

# **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA CV WSK ( KNK KOFFEE RESOURCES)**

**Muhammad Nurdian Akbar**

Program Studi Sistem Informasi - S1

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Dian Nuswantoro, Jl. Nakula I No. 5-11, Semarang

Email : muhammadnurdianakbar@gmail.com

---

## ***Abstrak***

CV WSK ( KNK Koffee Resources ) merupakan sebuah unit dagang yang bergerak di bidang penjualan kopi di Kota Semarang yang sudah memiliki banyak pelanggan di wilayah Semarang dan sekitarnya. Saat ini telah memiliki karyawan yang semakin bertambah seiring dengan berkembangnya KNK Koffee Resources. Salah satu hal yang sangat diperhatikan dengan bertambahnya karyawan adalah pengelolaan dalam sektor penggajian. Di dalam sektor penggajian masih menerapkan sistem penggajian secara manual dan konvensional. Untuk memudahkan dalam pengolahan penggajian, laporan dan slip gaji karyawan dibutuhkan sistem informasi penggajian karyawan yang dapat membantu dalam pengolahan data-data penggajian. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian untuk memperoleh kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dalam membangun sistem informasi penggajian karyawan. Pembangunan sistem informasi penggajian karyawan dimulai dengan proses analisis kebutuhan sistem dan dilanjutkan dengan proses perancangan sistem yang didasarkan pada hasil analisis kebutuhan. Tahap terakhir dari proses penyusunan sistem ini adalah implementasi perancangan sistem menjadi sebuah sistem baru. Dalam tugas akhir ini dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penggajian karyawan yang dibangun dapat membantu dalam pengolahan data penggajian dan dapat menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh karyawan CV WSK ( KNK Koffee Resources).

Kata kunci : Sistem Informasi, Penggajian, Karyawan, Web, UML

## ***Abstract***

*CV WSK (KNK Koffee Resources) is a trading unit engaged in the sale of coffee in the city of Semarang who already have many customers in Hyderabad and surrounding areas. Currently have a employees increasing along with the development KNK Koffee Resources. One of the things that are concerned with increasing employee is managing the payroll sector. In the payroll sector still manually apply the payroll system and conventional. To facilitate the processing of payroll, reports and employee pay stub required employee payroll information system that can assist in the processing of payroll data. Based on these problems, then conducted research to obtain the necessary needs in building employee payroll information system. Employee payroll information system development process starts with the analysis of system requirements and proceed with the process of designing a system based on the results of the needs analysis. The last stage of the preparation process of this system is the implementation of the system design into a new system. In this research it can be concluded that the employee payroll information system built to assist in the processing of payroll data and can display the information needed by employees CV WSK (KNK Koffee Resources).*

*Keywords: Employee, Payroll, Information Sistem, Web, UML*

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

CV WSK ( KNK Koffee Resources ) merupakan sebuah unit dagang yang bergerak di bidang penjualan kopi di Kota Semarang yang sudah memiliki banyak pelanggan di wilayah Semarang dan sekitarnya. Saat ini telah memiliki karyawan yang semakin bertambah seiring dengan berkembangnya KNK Koffee Resources.

Salah satu hal yang sangat diperhatikan dengan bertambahnya karyawan adalah pengelolaan dalam sektor penggajian. Di dalam sektor penggajian masih menerapkan sistem penggajian secara manual dan konvensional.

Berdasarkan uraian tersebut di atas serta melihat pentingnya pengembangan sistem penggajian maka dalam membuat tugas akhir ini penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA CV WS ( KNK KOFFEE RESOURCES )”**.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada dan bertitik tolak pada latar belakang di atas, maka dalam perumusan masalah penulis memfokuskan masalahnya pada **“Bagaimana merancang dan mengaplikasikan sistem informasi penggajian berbasis web pada CV WSK ( KNK Koffee Resources ) sehingga dapat terorganisir secara rapi dan tidak mengalami keterlambatan dalam pengolahan gaji karyawan”**.

