

Alat Bantu Kerja (JIG) untuk Mengecek Kualitas Speaker Berbasis Mikrokontroler

Deni Erlansyah¹, Widyanto²

¹Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma, Palembang
E-mail :¹ deni@mail.binadarma.ac.id, ² widyanto@mail.binadarma.ac.id

ABSTRAK

Speaker merupakan alat output suara yang tidak asing lagi bagi kita, hampir semua alat seperti televisi, radio, komputer mempunyai speaker. Tetapi kita sering suara yang dihasil dari alat-alat tersebut kurang baik / jernih itu karena kualitas speaker yang diproduksi oleh pabrik kurang baik atau test yang mereka lakukan secara manual. Dalam produksi speaker yang banyak tentu test secara manual ini sangat menyulitkan mereka. Otomatisasi telah sedemikian maju pada dunia industri. Hal ini tidak lepas dari peranan alat control seperti PLC maupun mikrokontroler yang dipakai untuk bidang industri. Semua bidang industri telah memanfaatkan kemajuan teknologi tersebut untuk mendukung proses kerja mereka. Pemakaian alat control otomatis akan berimbas kepada produktivitas mereka. Jika sebelumnya proses inspeksi menggunakan sistem manual. Pada Penelitian akan dirancang sebuah alat dengan menggunakan teknologi mikrokontroler untuk proses mengecek speaker yang dapat digunakan baik pada proses produksi speaker maupun untuk pemakaian sendiri yang dilengkapi dengan sebuah layar sehingga hasil test dapat terlihat dengan jelas serta mempunyai tingkat keakuratan yang tinggi. Dengan alat ini diharapkan dapat meningkatkan hasil produk per-harinya. Pemakaian alat / teknologi mikrokontroler pada proses produksi sangat meningkatkan efisiensi dan produktivitas dengan sangat signifikan

Kata kunci : Mikrokontroler, speaker, industri

1. PENDAHULUAN

Speaker adalah sebuah alat output yang fungsinya sangat penting, dan banyak digunakan pada alat-alat rumah tangga maupun komputer. Pada sebuah industri yang memproduksi speaker, speaker harus dalam kondisi dan kualitas yang baik sesuai dengan standar mutu sebuah speaker sebelum di pasarkan pada konsumen. Pengecekan speaker dalam jumlah banyak akan mengalami kesulitan apabila dilakukan secara manual. Alat yang selama ini sering digunakan dalam pengecekan sebuah speaker adalah *multimeter* dan *audio sweeper*.

Adapun kendala-kendala yang dihadapi dalam pengecekan secara manual sulitnya menghubungkan alat-alat pengecekan (*multimeter*, *audio sweeper*) karena alat tersebut memiliki terminal sendiri-sendiri yang harus dihubungkan dengan speaker yang akan dites. Parameter yang digunakan dalam pengecekan kondisi kualitas speaker yang sesuai dengan standar mutu yang baik, yaitu pengecekan kualitas suara. Pengecekan kualitas suara dilakukan dengan memberikan input suara dengan frekuensi 0 Hz sam 20 kHz. Alat yang digunakan pada kegiatan ini adalah *audio sweeper*. Dengan menyatukan (*sweeper*) suara tersebut dari frekuensi rendah sampai frekuensi tinggi, maka akan diketahui kualitas dari speaker yang sedang dicek tersebut apakah speaker tersebut dalam kondisi yang bagus ataukah tidak. Kondisi speaker yang tidak bagus dapat dikatakan sebagai vibrasi (bergetar). Dan kondisi speaker yang vibrasi tersebut dikatakan tidak lolos *quality control*.

