

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA 02 SUKOREJO

Eko Heru Prasetyo = A21.2010.06197

Hudhi Setiyono, S.kom

D3 Manajemen Informatika | Fakultas Ilmu Komputer | Universitas Dian Nuswantoro Semarang

Abstrak

Perkembangan zaman yang semakin maju saat ini disekitar kita. Teknologi Informasi dan Komunikasi begitu penting dalam kehidupan manusia. Dengan Teknologi Informasi akan tercipta kenyamanan dalam menjalankan suatu kegiatan secara cepat dan tepat, sehingga proses yang terjadi akan lebih efisien, terukur dan fleksibel. Begitu juga sebuah perpustakaan yang mengedepankan pelayanan maksimal seperti perpustakaan SMA N 02 Sukorejo. Untuk itu dibutuhkan sistem informasi perpustakaan yang dapat digunakan untuk mempermudah tugas karyawan didalam merekap laporan sehari-hari, sehingga lebih efisien didalam penggunaan waktu dan tenaga.

Perancangan dan pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SMA N 02 Sukorejo dipilih karena banyak yang dikaji dari segala bidang lebih praktis, efektif, dan efisiensi dalam penginputan data maupun proses-proses yang lain, guna memberikan kemudahan pada karyawan untuk melakukan transaksi setiap harinya serta mempermudah perekapan laporan sehingga lebih efisien waktu dan tenaga guna memaksimalkan pelayanan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Perpustakaan, Aplikasi, Komunikasi, Teknologi Informasi

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada sekarang ini sangat berkembang dengan cepat tidak terkecuali juga teknologi informasi. Manusia membutuhkan informasi yang cepat, tepat dan akurat, baik untuk perorangan maupun instansi dan juga baik itu instansi pemerintahan maupun instansi swasta. Dalam hal ini peranan komputer sangat membantu dalam menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan berjalannya komunikasi, selain itu dapat juga menyediakan suatu sistem solusi berupa perangkat lunak untuk menyelesaikan suatu masalah diberbagai sektor sehingga mendorong setiap instansi baik itu pemerintahan maupun swasta untuk menggunakan dan memanfaatkannya secara optimal.

SMA 02 SUKOREJO KENDAL untuk mengolah data Perpustakaan belum terkomputerisasi masih dilakukan secara manual dan hanya menggunakan pencatatan dalam buku. Cara ini untuk mengolah data masih mengalami kesulitan dan data tidak terorganisir dengan baik serta kurang efektif karena penggunaan dokumen yang terlalu banyak sehingga sering terjadi penumpukan arsip. Hal tersebut mengakibatkan adanya kemungkinan sulitnya pencarian data

perpustakaan karena media penyimpanan yang kurang baik.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis ingin mengajukan saran untuk membuat suatu rancangan aplikasi pendataan perpustakaan dengan berjudul “**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA 02 SUKOREJO**”.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang yang sudah penulis jelaskan diatas dapat disimpulkan permasalahan yang akan diberikan solusi pada kerja praktek kali ini adalah :

Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan SMA 02 Sukorejo Kendal agar memudahkan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku bagi para siswa di perpustakaan.

1.3 Pembatasan Masalah

Sebagaimana disebutkan dalam latar belakang ada beberapa permasalahan yang dianalisis oleh penulis, namun dibatasi hanya pada permasalahan yang dapat dibuatkan penyelesaiannya yaitu :

1. Merancang aplikasi system informasi perpustakaan.
2. Menggunakan database SQLyog.

3. Menggunakan Microsoft Visual Studio 6.0 dalam pembuatan programnya.
4. Hasil output menggunakan Crystal Report.

1.4 Tujuan Proyek Akhir

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun suatu sistem informasi perpustakaan untuk memudahkan pelayanan para siswa dan pengolahan data terkomputerisasi dengan baik, cepat, dan benar serta tidak kesulitan untuk penyimpanan dokumen data perpustakaan .

1.5 Manfaat Proyek Akhir

1.5.1 Bagi Penulis

1. Menambah pengetahuan tentang bagaimana cara membuat system pendataan berbasis pemograman, melalui ilmu yang di dapat dari bangku kuliah ataupun dari luar.
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma (D3) Manajemen Informatika Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
3. Menguji atau mengimplementasikan pengetahuan serta ilmu yang telah di

dapat.

1.5.2 Bagi Akademik

- a. Menambah literatur kepustakaan di Universitas Dian Nuswantoro yang dapat digunakan sebagai gambaran atau petunjuk dalam membuat laporan kerja praktek.
- b. Sebagai tolak ukur kemampuan mahasiswa serta sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan materi kuliah yang diberikan dalam menuntut ilmu di Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- c. Mampu menghasilkan produk ilmiah dan sebagai referensi yang dapat digunakan sebagai acuan dalam menangani permasalahan yang ada.

