

SISTEM PEMESANAN BARANG PADA GUDANG GROSIR REMBANG BERBASIS JAVA ANDROID

Abdullah¹, Ibnu Utomo W. M. S.Kom, M.Kom²

¹ Mahasiswa Manajemen Informatika D3, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

² Dosen Pembimbing Manajemen Informatika D3, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

ABSTRAK

Gudang grosir merupakan tempat usaha yang mendistribusikan barang ke banyak pelanggan diantaranya riseler/toko kecil di kota rembang. Alamat gudang grosir adalah jln raya kragan no 12 kota rembang. Selama ini pemesanan pada gudang grosir harus datang ke gudang grosir, pelanggan untuk mengetahui barang terbaru dari gudang grosir juga harus ke gudang grosir. guna penyebaran informasi mengenai barang baru di gudang grosir serta dapat melayani pemesanan barang maka ingin membuat sebuah system pemesanan berbasis android. Yang nantinya pelanggan dapat transaksi tanpa harus datang ke gudang grosir karena pemesanan dapat dilakukan di telephone seluler. Dengan memanfaatkan media telepon selular (*hp*) diharapkan dapat menguntungkan kedua belah pihak yaitu pelanggan dan pemilik gudang grosir,

kunci : Sistem Pemesanan Barang, Grosir, Android, Waterfall, DFD

1. PENDAHULUAN

Telepon genggam sungguh memiliki daya pikat yang luar biasa. Tidak hanya karena fungsinya yang demikian penting untuk melakukan hubungan telepon di saat-saat penting, tetapi juga karena adanya berbagai faktor lain seperti ukurannya yang semakin kecil, warna dan modelnya yang bermacam-macam, serta fiturnya yang semakin beraneka ragam

Salah satu teknologi telephone seluler yang kini di bicarakan yaitu android. Sebenarnya Android fungsinya sama dengan Operating Sistem yang kenal seperti Apple, Symbian, Blackberry. Yang membedakan Android dengan Operating Sistem yang lain adalah Android berbasis open source artinya bahasa pemrogramannya tersedia secara bebas untuk semua orang,

sehingga bebas dimodifikasi atau digunakan sesuai dalam hal ini bahasa pemrograman untuk android yaitu bahasa pemrograman java. Versi android ada bermacam-macam yaitu android versi 1.5 (Cupcake), Android versi 1.6 (Donat), Android versi 2.0 (Éclair), Android versi 2.2 (Froyo), Android versi 2.3 (gingerbread), 3.0 (Honeycomb), dan yang paling terbaru adalah Android versi 4.0 (Ice Cream Sandwich)

Gudang grosir merupakan tempat usaha yang mendistribusikan barang ke banyak pelanggan diantaranya riseler/toko kecil di kota rembang. Alamat gudang grosir adalah jln raya kragan no 12 kota rembang. Permasalahannya Selama ini pemesanan pada gudang grosir harus datang ke Gudang Grosir. Permasalahan lainnya Pelanggan untuk mengetahui barang terbaru dari Gudang Grosir juga harus ke Gudang Grosir. Guna penyebaran informasi mengenai barang baru di gudang grosir serta dapat melayani pemesanan barang maka ingin membuat sebuah sistem pemesanan berbasis android.

Program diterapkan di handphone android karena android lebih mudah penggunaannya hanya dengan klik ikon program android itu. pelanggan dapat transaksi tanpa harus datang ke gudang grosir karena pemesanan dapat dilakukan di telephone selular Android. Dengan memanfaatkan media telepon selular (*hp*) diharapkan dapat menguntungkan kedua belah pihak yaitu pelanggan dan pemilik gudang grosir, oleh karena itu penulis membuat **“Sistem Pemesanan Barang pada Gudang Grosir Rembang berbasis Java Android”**

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan sebagai berikut. **“Bagaimana merancang sebuah sistem pelayanan pemesanan jarak jauh barang pada gudang grosir menggunakan telephone seluler yang operasi sistemnya android”**

3. PEMBATAAN MASALAH

Dalam penulisan laporan penelitian ini, batasan masalah yang ada yaitu:

