

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SANGGAR SENAM PADA ERISTY MANAGEMENT
SEMARANG
TAHUN 2013

Juniar Hasriliyani¹, Indra Gamayanto, MITM²

Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi¹, Dosen Pembimbing²

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

Abstrak

Sistem informasi administrasi dijamin sekarang sangatlah penting karena semua yang berkaitan administrasi memerlukan pengarsipan data dalam suatu kegiatan. Pengembangan sistem informasi bertujuan guna membantu mempermudah kerja sehingga tidak lagi menulis secara manual. Latarbelakang dari sistem informasi ini adalah sulitnya petugas bagian administrasi pada Sanggar Senam Eristy Management dalam mengolah data pelanggan yang termasuk pengabsenan, pembayaran serta membuat laporan yang membutuhkan banyak waktu. Adapun tujuan dari model sistem ini adalah memodelkan sebuah sistem informasi administrasi yang berbasis komputer dengan menggunakan metode SDLC dan sistem informasi ini untuk membantu petugas dalam menghadapi kendala yang dihadapi dalam melakukan pendataan, sehingga dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang berhubungan dengan administrasi. Dalam pemodelan sistem informasi administrasi ini menggunakan metode SDLC yang terdiri dari tahapan perencanaan, tahap analisis, tahap desain sistem, tahap implementasi, tahap testing dan maintenance. serta menggunakan Flowmap atau Flowchart, Data Flow Diagram (DFD) Diagram (ERD) untuk memodelkan kebutuhan sistem. Bahasa yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini adalah Visual Basic 6.0 dan menggunakan MySQL sebagai media penyimpanannya. Pengembangan sistem ini menghasilkan program sistem informasi administrasi pada Sanggar Senam Eristy Management.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, SDLC, Administrasi, MySQL, Visual Basic 6.0*

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sistem informasi berbasis komputerisasi pada saat ini sudah sangat cepat dan maju sehingga mempengaruhi aktivitas administrasi dalam pengolahan informasi. Dalam artian, sebuah administrasi merupakan satu kesatuan sistem yang saling mempengaruhi satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu. Tetapi dengan pertumbuhan sebuah administrasi, ada kalanya suatu sistem menjadi tidak efektif dan efisien dalam menangani permasalahan yang muncul. Seperti misalnya, kebutuhan pengolahan data yang semakin meningkat, aturan pengolahan data yang semakin bervariasi, aturan dari dalam atau luar pengelolaan, dapat digunakan sebagai indikator adanya permasalahan.

2. Begitu juga dengan sanggar senam eristy membutuhkan suatu sistem informasi yang akan dibangun untuk meringankan kerja karyawan dalam mengelola berbagai macam

aktivitas yang ada dalam sanggar guna membantu menyelesaikan dalam administrasi data serta pembayaran yang dilakukan oleh anggotanya.

3. RUMUSAN MASALAH

Dari uraian latar belakang yang sudah penulis jelaskan diatas dapat disimpulkan permasalahan yang akan diberikan solusi pada tugas akhir ini adalah “Bagaimana menghasilkan Sistem Informasi pengelolaan administrasi pendaftaran anggota sanggar senam pada Eristy Management, sehingga bagian administrasi memperoleh semua informasi tentang pendaftaran anggota serta pembayaran pendaftaran yang ada di Sanggar Senam Eristy Management dengan tepat dan akurat.

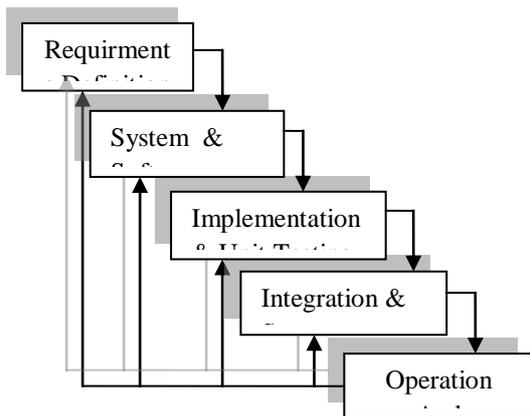
3. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian adalah untuk menghasilkan suatu sistem informasi administrasi yang berbasis komputerisasi untuk

memperoleh informasi tentang pengelolaan sanggar secara tepat dan akurat.

