

Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Bus Sumba Putra Menggunakan Metode User Centered Design berbasis Mobile

A12.2006.02353, Arief Prasetyo
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

ABSTRAK

PO. Sumba Putra adalah perusahaan pelayanan jasa antar penumpang luar provinsi salah satu tujuan yang di layani Sumba Putra yaitu dari Wonogiri provinsi Jawa Tengah ke Jakarta provinsi Jakarta. Daya kunjungan untuk mengadu nasib atau mencari pekerjaan di ibu kota Jakarta selalu meningkat. Selama ini Pemesanan tiket Bus pemesanan PO. Sumba Putra oleh penumpang PO. SUMBA PUTRA memiliki kendala kendala. Dan kendalanya meliputi Pihak penumpang harus datang ke PO. SUMBA PUTRA untuk mengetahui jadwal keberangkatan bus serta melakukan pemesanan tiket. Apabila tiket terjual habis penumpang tentunya merasakan kerugian dan harus menunda keberangkatan, apalagi saat lebaran atau bertepatan dengan hari liburan sekolah. Maka pemesanan tiket melonjak drastis. Dan banyak penumpang terlantar kehabisan tiket. Demi memuaskan penumpang PO. SUMBA PUTRA ingin membuat sebuah sistem pemesanan tiket yang praktis dan cepat dari sistem pemesanan yang ada, Untuk mengatasi masalah itu penulis ingin membuat sistem pemesanan menggunakan perangkat mobile dengan media telepon selular (hp) yang berbasis Android, dengan sistem ini penumpang PO. SUMBA PUTRA dapat langsung melakukan pemesanan dimanapun, penumpang juga dapat mengetahui jadwal keberangkatan dan dapat memesan tiket. Dengan memanfaatkan media smartphone Android

Kata kunci : Sistem, Pemesanan Tiket, User Centered Design, DFD, Android

1. PENDAHULUAN

Perkembangan perangkat mobile, dengan media telepon selular (hp), dengan alat tersebut kita dapat berbagi informasi dengan pihak lain yang mungkin letaknya yang berjauhan, telepon selular(*hp*) tidak dianggap sebagai barang mewah lagi. Dari kalangan atas sampai bawah telah memanfaatkan fasilitas komunikasi yang praktis tersebut.

Salah satu teknologi handphone yang kini di bicarakan yaitu android. Sebenarnya Android fungsinya sama dengan OS yang kita kenal seperti Windows, Macintosh, Palm, Apple, Symbian, Blackberry. Yang membedakan Android dengan OS yang lain adalah Android berbasis open source artinya bahasa pemrogramannya tersedia secara bebas untuk semua orang, sehingga bebas

dimodifikasi atau digunakan sesuai kebutuhan masing-masing pengguna.

PO. Sumba Putra adalah perusahaan pelayanan jasa antar penumpang luar provinsi salah satu tujuan yang di layani Sumba Putra yaitu dari Wonogiri provinsi Jawa Tengah ke Jakarta provinsi Jakarta.

Daya kunjungan untuk mengadu nasib atau mencari pekerjaan di ibu kota Jakarta selalu meningkat. Selama ini Pemesanan tiket Bus pemesanan PO. Sumba Putra oleh penumpang PO. SUMBA PUTRA memiliki kendala kendala. Dan kendalanya meliputi Pihak penumpang harus datang ke PO. SUMBA PUTRA untuk mengetahui jadwal keberangkatan bus serta melakukan pemesanan tiket. Apabila tiket terjual habis penumpang tentunya merasakan kerugian dan harus menunda keberangkatan, apalagi saat lebaran atau bertepatan dengan hari liburan sekolah. Maka pemesanan tiket melonjak drastis. Dan banyak penumpang terlantar kehabisan tiket.

