

RANCANG BANGUN APLIKASI TUNTUNAN SHALAT WAJIB 5 WAKTU BERBASIS MULTIMEDIA FLASH ACTION SCRIPT 2.0

TEGAR NUSA PUTRA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005348@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Didalam dunia pendidikan tidak semua materi dapat dijelaskan secara detail dan jelas, siswa pun sering kurang memahami materi materi yang dipelajarinya ketika menemui permasalahan dalam materinya, materi tata cara shalat merupakan salah satu materi yang ada didalamnya untuk pelajaran PAI kelas VII materi ini sangat penting untuk dipelajari karena materi ini berkelanjutan untuk ujian praktik UAS dan merupakan tuntutan wajib umat muslim untuk menunaikan ibadah shalat wajib. Ibadah shalat wajib lima waktu merupakan kewajiban yang harus dilaksanakan oleh seorang muslim setiap harinya. Oleh karena itu, penulis membuat aplikasi simulasi tuntunan shalat dalam bentuk multimedia interaktif yang dapat digunakan sebagai media alternatif oleh para siswa untuk mempermudah dalam mempelajari materi tata cara melaksanakan ibadah shalat wajib. Simulasi multimedia interaktif ini dibangun dengan menggunakan Adobe Flash profesional 3 dengan extension .swf . Dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan tingkat pemahaman siswa terhadap memahami tata cara shalat yang sudah diujikan dengan menggunakan uji sisi pihak kanan menggunakan table z. Pengembangan aplikasi ini menjadi lebih kompleks sangat disarankan agar dapat menjadi suatu modul pembelajaran PAI yang kompleks.

Kata Kunci : Shalat wajib, Multimedia Interaktif, Adobe Flash, actionScript 2.0, CAI.

APPLICATION ARCHITECTURE GUIDANCE MANDATORY PRAYERS FIVE TIME BASED MULTIMEDIA FLASH ACTION SCRIPT 2.0

TEGAR NUSA PUTRA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201005348@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

In the world of education is not all materials can be described in detail and clear, too often students do not understand material's learned when encountering problems in the material, the material system is one way of prayer material in it to class VII PAI lesson material is very important for studied because the material is ongoing for UAS and practice exams are mandatory demands Muslims to perform the obligatory prayers. Obligatory prayers five times a day is an obligation that must be carried out by a Muslim every day. Therefore, the authors make the simulation application guidance prayer in the form of interactive multimedia that can be used as an alternative medium to facilitate the students to learn the procedures for carrying out religious material obligatory prayers. Interactive multimedia simulation is built using Adobe Flash Professional 3 with extension. Swf. With this application can increase the level of students' understanding of the ways of prayer that has been tested by using the right-hand side of the test using the z table. The development of these applications become more complex it is highly recommended in order to become a learning module PAI complex.

Keyword : Obligatory prayers, Interactive Multimedia, Adobe Flash, ActionScript 2.0, CAI.