### 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan diatas maka tujuan yang

dicapai adalah untuk terciptanya Sistem Informasi Penggajian berbasis web pada CV WSK ( KNK Koffee Resources ) yang dapat terorganisir secara rapi dan tidak mengalami keterlambatan dalam pengolahan gaji karyawan.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun dari people (orang), hardware (perangkat keras), software (piranti lunak), computer networks and data communications (jaringan komunikasi), dan database (basis data) yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi. [12]

### 2.2 Penggajian

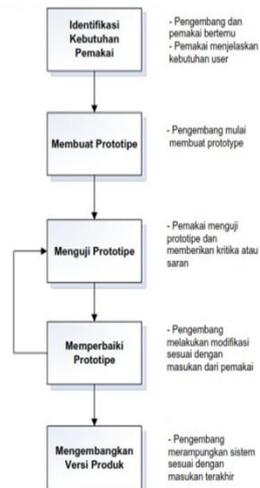
Penggajian merupakan balas jasa yang dibayarkan kepada pemimpin-pemimpin, pengawas-pengawas, karyawan tata-usaha dan karyawan-karyawan kantor serta para manajer lainnya. Jumlah pembayaran gaji biasanya ditetapkan secara perbulan. [16]

## 3. METODE PENELITIAN

### 3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah metode *prototyping*. *Prototyping* adalah pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (prototipe) dari aplikasi baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi dan ahli bisnis. *Prototyping* disebut juga desain aplikasi cepat (*rapid application design/RAD*) karena menyederhanakan dan mempercepat desain system.

Metode ini dipilih karena *prototype* yang dibuat dapat digunakan untuk mengelola kembali kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan, sehingga pengembang perangkat lunak tidak harus merancang lagi semua dari awal.



Gambar 1. Pengembangan Sistem Dengan Model Prototype

Tahapan dalam metode *Prototype* :

1. Identifikasi kebutuhan (Data)
 

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan buat.
2. Membangun *prototyping*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat input dan format output).

  - a. Merancang sistem
 

Dalam tahap ini prototipe dirancang secara terstruktur dari proses basis data hingga rancangan menu program.

#### b. Mengkodekan sistem

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah dirancang diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

#### 3. Menguji sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak, harus diuji dahulu sebelum digunakan.

#### 4. Evaluasi Sistem

Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah dibuat sudah sesuai dengan yang diharapkan, apabila belum sesuai maka tahapan 2 dan 3 diulang kembali hingga sesuai dengan yang diharapkan oleh pelanggan dan lanjut ke tahap berikutnya.

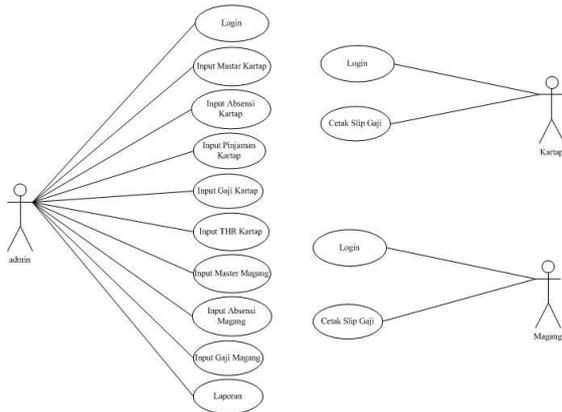
#### 5. Penerapan sistem

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

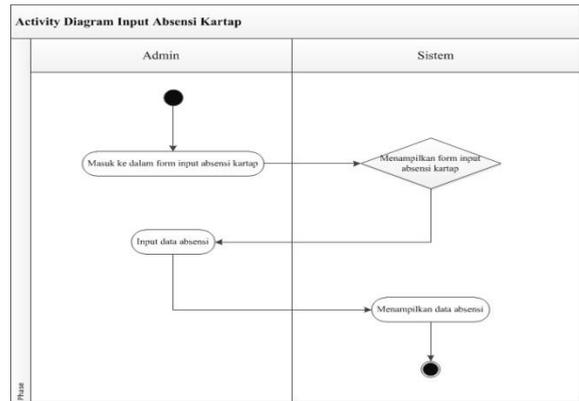
## 4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