Demi memuaskan penumpang PO. SUMBA PUTRA ingin membuat sebuah sistem pemesanan tiket yang praktis dan cepat dari sistem pemesanan yang ada, Untuk mengatasi masalah itu penulis ingin membuat sistem pemesanan menggunakan perangkat mobile dengan media telepon selular (hp) yang berbasis Android, dengan sistem ini penumpang PO. SUMBA PUTRA dapat langsung melakukan pemesanan dimanapun, penumpang juga dapat mengetahui jadwal keberangkatan dan dapat memesan tiket. Dengan memanfaatkan media smartphone Android ini diharapkan dapat

menguntungkan kedua belah pihak yaitu PO. SUMBA PUTRA dan penumpang PO. SUMBA PUTRA, oleh karena itu penulis membuat **“Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Bus Sumba Putra Menggunakan Metode User Centered Design berbasis Mobile”**

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang yang ada maka dirumuskan pokok permasalahannya adalah “Bagaimana merancang sebuah Sistem Pemesanan Tiket Bus Sumba Putra Jurusan Wonogiri-Jakarta Menggunakan Metode User Centered Design berbasis Mobile, sehingga pemesanan tiket lebih efektif dan efisien menguntungkan penumpang dan PO. SUMBA PUTRA”.

3. PEMBATAAN MASALAH

- data trayek hanya untuk Jurusan wonogiri-jakarta.
- menggunakan bahasa pemrograman java android.

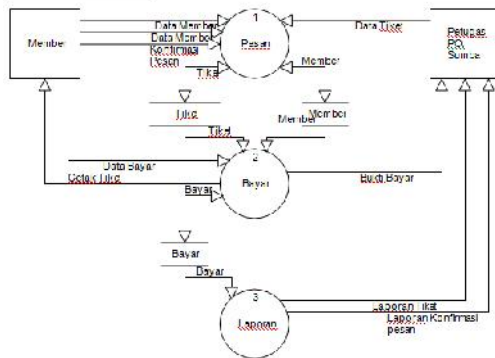
4. TUJUAN TUGAS AKHIR

Tujuan penulisan dalam membuat proyek akhir ini adalah merancang sebuah Sistem Pemesanan Tiket Bus Sumba Putra Menggunakan Metode User Centered Design berbasis Mobile, sehingga kegiatan transaksi pemesanan lebih efektif dan efisien.

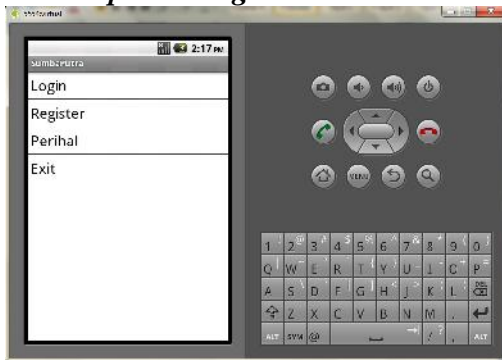
5. PEMBAHASAN

5.1 DFD Level 0

Project Name: Bus
 Project Path: d:\sdh
 Chart - Id: atc0000004
 Chart Name: atc0000004
 Created On: Feb 02 2011
 Created By: usg
 Modified On: Feb 28 2011
 Modified By: usg



5.2 Tampilan Program



6. Kesimpulan

- Dengan adanya Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Bus Sumba Putra Menggunakan Metode User Centered Design berbasis Mobile ini dapat memberikan informasi mengenai jadwal keberangkatan bus dan ketersediaan kursi kepada member.
- Melalui media mobile, member dapat bisa merasakan kebebasan memesan tiket bus sumba putra kapanpun jam berapapun.
- Media mobile tidak semata-mata dapat menggantikan sistem pemesanan yang telah ada. Namun demikian sistem pemesanan tiket

bus sumba putra pada media mobile ini dapat membantu dan meningkatkan pemesanan di PO. Sumba Putra

- Pressman, Roger S., Phd. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

7. Saran

- Dapat dikembangkan ke dalam bahasa pemrograman lainnya missal menggunakan IOS
- Dapat di kembangkan ke lebih luas jurusan bus sumba putra. Tidak hanya wonogiri-jakarta

Daftar Pustaka

- Ivan Mechael Sinegar, S.S.T, M.T (2010) Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android. Bandung : Gava media
- Jefferry L. Whitten (2007) Metode desain dan analisis sistem edisi 6. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Jogiyanto Hartono MBA, Ph.D., 2005, *Daur Hidup Perangkat Lunak* Penerbit ANDI
- Nazruddin Safaat H., 2011, Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tabled pc berbasis android. Penerbit : informatika, Bandung