

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PADA KOMISI PEMILIHAN UMUM PROVINSI JAWA TENGAH

DANIS ARYANTO

*Program Studi Teknik Informatika – S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian
Nuswantoro*

Jl. Nakula 1 no 5-11 Semarang 5013, Telp. (024) 3517261,

URL : <http://dinus.ac.id/>, email : daniz.da7@gmail.com

Abstract

Electoral Commission of Central Java province had a website but that web has a problem. Problems in dealing with the Central Java province information-information that has not been updated, which still contains information on selection of candidates the Governor and Vice Governor of 2013 and the look that has not been so neat. With these problems then proposed to analyze a website to update information and the content of the Central Java province ELECTION COMMISSION website. This final project report will report the outline of analysis and designing websites in Central Java province ELECTION COMMISSION which is accessible for 24 hours online. So that the whole community in Central Java is easier to get information from the province of Central Java.

Keyword : *The Website, KPU Province of Central Java.*

Abstrak

Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah telah mempunyai sebuah website tetapi web tersebut mempunyai masalah. Masalah yang di hadapi KPU Provinsi Jawa Tengah yaitu informasi-informasi yang belum terupdate, yang masih berisi informasi pemilihan calon gubernur dan calon wakil gubernur 2013 dan tampilan yang belum begitu rapi. Dengan permasalahan tersebut maka diusulkan untuk menganalisa sebuah website untuk memperbarui informasi dan isi dari website KPU Provinsi Jawa Tengah. Laporan Tugas Akhir ini akan melaporkan garis besar mengenai analisis dan perancangan website di KPU Provinsi Jawa Tengah yang dapat diakses selama 24 jam online. Agar seluruh masyarakat yang di Jawa Tengah lebih mudah mendapatkan informasi dari KPU Provinsi Jawa Tengah.

Kata Kunci : *Website, KPU Provinsi Jawa Tengah.*

1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era informasi seperti sekarang ini, sebuah teknologi informasi sangat dibutuhkan bagi masyarakat luas. Teknologi pada jaman sekarang ini perkembangannya tidak hanya merambah pada perusahaan-perusahaan yang sudah maju ataupun perusahaan yang baru berkembang tetapi juga merambah ke instansi-instansi pemerintahan. Dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini, dunia tidak lagi mengenal batas jarak, ruang dan waktu. Sebagai contoh kini orang, dapat dengan mudah memperoleh berbagai macam informasi yang terjadi dibelahan dunia tanpa harus datang ketempat tersebut. Bahkan orang dapat berkomunikasi dengan siapa saja diberbagai belahan dunia dengan memanfaatkan seperangkat *komputer* yang terhubung ke *internet*. *Internet* memberikan kemudahan dalam mengakses informasi-informasi yang sangat berharga. Hal ini membuktikan bahwa di jaman sekarang ini, Teknologi merupakan salah satu unsur penting dalam kehidupan manusia.

Salah satu ilmu pengetahuan teknologi yang sedang berkembang

dan sebagai sumber informasi media online saat ini adalah website. Website merupakan suatu bentuk penyampaian informasi dan media promosi digital yang menawarkan barang atau jasa yang dapat di akses seluruh dunia melalui jaringan internet. Pada sekarang ini semua instansi-instansi pemerintahan telah banyak yang menggunakan website untuk mempublikasikan sebuah informasi kepada user yang ingin mengetahui informasi dari instansi pemerintahan tersebut. website ini akan berisi tentang profile “Analisis dan Perancangan Web Pada Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah” dan informasi kegiatannya. Dengan website ini akan memudahkan user untuk mengetahui tata cara pemilihan, daftar TPS yang ada di Jawa Tengah dan berita-berita penting terbaru dari KPU Provinsi Jawa Tengah.

Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah ini telah mempunyai sebuah website tetapi web tersebut mempunyai masalah. Masalah yang di hadapi KPU Provinsi Jawa Tengah yaitu mengganti informasi-informasi yang belum terupdate, yang masih berisi informasi pemilihan gubernur

2013 dan tampilan yang belum begitu rapi. Oleh karena hal itu maka penulis ingin menganalisis sebuah website.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka penulis mengusulkan adanya **“Analisis dan Perancangan Web Pada Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan kepada latar belakang masalah, maka dapat di tentukan perumusan masalah :

Bagaimana membuat layanan Website ini menjadi lebih mudah dan nyaman digunakan oleh user dan masyarakat umum?

1. Bagaimana cara membuat Website ini bisa menjadi wadah untuk menampung inspirasi-inspirasi para user dan masyarakat umum?