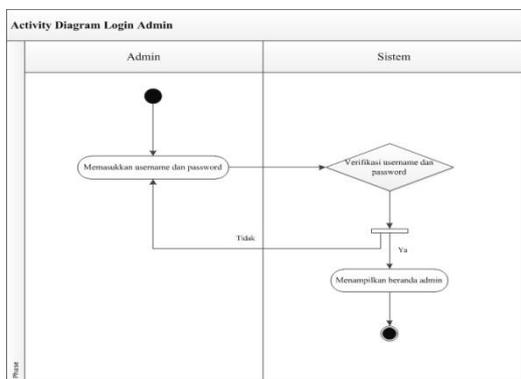
Penggunaan sistem informasi penggajian karyawan pada CV WSK ( KNK Coffee Resources ) yang ada sekarang ini masih menggunakan system yang manual. Sedangkan pada perusahaan-perusahaan lain yang sudah berkembang telah menerapkan sistem informasi penggajian berbasis web untuk memudahkan karyawan mereka dalam mengurus masalah penggajian.



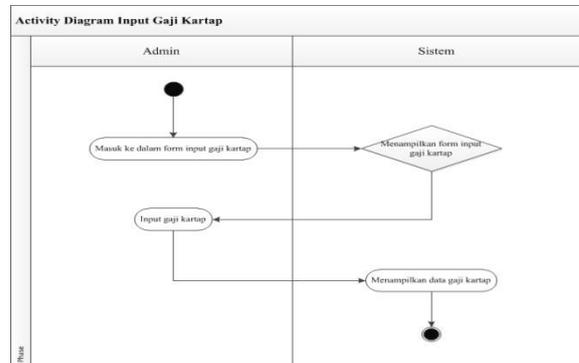
Gambar 2. Use Case Diagram



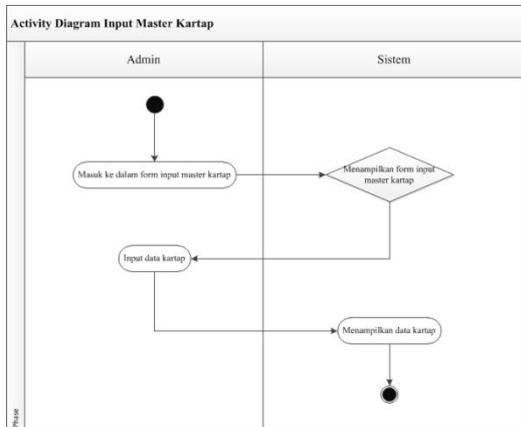
Gambar 5. Activity Diagram Input Absensi Kartap



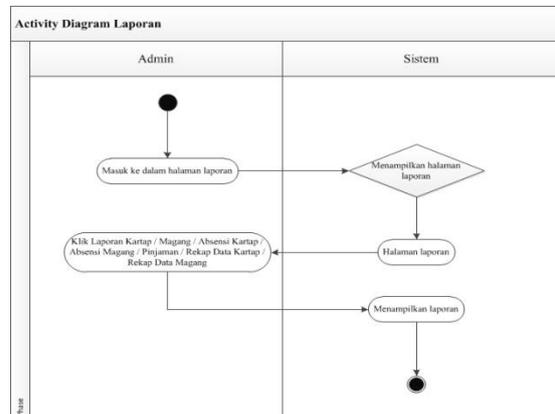
Gambar 3. Activity Diagram Login



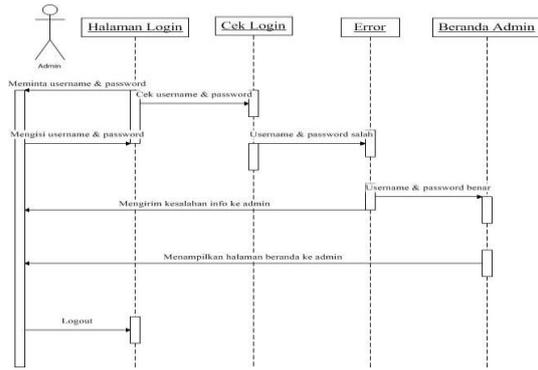
Gambar 6. Activity Diagram Input Gaji Kartap



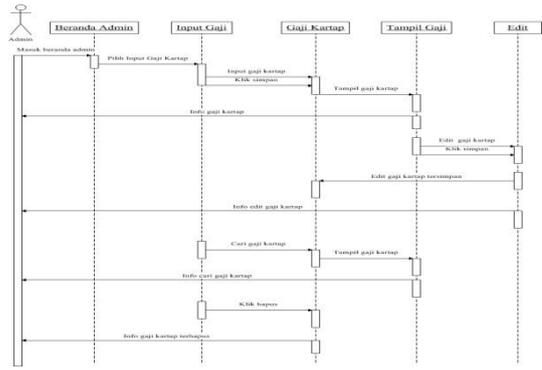
Gambar 4. Activity Diagram Input Master Kartap



