

Perancangan Dan Implementasi Sistem Penjualan Pada Sapari Bike Shop Menggunakan Visual Basic

Adi Nugroho

Universitas Dian Nuswantoro
Jl. Nakula I No. 5-11 Semarang
E-Mail: sekretariat@dinus.ac.id

adinugroho.yohanes@gmail.com

ABSTRAK

Dengan komputer, kita dapat melakukan suatu pekerjaan yang sebelumnya dilakukan secara manual atau dengan tenaga manusia yang memakan waktu yang sangat lama dan membutuhkan tenaga yang melelahkan menjadi sekelompok tenaga mesin yang dapat memproses data dalam jumlah yang besar hanya dalam waktu singkat dan efisien dengan tenaga minimum.

Wujud dari penelitian ini adalah terciptanya Sistem Perangkat Lunak yang dapat membantu menampilkan informasi penjualan pada Sapari Bike Shop dengan jelas dan mudah dipahami.

Aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang dihasilkan mampu mengelola data penjualan, yang meliputi data transaksi pembelian, penjualan, pengiriman dan retur secara terorganisasi, serta menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan aktual untuk setiap tingkatan manajemen.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode Berorientasi Objek yang lebih menekankan pemecahan masalah software berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan Visual Basic dan rancangan databasenya menggunakan Microsoft Access.

Hasil dari perancangan aplikasi Sistem Penjualan menunjukkan bahwa peranan aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan penjualan dan pelayanan di lingkungan perusahaan.

Kata kunci : Sistem Penjualan, Visual Basic, Microsoft Access, Informasi Transaksi.

ABSTRACT

With computers, we can do a job previously done manually or with manpower which takes a very long time and energy needed to be a bunch of exhausting energy machine that can process large volumes of data in just a short time and efficiently with minimal effort.

Arising from this research is the creation of a Software System that can help to show sales information at Sapari at Bike Shop clearly and easily understood.

Sales Information System Applications produced capable of managing the sales data, which includes transaction data acquisition, sale, delivery & Returns organized, as well as generating reports completely accurate and current for each of the levels of management.

System approach method used on this information system using Object Oriented methods which emphasizes software troubleshooting based on the object. Visual Basic are used for the planning system and the database plan is using Microsoft Access.

Revenue from the Sales Information system shows that the role of computer applications in the system is very important as supporting information to improve the quality of sales and service activities in an enterprise environment.

Keywords : Sales System, Visual Basic, Microsoft Access, Transaction Information.

I. Pendahuluan

Komputer merupakan alat canggih tepat waktu dan tepat guna di dalam membantu proses pelayanan transaksi, membuat laporan serta untuk mempermudah dan mempercepat proses kerja.

Sebagaimana penulis ketahui bahwa masih ada perusahaan-perusahaan kecil di dalam negeri yang melakukan pencatatan transaksi penjualan masih belum memanfaatkan komputer sebagai alat bantu. Sering terjadinya hambatan yang ditemui dibagian administrasi penjualan dalam menerangkan item-item serta kode-kode barang yang akan dijual dalam jumlah yang banyak sehingga apabila informasi yang dibutuhkan mengenai nama barang dan harganya masih memerlukan waktu yang relatif cukup lama untuk mendapatkannya.

Tujuan dari penelitian ini adalah terciptanya Sistem Perangkat Lunak yang dapat membantu menampilkan informasi penjualan pada Sapari Bike Shop dengan jelas dan mudah dipahami.

II. Landasan Teori

“Program adalah suatu kumpulan instruksi- instruksi atau kode yang disusun secara logis dan sistematis sehingga merupakan suatu prosedur yang lengkap yang akhirnya dapat digunakan oleh pemakai dalam pengoperasian aplikasi”. Bahasa komputer juga merupakan sarana komunikasi yang menjembatani antara manusia dengan komputer. Bahasa-bahasa yang dipakai oleh programmer untuk menuliskan kumpulan instruksi atau program disebut “bahasa pemrograman”. [1]