Sementara itu ada parameter lain yang harus diuji yaitu impedansi dari speaker. Pada badan speaker tertulis impedansi misalnya 8 Ohm. Maka kita harus melakukan pengecekan menggunakan ohm meter, dan hasilnya juga harus mendekati 8 ohm tersebut. Apabila hasil bacaan dari ohm meter (multimeter) tidak sama dengan yang tertulis dibadam speaker unit, maka dapat dikatakan bahwa *voice coil* (kumparan) yang digunakan adalah salah. Pengecekan yang terakhir adalah pengecekan “tampilan” (*appearance*) dari speaker unit yang bersangkutan . Bila ada bagian-bagian dari speaker unit tersebut yang cacat, tentu tidak dapat diteruskan sampai ke *customer* (pelanggan).

Untuk melakukan pengecekan kualitas suara dan pengecekan impedansi speaker unit tersebut diatas, diperlukan 2 buah alat yaitu *Audio Sweeper* (*Audio Generator*) dan Ohm Meter (*Multimeter*). Namun demikian pengecekan akan menjadi sulit karena masing-masing alat tersebut memiliki terminal sendiri-sendiri yang harus dihubungkan dengan speaker unit yang akan dites.

Adapun keunggulan-keunggulan alat yang akan dibangun dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mempermudah pemakai dalam mengecek speaker
2. Untuk mengetahui kualitas speaker sesuai dengan standar.
3. Hasil yang didapat dengan pengecekan cepat, tepat dan akurat.

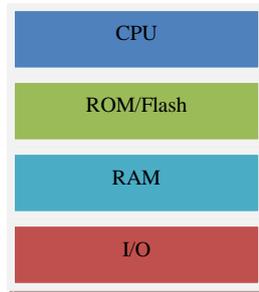
Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis sangat tertarik untuk membuat penelitian “Alat Bantu kerja (JIG) Untuk Mengecek Kualitas Speaker Berbasis Mikrokontroler”.

2. PEMBAHASAN

2.1. Komponen Perangkat keras

1. Mikrokontroler PIC16F84

Mikrokontroler merupakan suatu IC yang didalamnya terdapat komponen penyusun suatu sistem komputer yaitu CPU (*Central Processing Unit*), ROM (*Read Only Memory*), RAM (*Random Access Memory*) dan I/O (*Input/ Output*). Mikrokontroler ini banyak dipakai sebagai alat kontrol pada peralatan elektronika saat ini seperti mesin fax, mesin cuci otomatis, mesin *photocopy* dan lain-lain. Mikrokontroler dipakai sebagai alat kontrol alat-alat tersebut karena ukuran yang relatif kecil sehingga mudah dipasangkan pada peralatan tersebut.

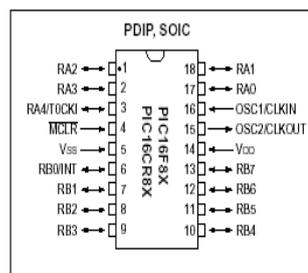


Gambar 2.1 Komponen Penyusun Mikrokontroler

2. Data Pin Mikrokontroler PIC16F84

Mikrokontroler jenis PIC16F84 berukuran fisik hanya mempunyai 18 pena. Cukup kecil untuk suatu mikrokontroler. Dengan ukuran yang kecil ini, maka mikrokontroler ini memiliki beberapa kelebihan seperti mudah untuk “ditanam”/ dipasang pada ruang yang kecil dan dapat didayai/diberi sumber tegangan dengan mudah menggunakan baterai.

Adapun ke 18 pena (kaki pin) pada mikrokontroler PIC16 F84 ini dapat dibedakan menjadi beberapa jenis, yaitu pena power, pena osilator, dan pena port. Susunan pena mikrokontroler PIC16F84 diberikan pada gambar berikut ini.



Gambar 2.2 Susunan pena mikrokontroler PIC16F84

3. Liquid Crystal Display (LCD)

LCD merupakan penampil yang saat ini banyak dipakai dalam peralatan kontrol. Hal ini tidak lain karena tampilan alat menjadi lebih professional. Harga LCD juga semakin murah hingga terjangkau oleh kalangan mahasiswa. Salah satu kendala adalah bahwa untuk menggunakan LCD harus dihubungkan dengan sebuah sistem mikrokontroler. Hal ini tidak lain karena pada LCD juga terdapat sebuah sistem kontroler built-in.