1.5.3 Bagi Pengguna

Dengan penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan kepada pengguna khususnya pegawai

SMA 02 SUKOREJO KENDAL dapat menggunakan sistem ini agar data dapat secara cepat, tepat dan benar.

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi(Jogianto:2005)

2.2 Pengertian Perancangan

Perancangan memiliki banyak definisi dari tiap orang(sumber),akan tetapi memiliki tujuan dan maksud yang sama.sejumlah definisi tentunya sangat berguna untuk memandang definisi perancangan secara luas.

Perancangan adalah Kemampuan untuk membuat beberapa alternative pemecahan masalah(Dr. Azhar Susanto, MBus : 2004).sedangkan perancangan

adalah proses penerapan berbagai teknik dan prinsip dengan tujuan untuk mentransformasikan hasil analisa kedalam bentuk yang memudahkan

mengimplementasikan. Dari pengertian-pengertian di atas dapat disimpulkan perancangan adalah suatu kegiatan yang berhubungan berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis(Abdul Kadir:2003).

Dari pengertian-pengertian diatas,dapat disimpulkan pengertian perancangan adalah suatu kegiatan yang berhubungan berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisa.

2.3 Konsep Dasar Perancangan Sistem

2.3.1 Definisi Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah Menentukan bagaimana mencapai sasaran yang ditetapkan yang melibatkan pembentukan (*configuring*) perangkat lunak dan komponen perangkat keras sistem

dimana setelah pemasangan system akan memenuhi spesifikasi yang dibuat pada akhir fase analisis sistem.(George M.Scott,2001.534).

2.4 Informasi

2.4.1 Pengertian Informasi

Informasi merupakan salah satu jenis sumber daya yang paling utama yang dimiliki oleh suatu organisasi. Begitu pentingnya peranan sebuah informasi, maka informasi perlu untuk dikelola dengan baik agar dapat membantu sebuah organisasi untuk mendapatkan informasi yang berkualitas. Menurut Budi Sutedjo Dharma Oetomo (2006), informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen system tersebut

menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada. Sedangkan Menurut Azhar Susanto (2004) informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat. Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil dari pengolahan data yang member makna atau arti dan berguna atau bermanfaat bagi penerima informasi tersebut.

2.5 Pengertian Perpustakaan

Perpustakaan umum merupakan salah satu sumber ilmu pengetahuan yang memiliki peran sebagai penyebar informasi bagi seluruh lapisan masyarakat. Adapun pengertian perpustakaan umum

1. Menurut Sutarno (2003 : 32) perpustakaan umum adalah Lembaga pendidikan yang sangat demokratis karena menyediakan sumber belajar sesuai dengan kebutuhan masyarakat, dan melayaninya tanpa membedakan suku bangsa, agama yang dianut, jenis kelamin, latar belakang dan tingkat sosial, umur dan pendidikan serta perbedaan lainnya. Pendek kata perpustakaan umum memberikan layanan kepada semua orang, anak-anak, remaja, dewasa, pelajar, mahasiswa, pegawai, ibu rumah tangga, para usia lanjut, laki-laki maupun perempuan.
2. Sedangkan Sjahrial-Pamuntjak (2000 : 3) menyatakan bahwa Perpustakaan umum ialah perpustakaan yang menghimpun koleksi buku, bahan cetakan serta rekaman lain untuk kepentingan masyarakat umum. Perpustakaan umum berdiri sebagai lembaga yang diadakan untuk dan oleh masyarakat.

Setiap warga dapat menggunakan perpustakaan tanpa dibedakan pekerjaan, kedudukan, kebudayaan dan agama. Meminjam buku dan bahan lain dari koleksi perpustakaan dapat dengan cuma-cuma atau dengan membayar iuran sekeadarnya sebagai tanda keanggotaan dari perpustakaan tersebut.

3. Selanjutnya menurut Sulistyobasuki (1991 : 46) “Perpustakaan umum adalah perpustakaan yang diselenggarakan oleh dana umum dengan tujuan melayani umum”.

Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa, perpustakaan umum adalah perpustakaan yang diselenggarakan untuk menyediakan koleksi perpustakaan serta bertujuan untuk melayani kebutuhan masyarakat akan informasi secara menyeluruh tanpa membedakan jenis

kelamin, agama, ras, usia, pekerjaan dan kedudukan. Perpustakaan ini dibiayai oleh dana umum serta jasa yang diberikan pada hakekatnya bersifat cuma-cuma.

2.6 Pengertian Visual Basic 6.0

Menurut Yuswanto (2003:1), Microsoft visual basic merupakan pemrograman kendali kejadian (Event Driven Programming) yang artinya program menunggu sampai adanya respon dari pemakai berupa event atau kejadian tertentu. Ketika event terdeteksi, kode yang berhubungan dengan program akan dijalankan.

2.7 Pengertian Database

Menurut Andri Kristanto (2008 : 79) mendefinisikan Basis data adalah kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berlelasi.

