

Rancang Bangun E-commers Dengan Web Engineering

A11.2009.04945, Wiro Susanto
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

ABSTRAK

E-commerce atau Ecom atau internet Commerce atau Immerce berarti membeli atau menjual secara elektronik dan kegiatan ini dilakukan pada jaringan internet. E-commerce juga dapat berarti pemasangan iklan, penjualan, dukungan dan pelayanan yang terbaik menggunakan sebuah web shop selama 24 jam sehari bagi seluruh pelanggan. Podomoro alamat di gedung matahari lantai 5 blok A no 12. Jam operasi dibuka jam 10.00 sampai jam 21.00 dan beroperasi tiap hari kecuali hari lebaran idul fitri. Dalam sistem yang sedang berjalan terdapat banyak kendala antara lain sedikit pengunjung yang datang ke toko untuk melihat koleksi terbarunya. Selain itu pihak toko belum melakukan promosi dengan media lain(online), sehingga toko hanya mengandalkan pengunjung yang datang. Oleh karena itu penulis melihat ada kesempatan dan peluang dari toko tersebut untuk dapat meningkatkan promosi dan penjualan dengan melalui media online. Dengan memperhatikan berbagai masalah yang ada serta banyaknya keuntungan dan keunggulan yang dicapai lewat penjualan online, maka penulis merancang suatu aplikasi ecommers pada toko Podomoro Semarang yang diharapkan bisa menyelesaikan permasalahan-permasalahan

Kata kunci : Elektronik commers, Web Engineering, UML, SEO, PHP

1. PENDAHULUAN

Persaingan dalam usaha penjualan pada toko komputer yang semakin ketat, memotivasi usaha-usaha sejenis selalu meningkatkan diri agar eksistensi dapat dipertahankan. Apalagi sekarang bukan hanya persaingan terhadap perusahaan lokal namun juga bersaing terhadap perusahaan nasional dan international. Kemenangan dalam persaingan tidak hanya bergantung pada modal yang

besar, namun juga kecepatan dalam menyediakan informasi yang dibutuhkan.

Internet merupakan teknologi yang telah maju pesat, hingga akhirnya di era sekarang ini (era digital) tiada yang terlewatkan tanpa mendengar atau membaca kata e-commerce diberbagai media informasi. Istilah E-commerce atau Ecom atau internet Commerce atau Immerce berarti membeli atau menjual secara

elektronik dan kegiatan ini dilakukan pada jaringan internet. E-commerce juga dapat berarti pemasangan iklan, penjualan, dukungan dan pelayanan yang terbaik menggunakan sebuah web shop selama 24 jam sehari bagi seluruh pelanggan.

Podomoro alamat di Plasa Simpang 5 lantai 5 Ruko no 45. Jam operasi dibuka jam 10.00 sampai jam 21.00 dan beroperasi tiap hari kecuali hari lebaran idul fitri. Kegiatan yang dilayani meliputi perbaikan laptop dan penjualan laptop/aksesories komputer. Dalam seminggu omset penjualan laptop podomoro minimal 2 buah laptop. Dalam sistem yang sedang berjalan terdapat banyak kendala antara lain sedikit pengunjung yang datang ke toko untuk melihat koleksi terbaru, selain itu pihak toko belum melakukan promosi dengan media lain (online). Sehingga toko hanya mengandalkan pengunjung yang datang.

Strategi Pengembangan Teknologi E-Commerce dengan metode SWOT pada PT. CHINGMIX BERHAN SEJAHTERA (Joko Sutrisno, 2011) dimana metode SWOT (Strength Weakness Opportunity Threat) adalah metode yang mengidentifikasi alternatif-alternatif strategi yang secara intuitif dirasakan feasible dan sesuai untuk dilaksanakan, Semua alternatif strategi harus dikaitkan dengan sasaran yang telah disepakati dan tertulis pada matrik SWOT. Tabel matrik SWOT yang digunakan untuk mengidentifikasi kekuatan (strength), kelemahan (weakness), peluang (opportunity) dan ancaman (threat)

atas e-Commerce yang dibuat. Sedangkan web Engineering atau Rekayasa web adalah suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa, prinsip-prinsip manajemen dan pendekatan sistematis sehingga dapat diperoleh sistem dan aplikasi web dengan kualitas tinggi. Tujuannya untuk mengendalikan pengembangan, meminimalisasi resiko dan meningkatkan sistem berbasis web. Web engineering memiliki banyak pendekatan, metoda, alat bantu, teknik, dan panduan yang memenuhi persyaratan pembuatan sistem berbasis web. Keunggulan metode Web Engineering dengan SWOT adalah metode UCD tidak memerlukan matrix namun dibuat dari kebutuhan penggunaan sistem sedangkan SWOT memerlukan Matrik

