

LAPORAN TUGAS AKHIR

APLIKASI PROGRAM BANTU PERHITUNGAN STOK

PENJUALAN/PEMBELIAN PADA

PT. ALCOOLS

Hengki Ardi Kusuma

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro

Jl. Nakula I No. 5-11 Semarang, Kode Pos : 50131, Telp. (024) 3517261

E-mail : ardihengki@gmail.com

Abstrak

Dalam bidang penjualan banyak kendala yang dihadapi, salah satunya adalah dalam hal penyajian laporan. Baik itu laporan *stock*, laporan penjualan, laporan pembelian, ataupun laporan lain yang terkait dengan penjualan dan pembelian serta barang.

Sistem penjualan yang sering dipakai dalam bidang penjualan barang, yaitu menghitung jumlah stok barang yang tersedia. Salah satu kendala dari PT. Alcools yang menggunakan cara manual untuk menghitung stok melalui pencatatan manual di nilai kurang efektif dalam bekerja. Karena pencatatan secara manual melalui buku dianggap terlalu kuno bagi dunia modern saat ini untuk itu penulis membantu PT. Alcools untuk mengembangkan suatu system computer yang dapat menghitung dan merekap persediaan stok yang ada agar dapat memudahkan *transaksi* tersebut agar lebih cepat dan tepat.

Tugas akhir ini akan mengulas dan menguraikan aktifitas serta produk pengembangan. Desain sistem informasi meliputi pencatatan penjualan/pembelian serta menghitung stok yang nantinya akan dikelola oleh perangkat lunak.

Kata kunci : Aplikasi program bantu, stok penjualan/pembelian

Abstract

In the sale of known obstacles, one of which is in terms of the presentation of the report. Whether it's stock report, sales report, purchase report, or the report relating to the sale and purchase and goods.

System sales are of ten use din the sale of goods, counting the number of stocks available. One of the constraints of the PT. Alcools whouse manual way to calculate stock through manual recording in value is less effective atwork. Since there cording manually through the book considered too old-fashioned for today's modern world to the authors help PT. Alcools to develop a computer system that can calculate an drecapitalize existing stock inventory in order to facilitate the transaction in order to more quickly and accurately. The final task will be to review and outline the activities and product development. Recording information system design includes sale/purchase as well as calculate the stock that will be managed by the software.

Keywords : Solve Aplication, Sale and purchase stock

1. PENDAHULUAN

Dalam bidang penjualan banyak kendala yang dihadapi, salah satunya adalah dalam hal penyajian laporan. Baik itu laporan *stock*, laporan penjualan, laporan pembelian, ataupun

laporan lain yang terkait dengan penjualan dan pembelian serta barang. Sistem penjualan yang sering dipakai dalam bidang penjualan barang, yaitu menghitung jumlah stok barang yang tersedia. Salah satu kendala dari PT. Alcools yang menggunakan cara manual untuk menghitung stok melalui

pencatatan manual di nilai kurang efektif dalam bekerja. Karena pencatatan secara manual melalui buku dianggap terlalu kuno bagi dunia modern saat ini untuk itu penulis membantu PT. Alcools untuk mengembangkan suatu system computer yang dapat menghitung dan merekap persediaan stok yang ada agar dapat memudahkan *transaksi* tersebut agar lebih cepat dan tepat. Penjualan merupakan aktivitas yang dilakukan pada PT. Alcools setiap harinya sehingga pencatatan dan perhitungan stok wajib dilakukan oleh user. Dalam aktivitasnya banyak yang menggunakan suatu aplikasi penjualan dan pembelian untuk mempermudah dalam pengolahan dan penyimpanan data. Baik itu data barang, data suplier, data customer maupun data *stock*/persediaan. Dengan menggunakan aplikasi penjualan, perusahaan akan lebih mudah dan cepat serta tepat dalam memperoleh informasi mengenai data yang diperlukan dari aktivitas perusahaan. *Stok Penjualan/Pembelian* adalah sebuah sistem yang memungkinkan diadakannya proses transaksi. Kalau ingin lebih spesifik lagi, maka stok Penjualan/Pembelian memiliki pengertian sebagai hardware atau software yang digunakan untuk transaksi. Tidak itu saja, sistem stok Penjualan/Pembelian moderen dilengkapi dengan sistem pelaporan manajemen yang terintegrasi. Sistem stok Penjualan/Pembelian dapat digunakan di supermarket, restoran, hotel dan tempat-tempat lain yang membuka jasa retail. Dalam lingkup yang luas, stok Penjualan/Pembelian juga bisa berarti proses pelayanan transaksi dalam sebuah toko retail. *Code Gear* merupakan *divisi* usaha dari *Embarcadero Technologies*. *Code Gear* mengembangkan perangkat lunak

pembantu pengembangan seperti IDE Delphi, bahasa pemrograman Delphi, pelayanan basis data Interbase. Dimana IDE (*Integrated Development Environment*) sendiri merupakan Program Komputer yang memiliki beberapa fasilitas yang diperlukan untuk membangun/membuat perangkat lunak/*software*. Tujuannya untuk memberikan *utilitas* yang diperlukan untuk membangun suatu perangkat lunak/*software*.

Untuk memenuhi kebutuhan akan sarana dari masalah yang diuraikan tersebut maka dibutuhkan **“APLIKASI PROGRAM BANTU PERHITUNGAN STOK PENJUALAN/PEMBELIAN PADA PT. ALCOOLS”**.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Stok PO/SO

Stok PO/SO adalah sebuah sistem yang memungkinkan diadakannya proses perhitungan suatu barang. Kalau ingin lebih spesifik lagi, maka Stok PO/SO memiliki pengertian sebagai hardware atau software yang digunakan untuk transaksi. Tidak itu saja, sistem Stok PO/SO moderen dilengkapi dengan sistem pelaporan manajemen yang terintegrasi. Sistem Stok PO/SO dapat digunakan di supermarket, restoran, hotel dan tempat-tempat lain yang membuka jasa retail. Dalam lingkup yang luas, Point of Sales juga bisa berarti proses pelayanan transaksi dalam sebuah toko retail.

