

Media Pembelajaran Interaktif mengenal aksara Jawa dan cara membacanya

HARYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002027@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Media dapat diartikan sebagai suatu perantara atau pengantar pesan dari pengirim ke penerima. Sedangkan Media Interaktif sendiri adalah media yang dapat berinteraksi secara langsung dengan pembelajar atau siswa, karena interaktif bersifat dua arah. Dan dalam proses belajar mengajar perlu di ciptakan suasana yang menyenangkan sehingga respon yang berkesan akan lebih di ingat. Pengembang mengamati pada saat belajar di kelas III SD Negeri Sronдол Wetan 01 Banyumanik, materi yang diberikan kepada pembelajar masih menggunakan metode ceramah, tanya jawab dan masih menggunakan media konvensional. Tingkat keefektifan pembelajar dalam mengungkapkan gagasan, menerima respon materi dan proses pembelajaran lainnya menurut pengembang kurang efektif, sehingga tidak memungkinkan bagi siswa untuk menggunakan media cetak saja. Oleh karena itu penulis mengangkat judul : MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL AKSARA JAWA DAN CARA MEMBACANYA. Karya yang dihasilkan oleh penulis adalah sebuah media pembelajaran interaktif, dengan mempergunakan software Adobe Flash CS3 dan Adobe Photoshop CS3, Adobe Flash CS3 mempunyai beberapa kegunaan yaitu membuat Animasi 2D, membuat Game, dan tentunya membuat sebuah Media Interaktif sendiri. Selain Adobe Flash CS3 penulis juga menggunakan Adobe Photoshop CS3 untuk mengolah gambar. Sudah diketahui bahwa Adobe Photoshop CS3 adalah software yang bisa menciptakan karya-karya desain gambar seperti mengedit maupun memberi efek pada gambar digital.

Kata Kunci : pembelajaran, interaktif, flash, multimedia, aksara jawa

interactive learning media to introduce java letter and how to read it

HARYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002027@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Media can be interpreted as an intermediary or messenger of sending to the receiver. Whereas own Interactive Media is a media that can interact directly with the learner or student, as is two-way interactive. And in the process of teaching and learning needs to create a pleasant atmosphere so that the response will be more memorable in the recall. Developer observed when studying in class III Elementary School Srandol Wetan 01 Banyumanik, material provided to the learner still using lectures, question and answer and still use conventional media. The effectiveness of learners in expressing ideas, receive responses other learning materials and less effective according to the developer, so it is not possible for students to use print media alone. Therefore, the authors raised the title: INTERACTIVE LEARNING MEDIA TO INTRODUCE JAVA LETTER AND HOW TO READ IT. The work produced by the author is an interactive learning media, using the software Adobe Flash CS3 and Adobe Photoshop CS3, Adobe Flash CS3 has some uses, namely making 2D animation, making games, and of course make an Interactive Media by self. Except Adobe Flash CS3 authors also using Adobe Photoshop CS3 for image processing. It was already known that Adobe Photoshop CS3 is a software that can create image design works such as editing or effects on digital images.

Keyword : learning,interactive,flash, multimedia, java letter