

penerapan contour analysis pada game anagram

SEPTIAN HENDRA HARISMONO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : henkz

ABSTRAK

Pengenalan pola pada kecerdasan buatan merupakan salah satu ilmu yang sedang mengalami perkembangan pada saat ini. Pengnalan pola dapat digunakan untuk mengenali wajah, tulisan tangan, huruf dll. Contour analysis merupakan salah satu cara untuk melakukan pengenalan pola tersebut. Anagram merupakan salah satu permainan acak huruf atau kata yang cukup sulit untuk diselesaikan. Maka dari itu contour analysis digunakan untuk membantu menyelesaikan dari permainan tersebut. Beberapa penelitian telah menghasilkan bahwa contour analysis dapat dipergunakan untuk mengenali huruf. Pada penelitian ini contour analysis akan digunakan untuk membantu menyelesaikan game anagram dengan nama hewan yang hidup di darat dan berdasarkan dari kamus besar bahasa indonesia agar lebih cepat terselesaikan. Tahapan penelitian yang digunakan menggunakan algoritma freeman chain code. Dimana proses pengenalannya dimulai dari persiapan kerangka objek yang akan dikenali, setelah kerangka siap maka kerangka tersebut akan menjadi landasan pengenalan objek pada pengenalan sebuah gambar. Setelah objek berhasil dikenali, maka gambar atau tulisan tersebut akan dikompare dengan data yang ada dalam database, dari semua huruf yang ada ketika sudah ditemukan maka akan menampilkan hewan apa yang dimaksud.

Kata Kunci : pengenalan pola, contour analysis, anagram, freeman chain code

application of contour analysis on anagram game

SEPTIAN HENDRA HARISMONO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : henkz

ABSTRACT

The pattern recognition in intelligence made is one of science or knowledge that developing up to now. Pattern recognition can be used for knowing face, hand writing, words or letters etc. Contour analysis is one of way for doing that introduction form. Anagram is one of jumble word for be solving. So, contour analysis is used for helping to do this game. Some researchers can be used for knowing words or letters. In this research, contour analysis can be used for finishing anagram game using animal's name that are live in land and based on Indonesian dictionary to be finished fast. This research uses freeman chain code algorithm where the introduction of process is started for preparing object framework that will be introduced. After framework is ready so, that framework will became basic introduction object in introduction of a picture. After object has known, so the picture or that writing will be compared with data that are in database, from all words or letters, when those have invented so will show the animals that meaned.

Keyword : pattern recognition, contour analysis, anagrams, freeman chain code