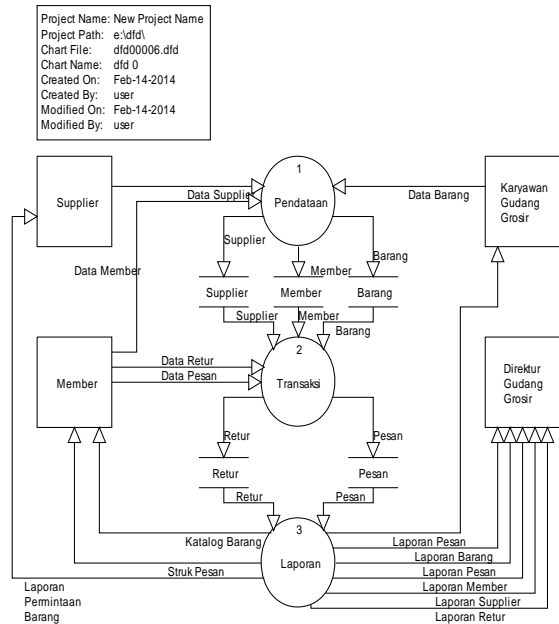
- Pembahasan hanya pada aplikasi pemesanan barang gudang grosir berbasis operasi sistem android.
- Pembayaran nantinya dilakukan setelah barang diantar ke pelanggan.
- Sistem yang digunakan yaitu java android

4. TUJUAN TUGAS AKHIR

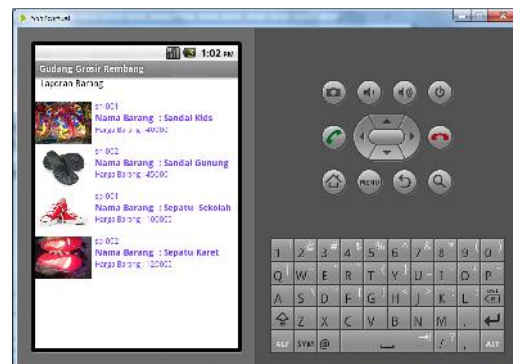
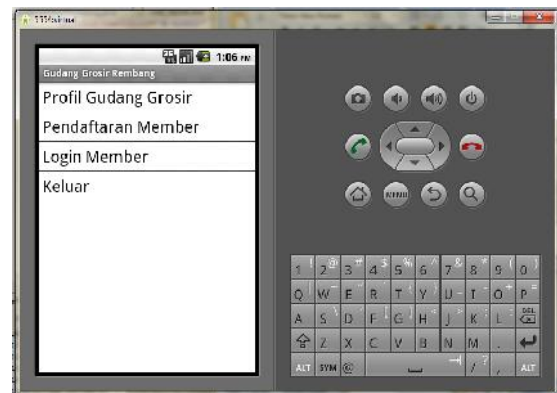
Tujuan yang hendak dicapai adalah merancang sebuah sistem pelayanan pemesanan barang jarak jauh pada gudang grosir yaitu menggunakan telephone seluler yang operasi sistemnya android guna melayani pelanggan gudang grosir rembang.

5. PEMBAHASAN

5.1 Dfd Level 0



5.2 Tampilan Program





6. Kesimpulan

- Dengan adanya program Sistem Pemesanan Barang pada Gudang Grosir Rembang berbasis Java Android, sehingga kegiatan pemesanan lebih efektif dan efisien
- Media mobile tidak semata-mata dapat menggantikan sistem pemesanan barang yang telah ada. Namun demikian sistem informasi pemesanan barang pada Gudang Grosir berbasis mobile ini dapat membantu dan meningkatkan pemesanan barang

7. Saran

Tentu Sistem Pemesanan Barang pada Gudang Grosir Rembang berbasis Java Android belum sempurna. Namun demikian masih terdapat beberapa hal

yang proyek akhir sarankan dalam pengembangan sistem lebih lanjut. :

Dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur GPS letak kantornya. Sehingga dapat mengarahkan pembeli untuk mengunjungi kantor Gudang Grosir

Dapat dikembangkan ke platform yang lain seperti IOS, blackberry, java symbian.

Daftar Pustaka

- [1] Jogiyanto Hartono, MBA, Ph.D.,(2005) *Daur Hidup Perangkat Lunak* Penerbit ANDI
- [2] Jefferry L. Whitten (2007) *Metode desain dan analisis sistem edisi 6.* Yogyakarta : Penerbit Andi
- [3] Nugroho, Bunafit. (2004). *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX.* Edisi Pertama. Yogyakarta: ANDI.
- [4] Ivan Mechael Sinegar, S.S.T, M.T (2010) *Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android.* Bandung : Gava media