Menurut Yakub (2008 : 1), Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang,

tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan data diartikan sebagai representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia(pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang , hewan, peristiwa, konsep, seadaan, dan sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi,atau kombinasinya. Sedangkan basis data didefinisikan sebagai koleksi dari data yang terorganisasi dengan cara sedemikian rupa sehingga data tersebut mudah disimpan dan dimanipulasi.

2.8 Pengertian My SQL

Ahmad Luthfi (2005:25), *MySQL* adalah salah satu perangkat lunak Sistem Manajemen *Database* atau *Database Management System (DBMS)*.

Abdul Kadir (2001:353), *MySQL* termasuk jenis *Relational Database Management (RDBMS)*. Itulah sebabnya istilah seperti table,

baris, kolom, digunakan pada *MySQL*. Jadi dapat ditarik kesimpulan bahwa *MySQL* merupakan sebuah *database* yang berfungsi sebagai penyimpanan dan manajemen data. Dan *MySQL* ini bias berjalan di banyak system operasi salah satunya yaitu system operasi *windows*

2.9 Pengertian Crystal Report

Menurut Yung (2005, p171), *Crystal Report* merupakan sebuah desain untuk mencetak laporan yang memiliki bagian-bagian seperti *report header, page header, detail, report footer, dan page footer.*

Crystal Report adalah suatu aplikasi *windowse* yang dikembangkan oleh *seagete software* yang berguna untuk membuat format laporan yang terpisah dari program Microsoft Visual Basic 6.0, namun keduanya dapat dilakukan linkage.

KESIMPULAN

Perpustakaan pada SMA N 02 Sukorejo menyediakan perpustakaan yang saat ini masih diolah oleh petugas perpustakaan. Dalam melaksanakan proses peminjaman buku masih lambat yang disebabkan karena petugas masih memprosesnya secara manual.

Oleh karena itu perlu adanya sistem untuk membantu pelayanan perpustakaan pada SMA N 02 Sukorejo. Rancangan sistem ini menggunakan software pembuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0 yaitu dengan cara memindahkan sistem manual ke dalam sistem komputerisasi. Sistem ini sangat membantu dalam melakukan peminjaman dan pengembalian maupun mencetak semua laporan yang dibutuhkan.

Semua aktifitas yang ada dalam sistem dapat diolah menjadi sebuah informasi yang diharapkan dapat mengambil keputusan yang tepat dan berdampak positif bagi perpustakaan sekolah. Data yang diperoleh juga disimpan didalam media penyimpanan elektronik,

sehingga lebih memudahkan pemeliharaan data dan mempercepat pemrosesan data sesuai yang diinginkan.

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad Luthfi (2005:25). *Pengertian MySQL*. Dipetik Agustus 31, 2013, dari <http://Pengertian-MySQL.html>

Andri Kristanto (2008 : 79). *Data Bases*. Dipetik September 02, 2013, dari <http://2008-1-00243-MNSI-Bab 2.html>

Azhar Susanto (2004). *Pengertian Informasi*. Dipetik Agustus 31,2013, dari <http://tugasakhircontoh.html>

Budi Sutedjo Dharma Oetomo (2006). *Pengertian Informasi*. Dipetik Agustus 31,2013, dari <http://tugasakhircontoh.html>

Dr. Azhar Susanto, (MBus : 2004). *Pengertian Perancangan*. Dipetik Agustus 31, 2013, dari <http://jbptunikompp-gdl-edimansyur-23680-2-babii.html>

Edhy Sutanta(2003). *Pengertian Fungsi Informasi*. Dipetik Agustus 31,2013, dari <http://tugasakhircontoh.html>

George M.Scott,(2001.534). *Pengertian Perancangan Sistem*. Dipetik Agustus 31, 2013, dari http://jbptunikompp-gdl-dikipurwan-22102-9-unikom_d-i.html

Jogiyanto (2004). *Nilai Informasi*. Dipetik Agustus 31,2013, dari <http://tugasakhircontoh.html>

Jogianto (2005). *Pengertian system*. Dipetik Agustus 31, 2013, dari http://jbptunikompp-gdl-dikipurwan-22102-9-unikom_d-i.html

Jogiyanto (2005). *Pengertian Sistem Informasi*. Dipetik Agustus 31,2013, dari <http://tugasakhircontoh.html>

Sutarno (2003 : 32). *Pengertian Perpustakaan*. Dipetik Agustus 28, 2013, dari <http://Chapter II.html>

Yung (2005, p171). *Pengertian Crystal Report*. Dipetik September 02, 2013, dari <http://jbptunikompp-gdl-s1-2007-irnasrimar-6239-bab-ii.html>

Yuswanto (2003:1). *Pengertian Microsoft Visual Basic 6.0*. Dipetik Agustus 31, 2013, dari <http://hjfad.html>