

SISTEM e-LELANG EKSEKUSI HAK TANGGUNGAN PADA PT.SWADHARMA BHAKTI SEDAYA FINANCE CABANG SEMARANG

Widi Nugroho

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro

Jl. Nakula I No.5-11 Semarang 50131

E-mail : jobbreaker@gmail.com

Abstrak

Sekarang ini banyak bermunculan perusahaan financial yang mulai mendirikan perusahaan pembiayaan. Yang memudahkan masyarakat untuk memenuhi kebutuhan akan transportasi dengan melakukan pembelian secara kredit. Sebagai perusahaan pembiayaan yang memberikan kredit, salah satu risikonya adalah kredit macet. Dalam penanganannya PT.Swadharma Bhakti Sedaya Finance dapat melakukan penarikan mobil sesuai dengan Jaminan Fidusia dengan menunjuk seseorang sebagai petugasnya. Untuk mengurangi jumlah kerugian maka mobil tarikan dijual melalui sistem lelang. Namun, dalam pelaksanaannya masih terjadi kelemahan baik panitia lelang maupun peserta. Kelemahannya tersebut adalah peserta kesulitan melihat keadaan unit (mobil) apabila unit berada di luar kota tempat pelaksanaan, peserta wajib hadir, biaya operasional lelang dan kelemahan lainnya. Dengan dibuatnya sistem e-lelang akan memudahkan peserta lelang dalam melakukan transaksi penawaran tidak lagi harus datang secara fisik/ Dengan sistem e-lelang ini dapat memudahkan peserta dan panitia lelang. Website ini didalam pembuatannya menggunakan XAMPP. XAMPP adalah PHP bundle yang didalamnya sudah ada Apache sebagai webserver, MySQL untuk pembuatan database dan PHP sebagai bahasa pemrograman serta beberapa aplikasi yang mungkin dibutuhkan dalam mengembangkan aplikasi berbasis web.

Kata Kunci: e-lelang, mobil tarikan

Abstract

Nowadays, many financial companies were starting to make leasing companies. This situation helps people to fulfill their needs easier about transportation by credit purchase. As leasing company which gives credit, one of the risks for leasing company is Non Performing Loan (kredit macet). Therefore as problem solving, PT.Swadharma Bhakti Sedaya Finace could seize car as suitable as Fidusia Guarantee (Jaminan Fidusia) by referring someone as the attendant. Decreasing loss, leasing company could sell seized car with auction system. In case, several foibles are still found in auction; whether from commission or even companion. The foibles appears from companion that difficult to check car (unit) condition if car (unit) is outside the city of auction, companion must occurred the auction, operational costs, etc. With e-lelang system, it will make auction companion easier to bid without directly coming, it also ease both of commission and companion in transaction. In order to make this website, it uses XAMPP. XAMPP itself is PHP bundle which has been included by Apache as webserver, MySQL for database making, PHP as language programming, and several applications that may needed for developing web based application

Keywords: e-auction, seized car

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini banyak bermunculan perusahaan pembiayaan yang dilakukan oleh perusahaan financial. Yang memudahkan masyarakat untuk memenuhi kebutuhan akan transportasi dengan melakukan pembelian secara kredit.. Sebagai perusahaan pembiayaan yang memberikan kredit, salah satu risikonya adalah kredit macet. Dalam penanganannya perusahaan bisa melakukan penarikan mobil sesuai dengan Jaminan Fidusia dengan jalan menunjuk seseorang sebagai petugasnya. Untuk mengurangi jumlah kerugian maka mobil tarikan dijual melalui sistem lelang. Namun, dalam pelaksanaannya masih terjadi kelemahan baik panitia lelang maupun peserta. Kelemahannya tersebut adalah peserta kesulitan melihat keadaan unit (mobil) apabila unit berada di luar kota tempat pelaksanaan, peserta wajib hadir, biaya operasional lelang dan kelemahan lainnya. Dengan dibuatnya sistem e-lelang akan memudahkan peserta lelang dalam melakukan transaksi penawaran tidak lagi harus datang secara fisik/ Dengan sistem e-lelang ini dapat memudahkan peserta dan panitia lelang.

1.2 Perumusan Masalah

- a) Bagaimana model sistem e-lelang yang akan digunakan?
- b) Bagaimana model database sistem e-lelang yang akan digunakan?
- c) Bagaimana aplikasi e-lelang?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan ini supaya tidak menyimpang dari tujuan semula serta dengan mempertimbangkan waktu, biaya, tenaga, dan data yang tersedia,

maka diperlukan adanya pembatasan masalah. Pembatasan masalah yang dimaksud adalah pembuatan situs e-lelang mobil kredit bermasalah dengan bahasa pemrograman PHP dan memakai MySQL sebagai penyimpanan databasenya.

2. DASAR TEORI

2.1 e-Lelang

Inti dari lelang adalah mengumpulkan penawaran tertinggi dari peminat barang yang ditawarkan. Dalam proses lelang konvensional penawar dikumpulkan dalam suatu ruangan kemudian barang ditawarkan bergantian, penawar nantinya akan berlomba menawar barang dengan penawaran yang semakin tinggi, Dengan maraknya teknologi internet lelang pun akan mengarah pada lelang online. Keuntungan dari lelang online (e-lelang) antara lain sebagai berikut :

a) Tidak Terbatas oleh waktu

Dengan e-lelang dapat melakukan penawaran secara 24 jam sehari.

b) Tidak Terbatas oleh Tempat

Dapat melakukan penawaran dimana saja dengan syarat ada koneksi internetnya.