2. Apakah Website ini akan memberikan kemudahan bagi penggunaanya?

3. Bagaimana cara membuat Website ini menjadi salah satu sarana informasi, agar masyarakat paham tentang Komisi Pemilihan Umum?

1.3. Batasan Masalah

Sesuai dengan judul yang telah disebutkan di atas maka batasan yang diambil penulis untuk laporan tugas akhir ini adalah:

a. Website yang mencakup pemrograman dengan bahasa PHP (*Hypertext Preprocessor*), dengan aplikasi XAMPP, dan basis data MySQL.

b. Cara Instalasi aplikasi yang digunakan tidak disertakan dalam penulisan laporan ini.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini dilakukan adalah :

1. Dengan adanya layanan Website ini masyarakat umum akan mudah mengakses sistem informasi tentang Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah

2. Membuktikan bahwa teknologi sangat besar manfaatnya bagi kita.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

a. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama berada di bangku perkuliahan terutama tentang pemrograman web

b. Menambah pemahaman dan pengalaman dalam menganalisa sebuah *website*

c. Untuk memenuhi persyaratan formal dalam menyelesaikan program studi Teknik

Informatika S-1 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro.

2. Bagi Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah
 - a. Dengan adanya analisis dan perancangan *website* ini, diharapkan dapat membantu Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah dalam melakukan akses berita yang akurat dan terpercaya
 - b. Dengan menggunakan *website* ini bisa mempermudah waktu yang digunakan dalam proses pencarian berita.
3. Bagi Akademik
 - a. Sebagai tolak ukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan materi terhadap teori yang diajarkan.
 - b. Sebagai bahan referensi bagi mereka yang mengadakan penelitian untuk dikembangkan lebih lanjut dengan permasalahan yang berbeda.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

2.1.1 Pengertian Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*Systema*) dan bahasa Yunani (*Sustema*) yang berarti suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau

elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi ataupun energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu *set entitas* yang berinteraksi, dimana suatu model matematika seringkali bisa dibuat.

Menurut “*Scott (1996)*” suatu sistem terdiri dari unsur – unsur seperti masukan (*input*), pengolahan (*processing*), serta keluaran (*output*).

Sistem dengan pendekatan Prosedur, yaitu suatu urutan kegiatan yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sedangkan pemahaman sistem dengan pendekatan komponen/ elemen, yaitu kumpulan komponen yang saling berkaitan dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Contoh sistem dengan pendekatan ini adalah sistem komputer yang didefinisikan sebagai

kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak.

- a. Sistem yang menekankan pendekatan prosedur :

Sistem yaitu suatu jaringan kerja dari prosedur, yang lebih menekankan urutan operasi di dalam sistem. Urutan operasi kerja yang biasanya melibatkan beberapa orang di dalam satu atau lebih department, yang diterapkan untuk menjamin penanganan yang seragam dari transaksi bisnis yang terjadi. (menurut Richard F. Neushl).

- b. Sistem yang menekankan pendekatan komponen / elemen :

Sistem yaitu sekelompok elemen – elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai satu tujuan. (menurut Mc Leod)

3. METODE PENELITIAN

3.1 Profile Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah

Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah bertempat di Jl Veteran No.1A Semarang, Jawa

Tengah. Komisi Pemilihan Umum ini bertugas sebagai Pengumpulan data-data pemilih, data-data partai yang mendaftarkan pengadaaan pemilihan umum (Pemilu) seluruh kota dan Kabupaten di Jawa Tengah.

3.2 Visi dan Misi

Guna menelaraskan tugas dan fungsinya, Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah mempunyai Visi dan Misi sebagai berikut:

1. Visi

Terwujudnya Komisi Pemilihan Umum sebagai penyelenggara Pemilihan Umum yang memiliki integritas, profesional, mandiri, transparan dan akuntabel, demi terciptanya demokrasi Indonesia yang berkualitas berdasarkan Pancasila dan UUD 1945 dalam wadah Negara Kesatuan Republik Indonesia

2. Misi

- a. Membangun lembaga penyelenggara Pemilihan Umum yang memiliki kompetensi, kredibilitas dan kapabilitas dalam menyelenggarakan Pemilihan Umum.

- b. Menyelenggarakan Pemilihan Umum untuk memilih Anggota Dewan Perwakilan Rakyat, Dewan Perwakilan Daerah, Dewan Perwakilan Rakyat Daerah, Presiden dan Wakil Presiden serta Kepala Daerah dan Wakil Kepala Daerah secara langsung, umum, bebas, rahasia jujur, adil, akuntabel, edukatif dan beradab.
- c. Melayani dan memperlakukan setiap peserta Pemilihan Umum secara adil dan setara, serta menegakkan peraturan Pemilihan Umum secara konsisten sesuai dengan peraturan Perundang-Undangan yang berlaku.
- d. Meningkatkan kualitas penyelenggaraan Pemilihan Umum yang bersih, efektif dan efisien.
- e. Meningkatkan kesadaran politik rakyat untuk berpartisipasi aktif dalam Pemilihan Umum demi terwujudnya cita-cita masyarakat Indonesia yang demokratis.