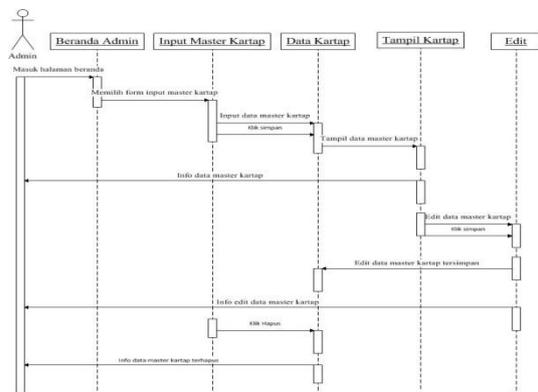
Gambar 7. Activity Diagram Laporan



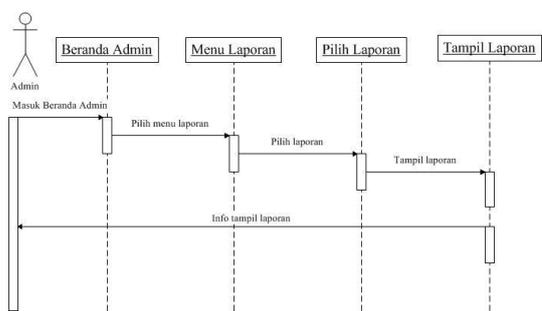
Gambar 8. Sequence Diagram Login Admin



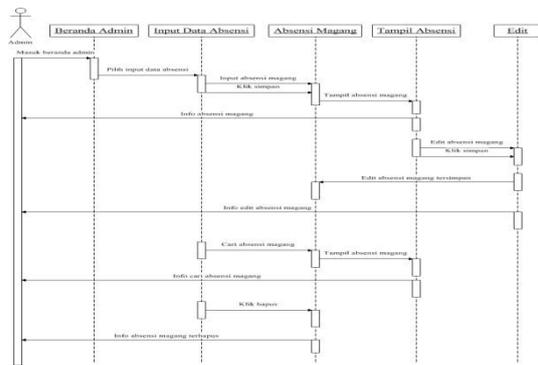
Gambar 11. Sequence Diagram Input Gaji Kartap



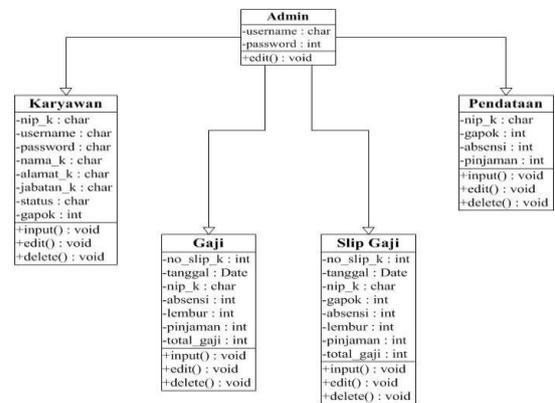
Gambar 9. Sequence Diagram Input Master Kartap



Gambar 12. Sequence Diagram Laporan



Gambar 10. Sequence Diagram Input Absensi Kartap



Gambar 13. Class Diagram

## 4.2 Rancangan Basis Data

Implementasi basis data untuk pembuatan analisa dan perancangan sistem informasi penggajian pegawai berbasis web memiliki spesifikasi sebagai berikut :

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	Nip_k	Varchar	6	*
2.	Username	Varchar	10	
3.	Password	Varchar	10	
4.	Nama_k	Varchar	30	
5.	Alamat_k	Tinytext	60	
6.	Jabatan_k	Varchar	30	
7.	Status	Varchar	15	
8.	Gapok	Int	15	

Tabel 1. Bentuk fisik tabel karyawan

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	Nip_k	Varchar	6	*
2.	Gapok	Int	15	
3.	Absensi	Int	6	
4.	Pinjaman	Int	15	

