

**Media Pembelajaran Interaktif berbasis android mata pelajaran
Matematika dengan sub materi Geometri dan Pengukuran Lingkaran
Untuk Kelas VIII SMP pada Balai Pengembangan Teknologi Informasi
Komunikasi Pendidikan provinsi jaw**

NOOR HIDAYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201102200@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Matematika sering disebut sebagai "ilmu paling mendasar", ilmu dengan mempelajari perhitungan dasar. Pada matematika, terdapat Geometri dan Pengukuran Lingkaran yang dianggap paling sulit divisualkan oleh 80% siswa dalam satu kelas karena terdapat beberapa rumus rumit yang terdapat di dalamnya. Suatu media pembelajaran interaktif merupakan suatu teknologi baru guna mengubah cara kegiatan belajar mengajar lebih efektif dengan sangat menyenangkan. Dalam penelitian ini penulis membuat dan merancang sebuah media pembelajaran interaktif bagi siswa kelas VIII SMP untuk mempermudah pemahaman pelajaran matematika, khususnya materi geometri dan pengukuran lingkaran. Dalam Proyek Akhir yang berjudul "Media Pembelajaran Interaktif berbasis android mata pelajaran Matematika dengan sub materi Geometri dan Pengukuran Lingkaran di Balai Pengembangan Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan provinsi jawa tengah", penulis menginovasi konsep penyampaian dan pembelajaran dengan menggunakan MPI dalam aplikasi berbasis Adobe Flasch CS6 yang memadukan gambar, audio dan animasi untuk konten yang lebih menarik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Matematika, Geometri dan Pengukuran Lingkaran, Belajar, Lingkaran

**Android-based Media Interactive Learning Mathematics with
Geometry and Measurement material sub Circles for class VIII SMP
in Balai Pengembangan Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan
Cantral Java Province**

NOOR HIDAYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122201102200@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Mathematics is often referred to as the `fundamental science`, the science by learning the basic calculation. In mathematics, geometry and measurement are considered the most difficult circle visualized by 80% of students in the class because there are some complicated formulas contained therein. An interactive learning media is a new technology to change the way teaching and learning activities more effectively with very pleasant. In this study the authors create and design an interactive learning media for eighth grade students of SMP to facilitate the understanding of math, especially geometry and measurement loop material. In the final project entitled `Media android-based Interactive Learning Mathematics with Geometry and Measurement material sub Circles in Information Communication Technology Development Center Education Central Java province`, the author of the innovation concept and delivery of learning by using the MPI-based application that combines CS6 Adobe Flasch images, audio and animation for more interesting content.

Keyword : Media Interactive Learning, Mathematics, Geometry and Measurement Circle, Study, Circle