3.3 Obyek Penelitian

Dalam menyusun Tugas Akhir penulis mengambil obyek penelitian pada Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah bertempat di Jl Veteran No.1A Semarang, Jawa Tengah dengan menggunakan bahasa pemrograman php & mySQL.

3.4 Jenis dan Sumber Data

3.4.1 Data Primer

Yaitu suatu data yang langsung dan segera diperoleh dari sumber data oleh pihak yang membutuhkan data yaitu pegawai KPU, dalam laporan tugas akhir ini objek penelitian yang dimaksud adalah Analisis dan Perancangan Website. Data ini penulis dapatkan dari bagian Pegawai Komisi Pemilihan Umum dan kemudian data ini dijadikan sebagai referensi dalam pembuatan tugas akhir.

3.4.2 Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diambil secara tidak langsung dari sumbernya. Dalam laporan tugas akhir ini data sekunder diperoleh dari buku-buku perpustakaan, jurnal-jurnal ilmiah, paper,

tesis, dan mencari informasi dari internet, yang dijadikan sebagai landasan teori serta pelengkap data primer.

Yaitu data yang tidak langsung diperoleh dari sumber data. Data-data ini diperoleh dari buku-buku dan literatur Antara lain *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Selain itu penulis juga mendapatkan data berupa literatur sebagai pelengkap landasan teori tugas akhir ini dari berbagai sumber kepustakaan.

3.5 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, Penulis menggunakan beberapa cara, yaitu sebagai berikut:

1. Wawancara

Penulis melakukan interview dengan cara melakukan tanya jawab diikuti dengan konfirmasi dengan sumber informasi secara langsung dari Pimpinan dan Para Pegawai Komisi Pemilihan Umum Jawa Tengah

2. Studi Pustaka dan Browsing

Pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku perpustakaan, jurnal-jurnal

ilmiah, paper, tesis, dan mencari informasi dari internet mengenai segala sesuatu yang berhubungan dengan kebutuhan pembuatan tugas Akhir ini. Selanjutnya metode ini akan menghasilkan data sekunder.

3.6 Tahap-tahap Pengembangan Sistem

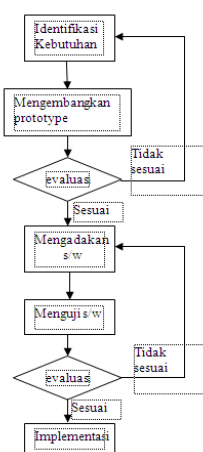
Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah dengan menggunakan model proses pengembangan perangkat lunak *Prototyping* melalui paradigma/pendekatan berorientasi objek yang dimodelkan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*.

Metode *prototyping* merupakan metode yang menyajikan gambaran yang lengkap tentang sistemnya, metode ini banyak digunakan karena pengembang mungkin tidak memiliki kepastian terhadap efisiensi algoritma, kemampuan penyesuaian dari sebuah sistem operasi, atau bentuk-bentuk yang harus dilakukan oleh interaksi manusia dengan mesin sehingga paradigma *prototyping* ini merupakan pendekatan terbaik yang ditawarkan.

Paradigma *prototyping* dimulai dengan pengumpulan kebutuhan. Pengembang dan pelanggan bertemu untuk mendefinisikan obyektif kebutuhan

dari perangkat lunak, mengidentifikasi segala kebutuhan yang diketahui dan area garis besar dimana definisi lebih jauh merupakan keharusan yang kemudian dilakukan perancangan kilat. Perancangan kilat berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak tersebut yang akan terlihat bagi pelanggan. Perancangan kilat membentuk konstruksi sebuah *prototype*. *Prototype* tersebut dievaluasi oleh pelanggan dan digunakan untuk menyaring kebutuhan pengembangan perangkat lunak. Iterasi terjadi pada saat *prototype* dirancang untuk memenuhi kebutuhan pelanggan dan pada saat yang sama memungkinkan pengembang untuk memahami apa yang akan dilakukan selanjutnya.

Tahapan-tahapan dalam *prototyping* adalah pada gambar sebagai berikut:



Gambar 3.1 Siklus model *prototyping*

1. Identifikasi Kebutuhan

Tahap ini merupakan tahap analisis sistem yang kemudian melakukan

studi kelayakan dan studi terhadap kebutuhan pemakai, baik yang meliputi model interface, teknik prosedural maupun dalam teknologi yang akan digunakan yang kemudian dianalisa dan didefinisikan.