Oleh karena itu ingin membuat website karena melihat ada kesempatan dan peluang dari toko tersebut untuk dapat meningkatkan promosi dan penjualan dengan melalui media website, karena beberapa alasan : Akses informasi mudah, Setup Server lebih mudah, Informasi mudah didistribusikan, Bebas platform, informasi dapat disajikan oleh browser web pada sistem operasi mana saja. maka penulis merancang suatu aplikasi ecommerce pada toko Podomoro Semarang yang diharapkan bisa menyelesaikan permasalahan – permasalahan

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut.

“Bagaimana merancang sebuah website (media online) untuk pemasaran komputer dengan web engineering, sebagai media promosi sehingga lebih efektif dan efisien bagi toko Podomoro Semarang”.

3. PEMBATAAN MASALAH

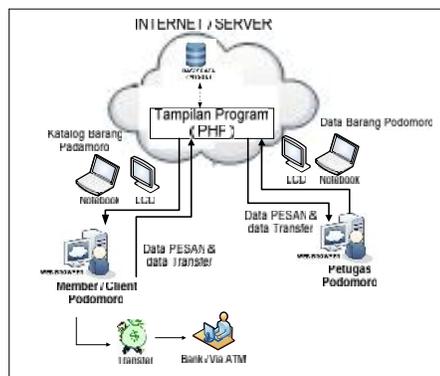
- Sistem mempromosikan barang laptop, tabled, monitor.
- Aplikasi program yang digunakan adalah PHP dan database MySQL.
- Sistem transaksi pembayarannya offline yaitu melalui transfer dari atm atau tranfer melalui rekening bank.

4. TUJUAN TUGAS AKHIR

Tujuan penulisan dalam membuat tugas akhir ini adalah merancang sebuah website E-commerce pada toko Podomoro Semarang dengan menggunakan web engineering, sehingga kegiatan promosi dan transaksi pemesanan pada toko akan meningkatkan dan jangkauan pemasaran lebih luas.

5. PEMBAHASAN

5.1 Model Bisnis Proses



5.2 Tampilan Program



6. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam pembuatan Rancang Bangun E-commers Dengan Web Engineering, maka penulis mengambil kesimpulan : website Ecommers pada toko Podomoro Semarang dengan menggunakan metode web engineering dan tehnik SEO(search engine optimization) dapat meningkatkan dan memperluas jangkauan promosi dan transaksi pemesanan pada took podomoro notebook semarang. Guna meningkatkan pemasaran cara dari gmail dan google dengan target ranking 1-10 dengan memberikan penamaan program yang unik atau kunci pencarian yang sering di cari yaitu “Podomoro Toko Komputer Notebook Di Kota Semarang - Melayani Pemesanan Online Barang - Harga Relatif Murah dan Bersaing Kualitasnya”

7. Saran

- Jika mengupload data gambar. File gambar harus dalam ukuran file yang kecil supaya tidak memperlambat saat membuka situs. Mengupload data harus menggunakan domain yang kapasitas memory dan kecepatannya lebih baik tidak hosting gratis.
- Dapat di kembangkan dengan menambah ruang lingkup pemesanannya, dan ada menu tambahan yaitu diberi fasilitas peta lokasi usahanya.
- Dapat dikembangkan dengan di aplikasi mobilePemberdayaan

Masyarakat dan Keluarga Berencana Kabupaten Demak menggunakan metode User Centered Design menggunakan php.

Daftar Pustaka

- Jogiyanto Hartono MBA, Ph.D., 2005, *Daur Hidup Perangkat Lunak* Penerbit ANDI
- Pressman, Roger S., Phd. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Jefferry L. Whitten (2007) *Metode desain dan analisis sistem edisi 6*. Yogyakarta : Penerbit Andi