

## **Multimedia Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Mesin Otomotif 4 Langkah**

**CANDRA SOFYANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002022 @mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Dalam lingkup pendidikan yang terbagi dalam beberapa jurusan, khususnya adalah penggunaan media komunikasi dalam bentuk tulisan yang saat ini mulai dilupakan, maka dihadirkan suatu aplikasi pembelajaran tanpa menggunakan alat peraga yaitu media pembelajaran interaktif teknik dasar mesin otomotif dengan menggabungkan teks, gambar, animasi dan suara. Permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merencanakan, membuat menguji produk berupa media pembelajaran interaktif tentang teknik dasar mesin otomotif. Multimedia Pembelajaran Interaktif Teknik Dasar Mesin Otomotif 4 Langkah untuk siswa kejuruan otomotif ini meliputi cara kerja mesin otomotif dan pengenalan dasar di dunia otomotif, latihan dan tes yang berupa soal-soal seputar otomotif. Salah satu perangkat lunak yang sangat mendukung dalam penerapan aplikasi pembelajaran dasar mesin otomotif ini adalah Adobe Flash CS3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ini diharapkan dapat membantu proses belajar, lebih mengetahui dasar mesin dan mengetahui cara kerja mesin yang sehari harinya mereka pakai melalui fasilitas yang telah disediakan pada aplikasi pembelajaran ini.

Kata Kunci : Dasar, Media Pembelajaran, Interaktif, Mesin Otomotif

## **Interactive Learning Multimedia on Basic Techniques of 4 Step Automotive Engine**

**CANDRA SOFYANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002022@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

In the sphere of education , divided into several departments , in particular the use of communication media in the form of writing that is now starting to be forgotten , it is presented an application of learning without the use of props is a media interactive learning basic techniques of automotive engines by combining text , images , animation and sound . The problem in this research is how to plan , create test products in the form of interactive learning media about the basic techniques of automotive engines. Interactive Learning Multimedia on Basic Techniques of 4 Step Automotive Engine for automotive vocational students include the workings of the automotive engine and a basic introduction in the automotive world , in the form of exercises and test questions about automotive . One of the software which strongly supports the implementation of learning basic automotive engine applications is Adobe Flash CS3 . With the application of this study is expected to help the learning process , more aware of the basic machine and know how to work the next day they are machine -made through the facilities that have been provided on the application of this learning .

**Keyword** : Basic, Learning Media , Interactive , Automotive Engineering