2. Mengembangkan *Prototype*

Pada tahap kedua ini dilakukan dengan membuat design secara global untuk pembentukan atau pemodelan aplikasi perangkat lunak yang akan dibuat. Hasil dari design secara global tersebut akan diperlihatkan kepada pemakai atau user, serta menentukan apakah *prototype* dapat diterima oleh user atau pemakai. Analisis sistem pada tahap ini akan mendeteksi dan mengidentifikasi sejauh mana pemodelan yang dibuat dapat diterima oleh pemesan atau bahkan harus merombak secara keseluruhan.

3. Mengadakan *Software*

Mengadakan aplikasi perangkat lunak yaitu tahap dimana pengembang membuat aplikasi perangkat lunak *prototype* termasuk didalam tahap ini pengujian dan penyempurnaan aplikasi perangkat lunak *prototype*.

4. Menguji *Software*

Setelah sistem menjadi sebuah perangkat lunak yang siap pakai, maka dilakukan pengujian

terhadap perangkat lunak dengan menggunakan *black box testing* untuk menentukan bahwa perangkat lunak telah dapat berjalan dengan sempurna. Apabila sistem telah sesuai dengan yang diharapkan maka langkah berikutnya dapat dilakukan, jika tidak, maka langkah 3 dan 4 diulangi.

5. Implementasi *Software*

Perangkat lunak yang telah diuji siap untuk digunakan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Latar Belakang Analisa Sistem

Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah merupakan badan yang bekerja mengadakan pemilihan umum di Jawa Tengah untuk memilih calon gubernur dan wakil gubernur Jawa Tengah dan Pemilihan Presiden Republik Indonesia. Dari hasil analisis yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan perlunya membuat website baru untuk memperbarui informasi-informasi dari website lama. Pembuatan website baru ini untuk membantu masyarakat Jawa Tengah agar mengetahui informasi tentang profile calon Presiden 2014.

4.2 Perancangan Sistem

Model sistem informasi secara sederhana :



Tabel 4.1 Perancangan Sistem

Menginputkan data atau artikel dari halaman admin, kemudian di proses, lalu akan muncul laporan atau informasi di halaman user.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil Analisis dan Perancangan Komisi Pemilihan Umum di Jawa Tengah, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Perancangan Web Komisi Pemilihan Umum di Jawa Tengah dan manajemen *database* yang cukup baik, maka dalam menginputkan berita dapat dilakukan baik dan efisien.
2. Sistem yang dirancang dapat membantu dalam penyampaian informasi-informasi mengenai Analisis dan Perancangan Komisi Pemilihan Umum di Jawa Tengah.
3. Sistem yang dirancang juga dapat memberikan kemudahan terhadap admin untuk mengelola berita dan

pengguna (*user*) dalam melihat segala informasi.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang perlu disampaikan penulis adalah :

1. Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah yang saat ini telah memiliki sebuah *website* yang dinamis, namun belum sepenuhnya sempurna, sehingga peneliti lain dapat melengkapi kekurangan tersebut sesuai kebutuhan.
2. Untuk saat ini Sistem yang dapat dirancang dan dibangun adalah pengelolaan isi *website*. Yang sebenarnya dapat dikembangkan lebih jauh untuk diintegrasikan dengan Analisis dan Perancangan Komisi Pemilihan Umum Provinsi Jawa Tengah. Tetapi penulis belum mampu mengembangkan ke arah tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hanif Al Fatta, (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Andi Offset (penerbit Andi). Jakarta.
- [2] Kusrini dan Andri Koniyo, (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi*, Andi Offset (penerbit Andi). Jakarta.
- [3] Rakhmat Syarifudin, (2010). *Modul Praktikum Pemrograman Web*, Universitas Islam Indonesia (penerbit UII). Yogyakarta.
- [4] Dody Andiawan, (2012). *Sistem Login verification token menggunakan media SMS Private Pada Siadin Universitas Dian Nuswantoro*. Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- [5] Wikipedia, (2012). Cascading Style Sheet, *Wikipedia Online*. Home Page on-line. Available from <http://id.wikipedia.org/wiki/CSS>; Internet.
- [6] Wikipedia, (2012). MySQL. *Wikipedia Online*. Home Page on-line. Available from <http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>; Internet..
- [7] Wikipedia, (2012). Notepad++, *Wikipedia Online*. Home Page on-line. Available from <http://id.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B>; Internet.
- [8] <http://faris6593.blogspot.com>, (2013). *Uml Unified Modeling Language.html*