



LAPORAN TUGAS AKHIR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

NIM : A22.2010.02018
Nama : HERY SANJAYa
Program Studi : Teknik Informatika - D3
JUDUL (Bhs. Indonesia) : MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM PEREDARAN DARAH MANUSIA KELAS V SEKOLAH DASAR NEGERI BULULOR
JUDUL (Bhs. Inggris) : INTERACTIVE LEARNING MULTIMEDIA OF HUMAN BLOOD CIRCULATION FOR 5TH GRADE OF SDN BULULOR

Abstrak (Bhs. Indonesia) :

Perkembangan teknologi berbasis multimedia semakin berkembang seiring dengan kebutuhan pembelajaran pada masyarakat luas dan siswa sekolah khususnya siswa SD. Banyak cara agar para peserta didik dapat mandiri dalam belajar, salah satunya adalah cara penyampaian materi, dengan penyajian yang menarik maka para siswa akan lebih bersemangat dalam belajar. Dalam mempelajari pelajaran IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) atau bidang biologi siswa belum memahami secara detail mengenai proses peredaran darah manusia. Kebanyakan cara penyampaian materi di sekolah hanya dengan media buku dan diterangkan oleh guru, jadi para siswa cepat merasa bosan. Oleh karena itu harus dibuat media pembelajaran mengenai sistem peredaran darah manusia yang kreatif dan informatif supaya mudah dipelajari. Perancangan pembelajaran ini meliputi hal teknis seperti alat peredaran darah, jantung, peredaran darah besar dan kecil, penyakit, dan soal. Semua materi tersebut dilengkapi dengan penerapannya, sehingga bisa memudahkan pengguna aplikasi untuk belajar dan memahami materi-materi yang di tampilkan pada Multimedia Pembelajaran Interaktif. Dengan aplikasi pembelajaran tersebut, diharapkan bisa menjadi pembelajaran yang interaktif dan memahami ilmu baru dari segi multimedia berbasis flash yang didukung dengan actionscript. dan juga bisa memenuhi materi pembelajaran sistem peredaran darah manusia untuk siswa sd khususnya mata pelajaran biologi.

Abstrak (Bhs. Inggris) :

The development of multimedia -based technology is growing along with the learning needs of the wider community and elementary school students , especially students . Many ways to be independent learners in the study , one of which is the delivery of a material , the attractive presentation of the students would be more eager to learn . In studying the science lessons (Natural Sciences) or field biology students do not understand in detail about the human circulatory process . Most of the material in the way of delivering school books only with the media and explained by the teacher , the students quickly become bored. Therefore, it should be made a medium of learning about the human circulatory system is a creative and informative so easy to learn . The design of this study includes technical terms such as tool circulatory , cardiac , circulatory big small dab , disease , and matter . All the material comes with its implementation , so that the application could allow users to learn and understand the material displayed on Multimedia Interactive Learning . With the learning application , expected to be an interactive learning and understanding new knowledge in terms of flash-based multimedia supported with actionscript . and could also meet the material learning human circulatory system for students in particular subjects biology sd

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Verifikator

Dr Drs Abdul Syukur MM
NPP 0686.11.1992.017

Nama :
NPP :

*) lembar ini harus diverifikasi oleh Bp.Hanny Haryanto (ruang Dosen DKV) atau Bp.Indra Gamayanto (ruang Dosen SI-S1)

*) lembar ini harus 1 halaman

MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM PEREDARAN DARAH MANUSIA KELAS V SEKOLAH DASAR NEGERI BULULOR

HERY SANJAYa

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002018@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan teknologi berbasis multimedia semakin berkembang seiring dengan kebutuhan pembelajaran pada masyarakat luas dan siswa sekolah khususnya siswa SD. Banyak cara agar para peserta didik dapat mandiri dalam belajar, salah satunya adalah cara penyampaian materi, dengan penyajian yang menarik maka para siswa akan lebih bersemangat dalam belajar. Dalam mempelajari pelajaran IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) atau bidang biologi siswa belum memahami secara detail mengenai proses peredaran darah manusia. Kebanyakan cara penyampaian materi di sekolah hanya dengan media buku dan diterangkan oleh guru, jadi para siswa cepat merasa bosan. Oleh karena itu harus dibuat media pembelajaran mengenai sistem peredaran darah manusia yang kreatif dan informatif supaya mudah dipelajari. Perancangan pembelajaran ini meliputi hal teknis seperti alat peredaran darah, jantung, peredaran darah besar dan kecil, penyakit, dan soal. Semua materi tersebut dilengkapi dengan penerapannya, sehingga bisa memudahkan pengguna aplikasi untuk belajar dan memahami materi-materi yang di tampilkan pada Multimedia Pembelajaran Interaktif. Dengan aplikasi pembelajaran tersebut, diharapkan bisa menjadi pembelajaran yang interaktif dan memahami ilmu baru dari segi multimedia berbasis flash yang didukung dengan actionscript. dan juga bisa memenuhi materi pembelajaran sistem peredaran darah manusia untuk siswa sd khususnya mata pelajaran biologi.

Kata Kunci : Multimedia, Pembelajaran, Biologi, Sistem Peredaran Darah Manusia.

INTERACTIVE LEARNING MULTIMEDIA OF HUMAN BLOOD CIRCULATION FOR 5TH GRADE OF SDN BULULOR

HERY SANJAYa

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201002018@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The development of multimedia -based technology is growing along with the learning needs of the wider community and elementary school students , especially students . Many ways to be independent learners in the study , one of which is the delivery of a material , the attractive presentation of the students would be more eager to learn . In studying the science lessons (Natural Sciences) or field biology students do not understand in detail about the human circulatory process . Most of the material in the way of delivering school books only with the media and explained by the teacher , the students quickly become bored. Therefore, it should be made a medium of learning about the human circulatory system is a creative and informative so easy to learn . The design of this study includes technical terms such as tool circulatory , cardiac , circulatory big small dab , disease , and matter . All the material comes with its implementation , so that the application could allow users to learn and understand the material displayed on Multimedia Interactive Learning . With the learning application , expected to be an interactive learning and understanding new knowledge in terms of flash-based multimedia supported with actionscript . and could also meet the material learning human circulatory system for students in particular subjects biology sd

Keyword : Multimedia, Education, Biology, Human Blood Circulation