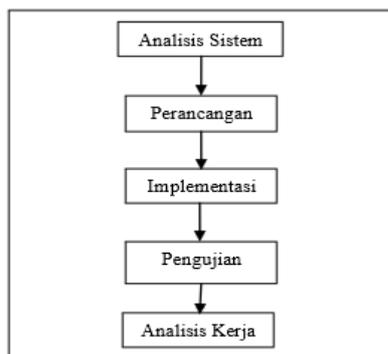
LCD banyak dibuat oleh pabrikan-pabrikan elektronik baik skala kecil maupun besar seperti Hitachi, Optrex, Amperex dan Epson. Walaupun banyak pembuat LCD tersebut, namun untungnya kontroler yang digunakan adalah sama yaitu HD44780 buatan Hitachi. Hal ini mengakibatkan walaupun pembuatnya berbeda, namun mereka saling compatible. Secara umum sebuah LCD memiliki jumlah pin 14 sampai 16 buah. Pin-pin tersebut dapat dikelompokkan sebagai pin power supply, pin data, pin kontrol dan pin *backlight*.



Gambar 2.3 Liquid Crystal Display

2.2. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah : Penelitian ini dibagi ke dalam beberapa tahapan, yaitu analisis sistem, perancangan, implementasi, pengujian, dan analisis kinerja. Alur metode penelitian dapat dilihat pada Gambar.



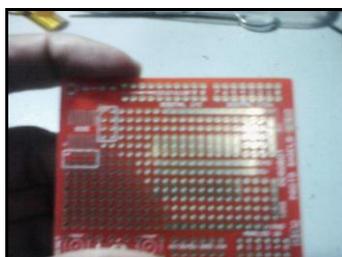
Gambar 2.4 Metode penelitian

2.3. Perancangan Perangkat Keras

Sebelum membuat sebuah alat berbasis mikrokontroler, maka kita harus menyediakan terlebih dahulu rangkaian dasar mikrokontroler tersebut. Rangkaian ini akan berisi mikrokontroler dan komponen pendukung dasar yang diperlukan mikrokontroler tersebut agar dapat bekerja. Untuk membuat perangkat keras (hardware) alat ini diperlukan komponen sebagai berikut :

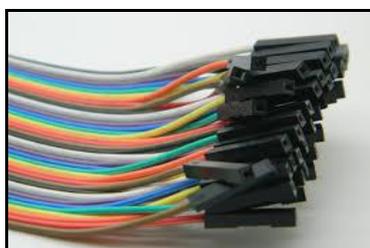
1. Board Arduino Uno
2. Shield Konektor (utk menghubungkan dengan LCD, saklar,Relay)
3. Power Supply SMPS 12 Volt
4. Board Relay
5. Pedal Switch

Board Arduino Uno tidak perlu dibuat sendiri karena telah tersedia di pasaran dengan harga yang terjangkau. Yang perlu dibuat adalah shield untuk konektornya. Shield ini nantinya digunakan untuk menghubungkan antara Arduino dengan LCD dan Relay. Penggunaan shield ini adalah dikarenakan header yang dipakai Arduino adalah female. Dikawatirkan jika kita langsung menancapkan kabel ke arduino sambungan mudah bergoyang/kurang kuat sehingga jalan keluarnya adalah menggunakan shield tersebut.