Dalam pembuatan perangkat lunak, dibutuhkan alur yang jelas sehingga suatu aplikasi dapat dikerjakan dengan efisien. Alur yang biasa disebut flow chart ini mempunyai banyak simbol seperti :

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	TERMINATOR	Pemulaan/akhir program
	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Arah aliran program
	PREPARATION	Proses inisialisasi/pemberian harga awal
	PROSES	Proses perhitungan/proses pengolahan data
	INPUT/OUTPUT DATA	Proses input/output data, parameter, informasi
	DECISION	Perbandingan pem/ntaan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
	ON PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman
	OFF PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada halaman berbeda

“Visual Basic adalah salah satu bahasa pemrograman komputer”. [2] Bahasa pemrograman adalah perintah-perintah yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Visual Basic merupakan salah satu *development tool*, yaitu alat bantu untuk membuat berbagai macam program komputer, khususnya yang menggunakan sistem operasi windows.

“Visual Basic 6.0 merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk menyusun dan membuat program aplikasi pada lingkungan sistem operasi windows”. [3] Program aplikasi dapat berupa program database, program grafis, dan lain sebagainya.

III. Hasil dan Pembahasan

1. Perancangan Sistem

Software Penjualan Sapari Bike Shop merupakan aplikasi yang dirancang dan dibangun untuk membantu dan memudahkan pemilik dan bagian administratif dari toko dalam hal pencatatan stok, transaksi dan menampilkan laporan secara lengkap namun tetap mudah dipahami.

Tekhnologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah tekhnologi aplikasi dengan bahasa pemrograman Visual Basic, dengan *database* Microsoft Access yang sudah pasti mudah digunakan . Dalam penggunaannya, Software Penjualan Sapari Bike Shop ini menggunakan halaman login untuk user dan administrator yang menambah keamanan data dan kenyamanan menggunakannya.

2. Pembuatan Sistem

a. Desain Program Aplikasi

Program aplikasi penjualan ini nantinya akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic. Pembuatan program aplikasi ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

b. Desain Software

Pada tahap ini penulis mencoba mendesain atau mengkonfigurasi software yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi web berdasarkan bahasa pemrograman Visual Basic. Dalam hal ini penulis mencoba beberapa software yang diperlukan supaya dalam pengerjaannya nanti software tersebut dapat digunakan dengan mudah.

Dengan menggunakan software penjualan ini, proses pendataan stok dan informasi seputar transaksi di Sapari Bike Shop akan disajikan dengan lebih lengkap dengan tampilan yang lebih mudah dipahami.

3. Pengujian Hasil Sistem Penjualan

Pengujian hasil perangkat lunak ini dilakukan diatas system operasi windows. Dan dilakukan pada computer local (Intranet). Menu aplikasi penjualan ini dibagi menjadi lima level yaitu menu Data Master, Transaksi, Laporan, Setting dan Keluar.

i. Menu Data Master

Sebelum masuk kedalam aplikasi penjualan Sapari Bike Shop ini, User diwajibkan untuk input username serta password yang sudah diberikan.



Gambar . Tampilan Halaman Login

Setelah memasukkan nama dan password, anda bisa memilih untuk masuk ke menu Data Barang yang berisi data kunci untuk keseluruhan transaksi dalam software penjualan ini.



Kode Barang	Nama Barang	Merk / Gambar / Satuan	Stok	Harga Retail	Luas / Volume	Harga Minimal	Sub
10001	komputer	hp	10	Rp. 1.800.000	Rp. 200.000	40.000.000	10
10002	komputer	acer	10	Rp. 1.500.000	Rp. 150.000	30.000.000	10
10003	komputer	hp	10	Rp. 2.000.000	Rp. 250.000	50.000.000	10
10004	komputer	acer	10	Rp. 1.800.000	Rp. 180.000	36.000.000	10
10005	komputer	hp	10	Rp. 1.500.000	Rp. 150.000	30.000.000	10

Gambar . Tampilan Data Barang

akan langsung masuk ke menu Data Master Untuk pengunjung di sediakan beberapa menu, seperti menu info, produk, galeri, tentang kami, database pertanian, peta pertanian, produk unggulan, LPSE, dan contact us. Dan ada beberapa tambahan

ii. Menu Transaksi

Dalam menu transaksi di aplikasi penjualan Sapari Bike Shop ini, akan disajikan menu input untuk masing-masing transaksi yang dibutuhkan seperti Penjualan, Pembelian, Retur dan Pengiriman. Transaksi pertama dalam menu ini adalah Transaksi Penjualan dengan detail input seperti gambar dibawah ini.