2.2 Tujuan stok po/so

Tujuan dari penyusunan aplikasi stok po/so adalah terbentuknya suatu aplikasi penjualan dengan stok Penjualan/Pembelian yang didalamnya terdapat menu transaksi. Dimana aplikasi tersebut nantinya akan dapat

melakukan transaksi pembelian, penjualan, dan penyajian laporan, tanpa menggunakan perhitungan manual lagi.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan pada tugas akhir ini adalah metode waterfall, yang terdiri dari beberapa tahapan – tahapan pengembangan sistem yang membentuk siklus hidup, yang dapat dijabarkan sebagai berikut: [4]

1. Analisis dan definisi persyaratan

Dalam memperoleh informasi tentang proses dan kebutuhan software penulis melakukan wawancara, diskusi, dan survey. Dalam proses wawancara, diskusi dan survey diperlukan komunikasi yang intensif dan terbuka untuk kelengkapan hasil analisa kebutuhan.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Tahap ini merupakan tahap penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antar data yang paling optimal untuk menjalankan proses bisnis dan memenuhi kebutuhan perusahaan sesuai dengan hasil analisa kebutuhan. Dokumentasi yang dihasilkan dari tahap ini antara lain : Flow of Document (FOD), Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD). Flow of Document merupakan bagan aliran dokumen dari suatu bagian ke bagian lain secara manual maupun melalui sistem informasi. Data Flow Diagram adalah diagram yang menunjukkan aliran data di antara pengguna, proses dan database yang terkait dengan software. Entity Relationship Diagram merupakan diagram yang menunjukkan bagaimana data dan informasi

software akan di simpan di dalam database beserta dengan hubungan antar data.

3. Implementasi dan pengujian unit

Dalam implementasi sistem ini, desain-desain sistem yang telah dibuat pada tahap sebelumnya diimplementasikan atau diterjemahkan menjadi bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman dan database. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membuat sistem pendukung keputusan ini adalah delphi code gear dengan database IAdmin.

4. Integrasi dan pengujian sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Pada tahap ini penulis menggunakan metode black box testing. Black box testing dilakukan dengan cara memasukkan input dengan benar maupun salah, kemudian menguji apakah outputnya sesuai dengan spesifikasi atau tidak , hal ini dilakukan tanpa harus tahu apa yang terjadi didalam mengolah input untuk menghasilkan output.

5. Operasi dan pemeliharaan

Pemeliharaan sistem merupakan tahap dimana penulis merawat dan memelihara sistem yang telah dibuat setelah jangka waktu atau periode yang ditentukan. Agar sistem dapat berjalan dengan baik dan data dapat tersimpan dengan aman.

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. PT.Alcools memiliki beberapa kendala dalam melakukan pekerjaan seperti perhitungan laporan transaksi dan laporan stok. Maka dari itu perlunya program bantu Stok PO/SO dalam menanggulangi kendala tersebut.
2. Dengan adanya program Stok SO/PO mempermudah user dalam melakukan transaksi penjualan/pembelian maupun perhitungan stok dan penyajian laporan.
3. Dengan adanya aplikasi ini pihak pimpinan bisa mengontrol arus dari transaksi dan stok barang.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang penulis berikan agar kedepannya dapat lebih baik lagi:

1. Aplikasi ini baru bisa berjalan di jaringan *local*, sehingga untuk cabang yang berada diluar kota belum bisa ditangani.

2. Untuk keamanan data, data harus dibackup secara rutin kehilangan atau kerusakan data dapat dipulihkan dari hasil backup.

DAFTAR PUSTAKA

- Pressman, S., Roger, 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktis*, Jilid 1, Andi, Yogyakarta.
- Forta, Ben, 2002, *Belajar Sendiri : SQL Dalam 10 Menit*, Andi, Yogyakarta.
- Susilo, Djoko, 2004, *Perancangan dan Implementasi Komponen Visual pada Delphi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Hariyanto, Bambang, 2004, *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- Sommerville, I, 2004, *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, Erlangga, Jakarta.
- Setiawan, Yudha C., 2004, *Membangun Database Client Server menggunakan Interbase*, Andi, Yogyakarta.

- Setiawan, Yudha C., 2004, *Trik & Tips Delphi*, Andi, Yogyakarta.
- Utami dan Sukrisno, 2005, *Konsep Dasar Pengolahan Dan Pemrograman Database Dengan SQL Server, MS. Access dan MS. Visual Basic*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Marcus, Teddy dan Agus Prijono, 2005, *Pemrograman Delphi dengan ADOExpress*, Informatika, Bandung.
- Soetam, Rizky, 2008, *Panduan Belajar SQL Server Express Edition*, Prestasi Pustakarya.
- Gunaidi, Abdia, Away, 2008, *The Shortcut Of Delphi For Accounting*, Informatika, Bandung.
- Bahri, , Kusnassriyanto, Saiful & Wawan, 2008, *Syachriyanto, Teknik Pemrograman Delphi*, Informatika, Bandung.
- Nugroho, Adi, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & JAVA*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Mulyanto, Agus, 2009, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2010, *Shortcourse Series Step By Step Delphi 2010 Programming*, Andi, Yogyakarta.
- Nugroho, Adi, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak berorientasi objek dengan metode USDP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Sutagi, Tata, 2011, *Analisa Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2011, *Microsoft Visual Basic 2010 & MySQL untuk Aplikasi Point of Sales*, Andi, Yogyakarta.