Gambar 2.5 Shield I/O sebelum dipasang header male

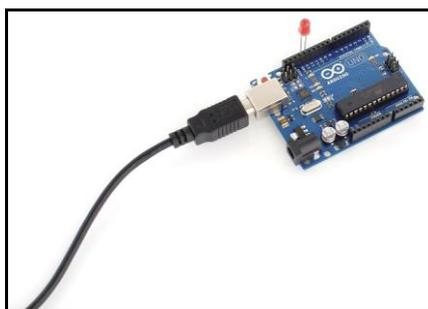
Sedangkan untuk rangkaian relay juga telah banyak tersedia dipasaran sehingga tidak perlu lagi untuk membuat sendiri. Adapun untuk menghubungkan antara arduino dengan board relay dapat digunakan kabel Point to Point seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 2.6 Kabel Point to Point

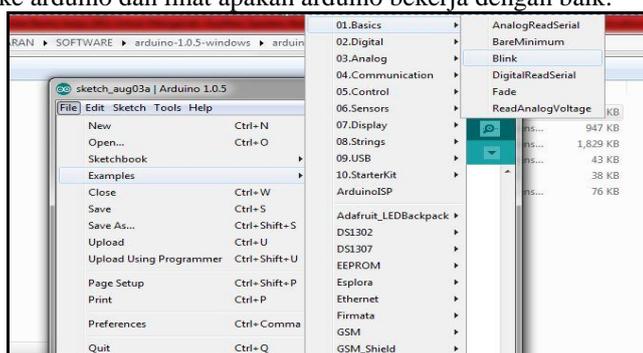
2.4 Mendownload Sketch / Firmware

Setelah Power supply dan Arduino Uno dipasang pada Box Project, maka selanjutnya adalah mengisikan sketch/program/firmware ke dalam arduino Uno tersebut. Ini keperluan ini maka harus dihubungkan antara Arduino Uno dengan Komputer (laptop) menggunakan kabel USB (sebagaimana yang biasa dipakai pada printer).



Gambar 2.7 Menghubungkan Laptop dengan Arduino Uno

Setelah anda menghubungkan laptop dengan Arduino, maka anda dapat segera mengupload sketch kedalam arduino. Sebagai test, silakan upload sketch blink ke arduino dan lihat apakah arduino bekerja dengan baik.



Gambar2.8 Mengupload sketch blink

2.5. Menghubungkan dengan Rangkaian yang akan dikontrol

Pada penelitian ini menghubungkan sebuah alat yang dapat memindahkan kanal pengecekan untuk suara dan impedansi bagi speaker yang akan dicek. Oleh karena itu akan diperlukan sebuah relay dengan 2saklar. Relay ini akan digunakan sebagai alat untuk merubah kanal. Kanal pertama adalah yang dihubungkan Dengan sumber suara dari sebuah alat yang bernama *Audio Sweeper (Audio Generator)*. Alat ini merupakan penghasil suara dengan frekuensi dan level suara (amplitudo) yang dapat diatur. Didalamnya juga telah dilengkapi dengan suatu amplifier.



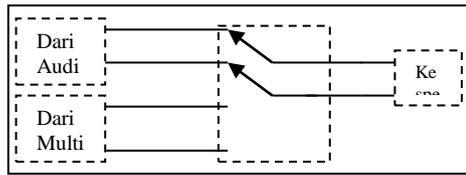
Gambar 2.9 Audio Sweeper / Audio Generator

Alat dipakai untuk memberikan speaker yang akan dicek, suara yang diperlukan dalam proses pengecekan speaker. Apabila pada frekuensi tertentu terdapat bunyi suara yang sumber / *noise*, maka speaker tersebut dikatakan NG (*No Good*) dan harus dipisahkan untuk diperbaiki. Kanal kedua berasal dari suatu alat Ohm Meter. Alat ini bisa berupa Ohm-meter saja, maupun dari suatu Multimeter yang diset agar menjadi ohm-meter. Alat ini dipakai untuk mengecek impedansi speaker. Impedansi yang terlihat pada Ohm-meter harus sama dengan yang tertera pada badan speaker.



