

## **SISTEM PEMBAYARAN SPP BERBASIS KOMPUTER PADA SMA KESATRIAN I SEMARANG**

**AJI RAINO BASWANANDA**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,*

*Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 112200903591@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

#### **SISTEM PEMBAYARAN SPP BERBASIS KOMPUTER PADA SMA KESATRIAN I SEMARANG**

Perkembangan alat-alat teknologi dan teknologi informasi yang sangat pesat tentu saja sangat menggembirakan, mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya perkembangan teknologi informasi. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sampai saat ini banyak diminati adalah teknologi komputer. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, Sistem pembayaran SPP di SMA Kesatrian I Semarang masih dilakukan secara manual baik dalam hal transaksi maupun rekap data. Sehingga memperlambat di dalam proses pembayaran, pencatatan dan rekap pembayaran. Hal ini menyebabkan proses “ proses yang terkait dengan pembayaran SPP belum berjalan secara optimal. Untuk mengatasi masalah itu, maka penulis mengusulkan untuk merancang dan membangun aplikasi yang mendukung sistem basis data agar pengolahan pembayaran SPP lebih efektif dan efisien. Sistem ini dirancang dan dibangun menggunakan Visual Basic 6.0, MySQL dan menggunakan metode pengembangan System Development Life Cycle ( SDLC ). Penggunaan teknik-teknik terstruktur melibatkan pengembangan model-model baik untuk sistem yang ada maupun sistem yang baru. Tahapan “ tahapan pengembangan sistem yang membentuk siklus hidup yaitu analisis sistem, desain sistem dan implementasi sistem. Dengan sistem yang baru diharapkan akan mudah dalam pencarian data, memberikan informasi yang lengkap, cepat, akurat dan mempermudah pengaksesan data dan informasi.

Kata Kunci : Sistem Pembayaran , SPP, Pembayaran SPP Berbasis Komputer, VB 6.0, Mysql, SDLC

## **SPP PAYMENT SYSTEM BASED ON COMPUTER SMA KESATRIAN I Semarang**

**AJI RAINO BASWANANDA**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,*

*Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 112200903591@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

#### **SPP PAYMENT SYSTEM BASED ON COMPUTER SMA KESATRIAN I Semarang**

The development of technology tools and rapid information technology course very encouraging, considering everything that humans do will be easier with the development of information technology. One of the developments of information technology which to date is the great demand of computer technology. From the research that has been done, in high school tuition payments system Kesatrian I Semarang are still done manually both in terms of transactions and data recap. So slow in the payment processing, recording and payment recap. This causes the process - a process associated with the payment of fees is not running optimally. To overcome this problem, the authors propose to design and build applications that support the database system in order processing tuition payments more effectively and efficiently. This system was designed and built using Visual Basic 6.0, MySQL and using methods developed System Development Life Cycle (SDLC). The use of structured techniques involve the development of better models for the existing system and the new system. Stages - stages that make up the system development life cycle is system analysis, system design and system implementation. With the new system is expected to be easier in the search data, provide complete, rapid, accurate and easier data access and information.

**Keyword** : Payment Systems, SPP, SPP Computer-Based Payment, VB 6.0, MySQL, SDLC