

Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Unicorn Toys Semarang

WAHYU TRI HIMAWAN

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112200803024@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Salah satu hal yang berperan dalam kegiatan perekonomian adalah sistem informasi. Sistem informasi sangat dibutuhkan oleh perusahaan maupun badan usaha lainnya, dalam menilai dan menentukan posisi manajemen perusahaan juga agar dapat bersaing dengan perusahaan lain. Perkembangan komputerisasi dapat mempermudah para pegawai menyelesaikan pekerjaannya. Dengan adanya sistem informasi, pengolahan data dapat menjadi lebih cepat, efisien, dan lebih akurat. Unicorn Toys Semarang adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang hobby store. Pencatatan barang dagangan masih dilakukan secara manual dan disimpan dalam lembaran-lembaran kertas. Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah penulis diharapkan dapat membantu Unicorn Toys Semarang untuk membuat sebuah sistem informasi persediaan barang, yang akan mempermudah dan mempercepat proses penyampaian informasi persediaan barang. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototyping. Perancangan sistem informasi ini menghasilkan aplikasi yang berbasis OOP (Object Oriented Programming) dengan menggunakan Visual Basic 6.0. Secara umum proses-proses yang telah dirancang misalnya; pemesanan barang, barang masuk, dan barang keluar dapat dijalankan dengan baik dan lebih efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Persediaan Barang, Unicorn Toys, Prototyping, Visual Basic 6.0

Inventory Information System Design at Unicorn Toys Semarang

WAHYU TRI HIMAWAN

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112200803024@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

One of the things that play a role in economic activities is an information system. System information is needed by companies or other business entities, in assessing and determining the position of the company's management as well in order to compete with other companies. The development of computerization may facilitate the employees get the job done. With this information system, data processing may be more quickly, efficiently, and more accurately. Unicorn Toys Semarang is one of the company that specializes in a hobby store. Recording of the merchandise is still done manually and stored in paper sheets. The purpose of this final project is expected to help the author Unicorn Toys Semarang to create an inventory information system, which would facilitate and speed up the process of delivering inventory information. System development method which used is prototyping. The design of information system produces an application based on OOP (Object Oriented Programming) using Visual Basic 6.0. Generally, the processes that have been designed for example, ordering goods, goods in and goods out to run better and more efficiently.

Keyword : Information System, Inventory, Unicorn Toys, Prototyping, Visual Basic 6.0