Tabel 2. Bentuk fisik tabel pendataan

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	No_slip_k	Int	6	**
2.	Tanggal	Date	15	
3.	Nip_k	Varchar	6	*
4.	Absensi	Int	6	
5.	Lembur	Int	6	
6.	Pinjaman	Int	15	
7.	Total_gaji	Int	15	

Tabel 3. Bentuk fisik tabel gaji

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	No_slip_k	Int	6	**
2.	Tanggal	Date	15	
3.	Nip_k	Varchar	6	*
4.	Gapok	Int	15	
5.	Absensi	Int	6	
6.	Lembur	Int	6	
7.	Pinjaman	Int	15	
8.	Total_gaji	Int	15	

Tabel 4. Bentuk fisik tabel slip gaji

#### 4.3 Metode Pengujian

Proses pengujian adalah proses mencoba aplikasi yang sudah dibangun untuk menemukan adanya *error* pada aplikasi. Penulis menggunakan metode pengujian Black Box Testing, yang berfokus

pada persyaratan untuk memverifikasi dan memvalidasi persyaratan fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian ini akan menentukan sejauh mana sistem dapat memenuhi keinginan user.

#### 4.4 Prosedur Pengujian

Pengujian yang dilakukan adalah pengujian *black box* (*black box setting*), *black box* setting terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada black box testing cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan prosedur yang diinginkan.

#### 4.5 Skenario Pengujian

Pengujian dilakukan untuk menentukan langkah-langkah dalam melakukan pengujian dilakukan dengan menjalankan aplikasi perhitungan gaji pegawai berbasis web tersebut. Setelah aplikasi dijalankan selanjutnya melakukan serangkaian uji tombol-tombol yang terdapat dalam tampilan antar muka (*interface*) aplikasi tersebut apakah sesuai dengan tahap perancangan yang diinginkan.

a. Tampilan Form Login

b. Tampilan Form Beranda



c. Tampilan Form Master Kartap



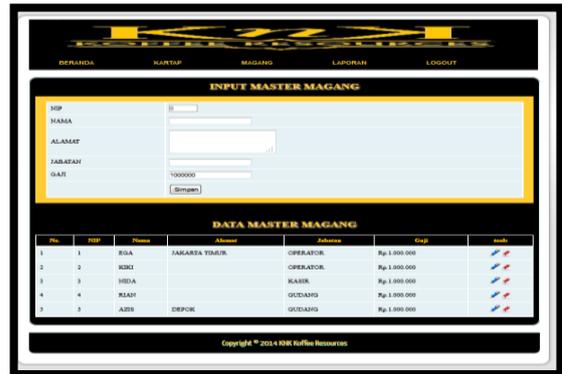
d. Tampilan Form Absensi Kartap



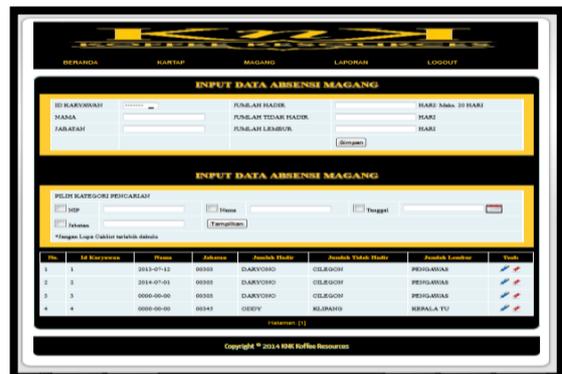
e. Tampilan Form Gaji Kartap



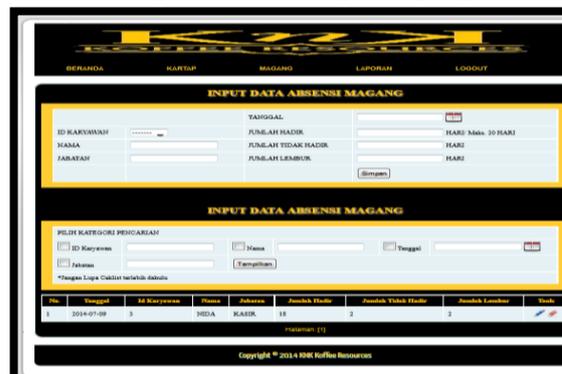
f. Tampilan Form Master Magang



g. Tampilan Form Absensi Magang



h. Tampilan Form Gaji Magang



i. Tampilan Form Rekap Data Kartap



Laporan Pengeluaran THR Kartap Tahunan					
No	No Slip	Tanggal	NIP	Nama	Total THR
1	1	2013-07-12	00303	DARYONO	2.500.000
Total THR :					2.500.000

