

MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN HURUF HIJAIYAH UNTUK SD USIA 5-7 TAHUN

SRIYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002100@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dalam upaya menjaga peninggalan budaya indonesia yang terkenal dengan agama islamnya, khususnya adalah penggunaan media komunikasi dalam bentuk tulisan yang saat ini mulai dilupakan, maka dihadirkan suatu aplikasi pembelajaran pengenalan huruf hijaiyah yang berbentuk multimedia interaktif dengan menggabungkan teks, gambar, animasi, dan suara. Permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimanakah merencanakan, membuat dan menguji produk berupa media pembelajaran interaktif tentang huruf hijaiyah. Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk SD Usia 5 sampai 7 tahun ini meliputi cara penulisan dan pembacaan huruf hijaiyah, latihan dan tes yang berupa soal "soal seputar huruf hijaiyah. Salah satu perangkat lunak yang sangat mendukung dalam penerapan aplikasi pembelajaran huruf hijaiyah ini adalah Adobe Flash CS3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran huruf hijaiyah ini diharapkan dapat membantu proses belajar, lebih mengenal huruf hijaiyah, berlatih menuliskan dan membaca hijaiyah melalui fasilitas yang telah disediakan pada aplikasi pembelajaran ini.

Kata Kunci : Multimedia, Pembelajaran, Interaktif, Agama, Huruf Hijaiyah

INTERACTIVE LEARNING MULTIMEDIA OF HIJAIYAH LETTER RECOGNITION FOR ELEMENTARY SCHOOL STUDENT AGES 5-7 YEARS

SRIYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002100@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

In an effort to preserve the cultural heritage of Indonesia which is famous for the Islam religion , in particular the use of communication media in the form of writing that is now starting to be forgotten , it is presented an application letter recognition instructional interactive multimedia hijaiyah shaped by combining text , images , animation , and sound . The problem in this research is how to plan , create and test the product in the form of interactive learning media about hijaiyah . interactive learning multimedia of hijaiyah letter recognition for elementary school student ages 5-7 years include ways of writing and reading hijaiyah , exercises and tests in the form of questions - questions about hijaiyah . One of the software which strongly supports the implementation of this hijaiyah learning applications is Adobe Flash CS3 . With the application of learning hijaiyah is expected to help the learning process , to better understand hijaiyah , write and read hijaiyah practice through the facilities provided on the application of this learning .

Keyword : Multimedia, Interactive, Learning, Religion, Letter Hijaiyah