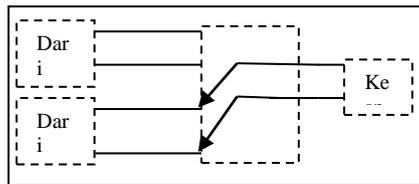
Gambar 2.10 Multimeter dan Stempel Impedansi pada speaker

Apabila kedua kanal tersebut digambarkan maka akan didapat gambar sebagai berikut ini.



Gambar 2.11 Kanal suara tersambung ke speaker

Dari gambar diatas terlihat bahwa kanal sedang terhubung ke *Audio Sweeper*. Dengan demikian maka speaker akan mengeluarkan suara dan test suara menggunakan *audio sweeper* dapat dilaksanakan. Apabila sebuah tombol pada alat ditekan (atau tombol injak ditekan) , maka kanal akan berubah sebagai berikut.



Gambar 2.12 Kanal impedansi tersambung ke speaker

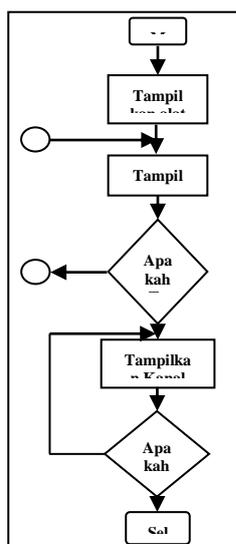
Pada gambar terlihat bahwa kanal impedansi (dari multimeter) tersambung ke speaker. Sehingga pada layar multimeter akan tertampil impedansi dari speaker yang sedang dicek. Apabila nilai pada multimeter tidak sesuai dengan yang tertera pada badan speaker, dikatakan salah impedansi dan speaker harus direpair.

2.6 Menghubungkan dengan LCD

Alat ini dalam pengoperasiannya akan dilengkapi dengan LCD untuk menampilkan kondisi alat. LCD yang akan dipakai adalah LCD dengan ukuran 16 x 2 (16 karakter 2 baris). LCD ini akan dihubungkan dengan sistem mikrokontroler dengan menggunakan sistem 4 bit agar tidak terlalu banyak port mikrokontroler yang dipakai. Total port mikrokontroler yang dipakai untuk berhubungan dengan LCD adalah 6 jalur I/O. Dengan dipasangnya LCD ini, maka kita akan dengan mudahnya mengetahui status kanal yang sedang aktif. Jika kanal sedang berada pada audio sweeper maka pada LCD akan tertulis “Cek Suara” sedangkan jika kanal sedang terhubung dengan alat multimeter, maka LCD akan menampilkan tulisan “Cek Impedansi”.

2.7 Perancangan Perangkat Lunak

Pada penelitian ini, akan menggunakan flowchart untuk programnya sebagai berikut.



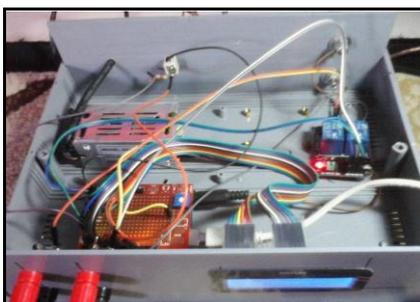
Gambar 2.13. Flowchart Alat Pemilih Kanal

Pada saat pertama kali dihidupkan pada akan tertampil pesan “ALAT PEMILIH ANTAR DUA KANAL”

setelah pesan tersebut tampil kira-kira 1 detik, maka tulisan pada LCD akan berubah menjadi “KANAL TERPILIH : CEK SUARA”. Pada saat ini maka kontak relay akan tersambung dengan sumber dari Audio Sweeper/Audio Generator. Apabila kemudian kita menekan tombol (menginjak tombol) maka pesan akan berubah menjadi “KANAL TERPILIH : CEK IMPEDANSI” dan akan diikuti adanya bunyi relay yang berarti kontak relay akan menghubungkan dengan alat multimeter.