r. Tampilan Laporan Gaji Magang Per Bulan

Laporan Pengeluaran Gaji Magang Perbulan					
NO	NO SLIP	TANGGAL	NIP	NAMA	TOTAL GAJI
1	1	2013-01-02	1	EGA	1.100.000
2	3	2013-01-01	3	NIDA	985.000
Total :					2.085.000

s. Tampilan Laporan Gaji Magang Per Tahun

Laporan Pengeluaran Gaji Magang Perbulan					
NO	NO SLIP	TANGGAL	NIP	NAMA	TOTAL GAJI
1	1	2013-01-02	1	EGA	1.100.000
2	3	2013-01-01	3	NIDA	985.000
Total :					2.085.000

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Dengan dirancangnya sebuah Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV WSK ( KNK Koffee Resources ) ini, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa sistem yang dirancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh penggunanya yakni mengurangi masalah yang terjadi dalam pengelolaan data penggajian, dimana:

1. Dengan sistem informasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah pemakai dalam

mengontrol masalah penggajian dan data-data akan tersimpan dengan baik.

2. Dapat melakukan pencarian data-data penggajian dengan cepat dan tepat waktu sehingga dapat mengefektifkan waktu sebaik mungkin, mempercepat dan meningkatkan kualitas kinerja administrasi.
3. Dapat mempermudah administrasi dan sekretaris dalam pembuatan laporan dengan cepat dan tepat waktu.

### 5.2 Saran

Setelah penulis melakukan penelitian dan menganalisa sistem yang ada pada CV WSK ( KNK Koffee Resources ), maka penulis mencoba mengajukan beberapa saran berikut :

1. Dalam penggunaan sistem informasi penggajian ini diharapkan selalu melakukan back up data (berupa CD) sehingga apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan seperti *harddisk* rusak, sehingga data yang di simpan masih ada.
2. Dibuatkan sebuah sistem informasi yang lebih luas dari sekedar proses penggajian, namun saling terintegrasi dengan sistem informasi ini.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fathansyah, Ir. (2004). *Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.
- [2] Hasibuan, Malayu S.P. (2009). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Bumi Aksara.

- [3] Henderi. (2009). *Unified Modeling Language*. Tangerang: Prenhallindo.
- [4] Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. (2011). *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika.
- [5] Jogiyanto, HM. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [6] Kadir, Abdul. (2004). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [7] Kadir, Abdul. (2009). *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database Mysql*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [8] Kadir, Abdul. (2009). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [9] Kristanto, Andri. (2008). *Perancangan Sistem Informasi Dan Sistem informasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- [10] Kristanto, Handoyo. (2007). *Pemrograman Aplikasi Web dengan ASP. Net*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [11] Kurniawan, Yahya ST. (2007). *Aplikasi Web dengan ASP. Net*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- [12] McLeod, Raymond, Jr. (2004). *Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2*. Jakarta: Prenhallindo.
- [13] Nugroho, Adi. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [14] Nugroho, Bunafit. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- [15] O'Brien, J.A. (2005). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta : Salemba Empat.
- [16] Sianipar, Pandapotan, Ir. (2007). *Panduan Menggunakan Internet*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [17] Sutabri, Tata. (2004). *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [18] Sutarman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Penerbit Bumi Aksara.
- [19] Winarni dan Sugiarto. (2006). *Administrasi Gaji dan Upah*. Yogyakarta: Penerbit Pustaka Widyatama.
- [20] Warren, Reeve and Fess. (2005). *Accounting: Pengantar Akuntansi*. Jakarta: Penerbit Salemba Empat.
- [21] Wursanto, Ignatius. (2003). *Dasar-Dasar Ilmu Organisasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [22] <http://thesis.binus.ac.id/eColls/eThesisdok/Bab2/2007-1-00319-IF-Bab%202.pdf>, diakses tanggal 21 Juni 2014.