METODE PENELITIAN

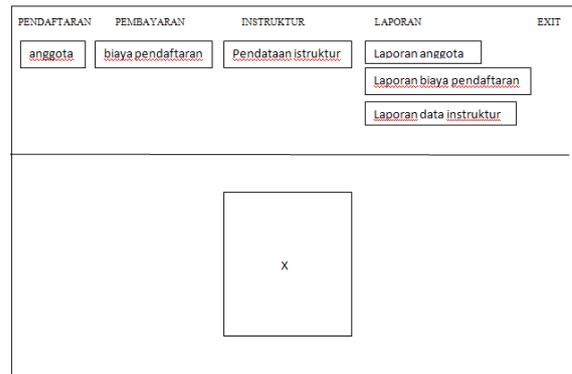
Langkah-langkah yang digunakan dalam menganalisis data yaitu menggunakan Metodologi Pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan metode *Waterfall*:



Gambar. Pengembangan Sistem Dengan Model Waterfall

4. HASIL PENELITIAN

a. Tampilan Desain Menu Utama



Gambar 4.13 : Desain menu utama

Sumber : Data Yang Diolah

c. Desain Input pendataan anggota

Gambar 4.14 : Desain Input pendataan anggota

Sumber : Data Yang Diolah

d. Desain Input Biaya

BIAYA PENDAFTARAN ERISTY MANAGEMENT SEMARANG

Data anggota

NMR_ANGGOTA

NAMA

ALAMAT

UMUR

KATEGORI

Biaya pendaftaran

NO. PEMBAYARAN

TGL PEMBAYARAN

BIAYA PENDAFTARAN

TAMBAH SIMPAN HAPUS UBAH BATAL KELUAR CARI

Gambar 4.15 : Desain Input Biaya

Sumber : Data Yang Diolah

e. Desain pendaftaran instruktur

DATA INSTRUKTUR ERISTY MANAGEMENT

NMR INSTRUKTUR

NAMA

ALAMAT

TAMBAH HAPUS SIMPAN UBAH BATAL CARI KELUAR

Gambar 4.16 : Desain pendaftaran instruktur

Sumber : Data Yang Diolah

5. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan pada Sanggar Senam Eristy Management terhadap sistem yang berjalan selama ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada saat ini pengelolaan administrasi pada Sanggar Senam Eristy Management masih menggunakan sistem manual, sehingga sering mengalami berbagai hambatan-hambatan seperti dalam proses pencatatan, proses pencarian dan keamanan data yaitu dengan semakin banyak anggota semakin banyak pula data yang tersimpan yang nantinya hal tersebut dapat menyebabkan mengalami kekurangan dan kerusakan dari dokumen.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Pengelolaan administrasi yang akan diterapkan, maka diperoleh berbagai kemudahan-kemudahan dalam hal:
 - a. Dapat mengetahui secara jelas dan lengkap serta cepat tentang informasi yang dihasilkan seperti laporan pendataan dan laporan keuangan.
 - b. Mudah dalam melakukan pencarian data dan perbaikan atau pengeditan data jika

sewaktu-waktu ada kesalahan.

- c. Dengan adanya sistem ini dapat dibuat laporan administrasi secara terperinci.

6. SARAN

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan dibagian akhir laporan ini adalah:

1. Sistem ini dapat dikembangkan untuk pengelolaan administrasi yang dapat dikaitkan dengan kebutuhan yang ada di Sanggar Senam Eristy.
2. Sistem Informasi pengelolaan administrasi ini diharapkan akan melahirkan ide atau gagasan pengembangan sistem terpadu, efektif dan efisien.
3. Untuk menunjang efektifitas operasional Sistem Informasi pengelolaan administrasi yang baik dan lancar maka diperlukan suatu peralatan pendukung (PC) yang baik dan menunjang. Dalam arti bisa menjalankan sistem operasi dari software yang telah diterapkan.
4. Pengoperasian sistem sebaiknya ditangani oleh

petugas bagian yang telah diberi pelatihan tentang pengoperasian sistem ini. Hal tersebut dilakukan agar informasi yang dihasilkan benar-benar akurat dan relevan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyanto H. M, (2001), **Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis**. Yogyakarta: Andi Offset
- [2] Jogiyanto H. M, (1993), **Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis**. Yogyakarta: Andi Offset
- [3] McLeod Jr, Raymond , (2004), *Sistem Informasi Manajemen Jilid Dua*. Jakarta: PT. Prenhallindo .
- [4] Fathansyah, (2001) *Basis Data*. Bandung: INFORMATIKA.
- [5] Pandia, Henri, (2004) *Visual Basic 6 Tingkat Lanjut*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- [6] Prajudi Atmosudirjo, (2002) *Dasar-dasar Administrasi Manajemen dan Office Manajemen*. Jakarta: [s.a]

[7] Andri Kristanto, (2003), *Jaringan Komputer*. Graha Ilmu.

[8] Crystal Report :
<http://asikber2.blogspot.com>, Access
Date : tanggal 4 juni 2013, pukul 08.00
pm

[9] Jogiyanto H. M, (2003), **Analisis dan Desain Sistem Informasi** : *Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset