

**MEDIA PEMBELAJARAN PERKEMBANGBIAKAN JAMUR
ZYGOMYCOTA BIOLOGI KELAS X BERBASIS MULTIMEDIA PADA
SMA NEGERI 15 SEMARANG**

ANANG PUTRA PRADANA

Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201003974@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dari waktu ke waktu semakin pesat, terutama teknologi informasi. Didalam dunia pendidikan, peran teknologi semakin menunjang perkembangan ke arah yang lebih maju. Seperti adanya aplikasi - aplikasi pembantu dalam dunia pendidikan. Masalah yang sering ditemukan pada sistem pembelajaran pada dunia pendidikan adalah kurang menariknya sistem pembelajaran yang bersifat konvensional. Dengan menggunakan multimedia siswa akan dapat mempraktekan apa itu belajar mandiri. Laporan TA ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif mata pelajaran Biologi khususnya perkembangbiakan jamur zygomycota menggunakan Adobe Flash CS 3. Dengan menggunakan program pendukung Adobe After Effect CS 3 untuk membuat intro dan menggunakan Adobe Photoshop CS 3 untuk melakukan olah gambar atau image. Metodologi penelitian pada Laporan ini menggunakan metode Research and development dengan model pengembangan model ADDIE. Model ini memiliki tahap Analysis (Analisis), Design (perancangan), Development (pengembangan), Implementation (implementasi), dan Evaluation (evaluasi). Proses pengumpulan data sendiri menggunakan observasi, wawancara dan kuisioner. Metode analisis dengan menggunakan Analisis PIECES. Analisis PIECES memiliki bagian analisis yaitu analisis kinerja sistem (Performance), analisis informasi (Information), analisis ekonomi (Economy), Analisis pengendalian (Control), Analisis efficiency), analisis pelayanan (Service) Untuk pengujian pengembangan media pembelajaran ini menggunakan penilaian kuisioner.

Kata Kunci : Informasi, Media pembelajaran, Multimedia, Biologi, Adobe flash
xviii + 62 halaman; 11 gambar; 17 tabel; 44 Lampiran

LEARNING MEDIA BREEDING FUNGI ZYGOMYCOTA CLASS X BIOLOGY-BASED MULTIMEDIA ON SMA 15 SEMARANG

ANANG PUTRA PRADANA

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 112201003974@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Developments in science and technology time more rapidly, especially information technology. In the world of education, the role of the supporting technology development towards more advanced. As with any application - helper application in education. Problems that are often found in educational learning system in the world is less interestingly the conventional learning system. By using multimedia students will be able to practice what was learned independently. This research aims to develop interactive learning media subjects especially Biology fungal proliferation zygomyocota using Adobe Flash CS 3 by using support program Adobe After Effects CS 3 to make the intro and using Adobe Photoshop CS 3 to perform image processing or image. The research methodology in this report the Research and development with the model ADDIE model development. These models have the phases Analysis (Analysis), Design (design), Development (development), Implementation (implementation), and Evaluation (evaluation). The process of collecting its own data using observations, interviews and questionnaires. Methods of analysis by using Analysis PIECES. Analysis PIECES have the analysis is the analysis of system performance (Performance), the analysis of information (Information), economic analysis (Economy), Analysis of control (Control), efficiency analysis), analysis of service (Service) To test the development of instructional media is using the assessment questionnaire.

Keyword : Information, learning media, Multimedia, Biology, Adobe Flash
xviii + 62pages; 11images; 17 tables; 44 appendixes