME
POLYTECHNIC STATE TARUNA Semarang INDONESIA**

THENDRY RINDANG DYAR K

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : thendry

ABSTRACT

The final goal is to design information systems scholarship selection PoliMARIN cadets at Semarang by analyzing existing systems . Since its establishment until now PoliMARIN now at the age of three semesters and has a scholarship program that will be run in the fourth semester , but in practice PoliMARIN not have the facilities to run a scholarship program . In this study , the authors tried to implement a scholarship program selection system . Programming using visual basic 6.0 . The method is being used in a running system is System Development Life Cycle System Development Life Cycle - SDLC with stage design , analysis , design , implementation , and maintenance . Methods of system modeling using UML (Unified Modeling Language) which consists of a Use Case , Sequence diagrams and Activity diagrams . The results obtained from this research is a selection system receiving a scholarship with one admin user can access the system . With a selection system is expected to assist in developing and running PoliMARIN academic process .

Keyword : cadets, scholarships, selection, SDLC, visual basic