2.8 Pengujian Arduino Uno

Untuk menguji Arduino Uno dapat menggunakan sketch blink seperti yang telah dijelaskan diawal. Bila setelah diupload sketch blink ke dalam arduino dan led yang terhubung dengan D13 berkedip, maka dapat dipastikan bahwa sistim arduino tersebut dalam keadaan yang baik (bekerja dengan normal). Ingat bahwa port D13 telah dipasang dengan LED SMD pada board arduino sehingga untuk mengecek arduino tidak perlu lagi memasang led pada port D13 (bila telah dipasang maka led tersebut akan ikut berkedip).



Gambar 2.14 Rancangan Alat

2.9. Pengujian pada Sistem Keseluruhan

Setelah pengujian pada sistem mikrokontroler dilakukan dan berhasil dengan baik, kini saatnya untuk melakukan pengujian secara keseluruhan. Pada rangkaian keseluruhan ini ada tambahan alat/komponen berupa saklar dan sebuah relay. Namun agar keseluruhan tampilan alat menarik, maka tidak lupa untuk menambahi alat dengan LCD (Liquid Crystal Display).



Gambar 2.15 Tampilan alat

Setelah semua sistem dihubungkan yaitu sistem catudaya, sistem minimum mikrokontroler arduino uno dan LCD, maka pengujian cukup dilakukan dengan cara memasukkan sketch yang telah dibuat kedalam mikrokontroler arduino uno. Cara memasukkan (meng-upload sketch kedalam mikrokontroler arduino) telah diberikan pada bab sebelumnya.

Hasil Pengamatan.

Setelah semua program dimasukkan kedalam mikrokontroler arduino uno, maka alat segera dapat diamati. Pada saat kita menhidupkan alat, maka pada LCD akan tertera tulisan sebagai berikut.

“JIG SPEAKER ”
“*****”

Selanjutnya akan tertampil tulisan sebagai berikut :

“TEST : ”
“1.OSCILATOR ”



Gambar 2.16 Tampilan alat

Pada saat ini, maka kanal dari alat Audio Sweeper / Audio Generator akan terhubung ke kanal untuk Speaker. Selanjutnya jika kita menekan tombol maka tulisan pada LCD akan berubah menjadi :

“TEST : “
“2.IMPEDANSI”



Gambar 2.17 Tampilan alat

diikuti oleh sebuah bunyi klik dari relay. Hal ini menunjukkan bahwa relay sedang aktif dan menghubungkan kanal speaker dengan kanal multimeter. Berdasarkan hasil ini maka dapat disimpulkan bahwa alat telah bekerja dengan baik.

3. Kesimpulan

Dengan merealisasikan suatu rancangan alat menjadi alat yang benar-benar aplikatif yang dapat diterapkan pada suatu industri terutama industri unit speaker atau industri speaker assembly, Alat Bantu (JIG) dengan masukan untuk 2 kanal yaitu untuk pengecekan kualitas suara (*audio sweeper*) dan impedansi (*ohmmeter / multimeter*) dengan menggunakan teknologi mikrokontroler PIC16F84 dan tampilan alat akan diberikan LCD (*Liquid Crystal Display*) sehingga pemakai dapat melihat indikator alat apa yang sedang terhubung dengan unit speaker yang sedang di-test.

Daftar Pustaka

1. Ibnu Malik. Moh. Tahun2003. Belajar Mikrokontroler AT89S8252. PT.Gava Media.
2. Ibnu Malik. Moh. Tahun2003. Belajar Mikrokontroler 16F84 . PT.Gava Media.
3. Setiawan Rachmad. Tahun 2006 Mikrokontroler MCS-51. Penerbit Graha Ilmu.
4. Ibnu Malik. Moh. Tahun 1997 Bereksperimen dengan mikrokontroler 8031 PT.Elex Media Komputindo.
5. Budioko. Totok Tahun 2005 Pemrograman bahasa C dengan SDCC pada mikrokontroler 89X51 PT.Gava Media.