2.2 PHP

PHP adalah bahasa scripting untuk web programming yang bersifat server side. Sifat server-side berarti pengerjaan script akan dilakukan di *server*, baru kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser. PHP disebut juga sebagai bahasa interpreter. PHP tersedia untuk hampir semua platform termasuk Linux dan Windows

2.3 Database MySQL

Database MySQL merupakan database server dengan metode RDBMS (relation database management system). Sebagai server, MySQL bertugas melayani permintaan client atau proses untuk menggunakan database seperti data, memori, dan proses

3. PERANCANGAN SISTEM

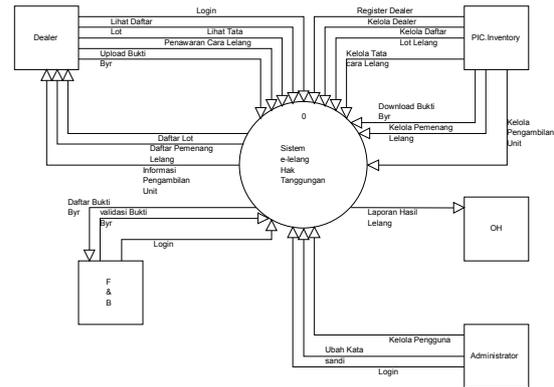
Pada bab ini akan dijelaskan tentang desain sistem aplikasi, perancangan database, dan pembuatan aplikasi. Desain sistem aplikasi ini bermaksud untuk memberikan gambaran umum akan sistem aplikasi yang dibuat. Desain sistem aplikasi juga akan membantu untuk pengembangan sistem yang lebih lanjut terhadap sistem aplikasi yang dibuat.

Untuk membuat aplikasi pada Proyek Akhir ini terlebih dahulu dilakukan pembuatan desain data, desain proses, serta desain antar muka. Desain data berguna untuk mengetahui kebutuhan data yang digunakan dalam proses tersebut. Desain proses berguna untuk mengintegrasikan semua proses yang berjalan ke dalam sistem aplikasi yang dibuat. Dan desain antar muka bertujuan menjadi jembatan antara pengguna dengan aplikasi yang dibuat.

3.1 Desain Sistem

3.1.1. Context Diagram

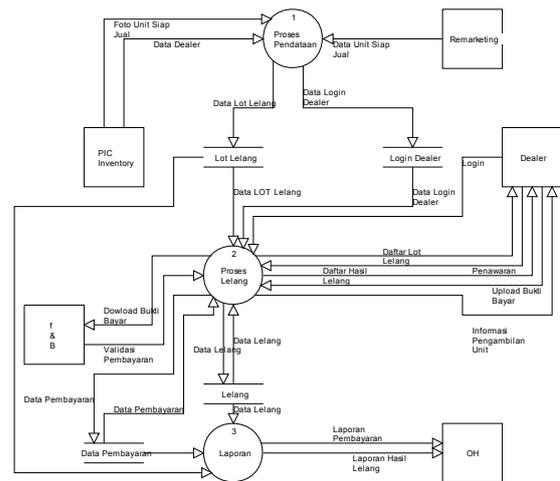
Pada proyek akhir ini dapat terlihat pada gambar di bawah ini



Gambar 1. Context Diagram

3.1.2. DATA FLOW DIAGRAM

Data Flow Diagram menggambarkan proses-proses yang terjadi pada sistem e-lelang. Proses-proses yang terjadi dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 2. DFD Level 0

3.2 Desain Database

3.2.1. Entity Relational Diagram

Ukuran halaman adalah A4 (210 mm x 297 mm). Margin halaman adalah 3cm atas-bawah dan 3cm kiri-kanan.

- a. Melalui website ini akan mempermudah dan mengurangi biaya operasional karena dibuat dengan model lelang auction. Sehingga dapat diketahui secara langsung pemenang lelang setelah waktu pelaksanaan lelang berakhir.
- b. Dealer dapat mengikuti lelang tanpa harus menghadiri secara langsung.

[model](#) [diakses pada tanggal 8 oktober 2009 pukul 13:39]

[12] Bunafit Nugroho, **"Membuat Sistem Informasi Pejualan Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL"**, Gava Media, Yogyakarta, 2004

[13]

<http://boringrise.wordpress.com/2009/08/12/278/> [diakses pada tanggal 06 Oktober 2009 pukul 03:29].

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pengertian e-commerce [Online], <http://ilmupedia.com/akademik/ekonomi/595-pengertian-e-commerce-.html> [diakses pada tanggal 20 oktober 2009 pukul 20:49]
- [2] Indrajit, Richardus Eko, **"E-Commerce: Kiat dan Strategi Bisnis di Dunia Maya"**, Jakarta, Indonesia: Elex-Media Komputindo, 2001.
- [3] Kadir, Abdul, **"Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP"**, Penerbit ANDI, Yogyakarta, 2002.
- [4] Jogiyanto, HM, **Analisis dan Desain Sistem Informasi**, Andi Offset Yogyakarta, 1995.
- [5] Raymond McLeod, Jr. **Sistem Informasi Manajemen Jilid I dan II**, PT Prenhallindo, Jakarta, 1995.
- [6] Jogiyanto, HM, **Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis**, 1989.
- [7] Travi D. Mashyusir, **Analisa dan Perancangan Sistem pengolahan data**, 1989
- [8] Husni Iskandar Pohan & Kusnassriyanto Saiful Bahri, **Pengantar Perancangan Sistem**, 1997.
- [9] Purwanto Yudi, **Pemrograman Web dengan PHP**, Jakarta, 2001.
- [10] Fatansyah, Ir., **Basis Data**, Informatika, Bandung, 2001.
- [11] Waterfall Model, <http://en.wikipedia.org/wiki/Waterfall>