The screenshot shows the 'TRANSAKSI PENJUALAN' form. On the left, there is a sidebar with menu items: 'Penjualan', 'Pembelian', 'Retur', and 'Pengiriman'. The main form area contains the following fields and controls:

- Tipe Barang:** Dropdown menu with 'SOLUSI' selected.
- Nama Barang:** Text input field.
- Uang / Kupon Jarak:** Text input field.
- Merek:** Text input field.
- Harga:** Text input field.
- Diskon:** Text input field.
- Uang Ditung:** Text input field.
- Gst Total:** Text input field.

Below the form is a table with columns: 'KODE BARANG', 'NAMA BARANG', 'MEREK', 'Jumlah', and 'UANG'. The table is currently empty. At the bottom, it shows 'Total Harga: Rp 0'.

Halaman Transaksi Pembelian sebenarnya memiliki tampilan dan database yang hampir sama, hanya saja berbeda dalam prosesnya.

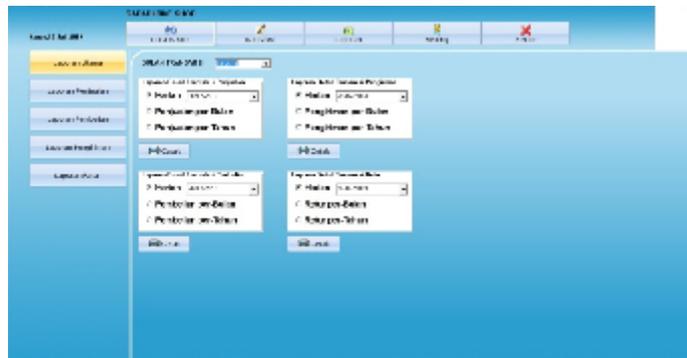
The screenshot shows the 'TRANSAKSI PEMBELIAN' form. On the left, there is a sidebar with menu items: 'Penjualan', 'Pembelian', 'Retur', and 'Pengiriman'. The main form area contains the following fields and controls:

- Tipe Barang:** Dropdown menu with 'SOLUSI' selected.
- Nama Barang:** Text input field.
- Uang / Kupon Jarak:** Text input field.
- Merek:** Text input field.
- Harga:** Text input field.
- Diskon:** Text input field.
- Uang Ditung:** Text input field.
- Gst Total:** Text input field.

Below the form is a table with columns: 'KODE BARANG', 'NAMA BARANG', 'MEREK', 'Jumlah', and 'UANG'. The table is currently empty. At the bottom, it shows 'Total Harga: Rp 0'.

iii. Menu Laporan

Dalam menu Laporan ini, akan disajikan beragam menu mulai dari Laporan Penjualan, Laporan pembelian, Laporan Retur dan Laporan Pengiriman. Semua menu ini dapat langsung dicetak secara harian, bulanan maupun tahunan dengan pilihan yang sudah tersedia di bagian Laporan Utama.



Gambar . Halaman Laporan Utama

IV. Kesimpulan/Saran

Dari hasil penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan, maka bisa diambil kesimpulan bahwa penggunaan Visual Basic yang didukung dengan basis data Microsoft Access pada aplikasi ini sangat membantu untuk menampilkan informasi sesuai kebutuhan yang memudahkan penggunaannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]Madcoms. *Seri Panduan Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*. Yogyakarta:Penerbit Andi,2004
- [2]Haryanto Agus. *Membuat Aplikasi Sederhana Microsoft Access*. Ilmukomputer.com,2010
- [3]Indriyanna, Indah. *Panduan TA: Membuat Aplikasi Penjualan Barang Dengan Visual Basic 6.0*, Alif Media, Yogyakarta, 2009