



LAPORAN TUGAS AKHIR

PETA INFORMASI DIGITAL PARIWISATA KABUPATEN JEPARA DENGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program studi sistem informasi S-1 pada Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Dian Nuswantoro

Disusun Oleh:

Nama : Ardi Bagas Rian Putra
NIM : A12.2007.02602
Program Studi : Sistem Informasi

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2011

PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama Pelaksana : Ardi Bagas Rian Putra

NIM : A12.2007.02602

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Judul Tugas Akhir : Pemanfaatan Google Maps Untuk Informasi Peta
Pariwisata Kabupaten Jepara Pada Smartphone Berbasis
Android

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui,

Semarang, 15 Agustus 2011

Menyetujui:

Pembimbing

Suharnawi, M.Kom

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Ir. Dwi Eko Waluyo

PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama Pelaksana : Ardi Bagas Rian Putra
NIM : A12.2007.02602
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Pemanfaatan Google Maps Untuk Informasi Peta Kabupaten Jepara Pada Smartphone Berbasis Android

Tugas akhir ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang tugas akhir tanggal 2011. Menurut pandangan kami, tugas akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan penganugrahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Semarang, 15 Agustus 2011

Mengesahkan :

Amiq Fahmi, M.Kom
Anggota 1

Muljono, Ssi, M.Kom
Anggota 2

Sasono Wibowo, SE, M.Kom
Ketua Penguji

PERNYATAAN

KEASLIAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : ARDI BAGAS RIAN PUTRA

Nim : A12.2007.02602

Menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul :

PEMANFAATAN GOOGLE MAPS UNTUK INFORMASI PETA PARIWISATA KABUPATEN JEPARA PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web cam dll). Apabila di kemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 15 Agustus 2011

Yang menyatakan

(Ardi Bagus Rian Putra)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ardi Bagus Rian Putra

NIM : A12.2007.02602

Demi mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PEMANFAATAN GOOGLE MAPS UNTUK INFORMASI PETA PARIWISATA KABUPATEN JEPARA PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang (memperbanyak), menggunakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data(*database*), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau di media lain sebagai kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Dian Nuswantoro, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 15 Agustus 2011

Yang Menyatakan

(Ardi Bagus Rian Putra)

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT. Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada penulis sehingga laporan tugas akhir dengan judul “PEMANFAATAN GOOGLE MAPS UNTUK INFORMASI PETA PARIWISATA KABUPATEN JEPARA PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID” dapat penulis selesaikan sesuai dengan rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Dr. Ir. Edi Noersasongko, M.Kom, selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
2. Dr. Ir. Dwi Eko Waluyo, M.M selaku Dekan Fasilkom.
3. Mulyono S.Si, M.kom selaku Ka. Progd Sistem Informasi.
4. Suharnawi, M.Kom selaku pembimbing tugas akhir yang memberikan ide penelitian, memberikan informasi referensi yang penulis butuhkan dan bimbingan yang berkaitan dengan penelitian penulis.
5. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
6. Ayah , Ibu dan seluruh keluarga yang tercinta atas dukungan doa, waktu dan kasih sayang mereka yang tidak pernah putus.
7. Teman-teman semua yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan semangat dan bantuan hingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau, dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana fungsinya.

Semarang, 21 Juli 2011

Penulis

ABSTRAK

Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan efisien merupakan hal yang harus ada di era yang serba cepat seperti saat ini. Ketidakefektifan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan akan menyebabkan informasi tersebut menjadi tidak relevan bagi pengguna. Dengan demikian suatu system yang baik harus mampu memberikan informasi pada waktunya, dengan data-data yang akurat dan tepat.

Kabupaten Jepara merupakan Kabupaten yang memiliki banyak tempat wisata yang tersebar di berbagai penjuru Kabupaten Jepara. Minimnya informasi yang ada membuat wisatawan hanya mengetahui objek wisata yang sering dilihat diberbagai media. Tetapi sebenarnya masih banyak tempat wisata yang ada di Kabupaten Jepara . Informasi juga masih disediakan dengan fasilitas yang kurang efisien.

Dengan aplikasi Pemanfaatan Google Maps Untuk Informasi Peta Kabupaten Jepara Pada Smartphone Berbasis Android ini dibuat untuk memudahkan para wisatawan untuk dapat mengetahui letak dari lokasi wisata yang akan dikunjungi, mengetahui letak tempat menginap yang terdekat dengan posisi pengguna saat itu, melihat gambar kondisi tempat wisata yang akan dikunjungi. Serta adanya keterangan singkat dari tempat wisata tersebut. Aplikasi ini dibuat secara *mobile* agar mudah digunakan dimanapun.

Laporan tugas akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap. Perencanaan meliputi mencari tahu kebutuhan-kebutuhan pengguna, kebutuhan system. Desain sistem meliputi mencatat lokasi-lokasi wisata, lokasi hotel, mencari gambar yang dibutuhkan. Pada tahap akhir pembuatan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk perangkat lunak.

Kata Kunci : Pemanfaatan Google Maps Untuk Informasi Peta Kabupaten Jepara Pada Smartphone Berbasis Android

xiv + 97 halaman, 32 gambar, 1 tabel

Daftar acuan : 9 (2007-2011)

Daftar Isi

	Halaman
Halaman sampul Dalam.....	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	iv
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	v
Halaman Ucapan Terimakasih	vi
Halaman Abstrak	vii
Halaman Daftar Isi	viii
Halaman Daftar Gambar	xii
Halaman Daftar Tabel.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penulisan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Bagi Penulis	4
1.5.2 Bagi Masyarakat	4
1.5.3 Bagi Akademik	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Interaksi Manusia dan Komputer	5
2.1.1 Pengertian Interaksi Manusia dan Komputer	5
2.1.2 Prinsip Utama Mendesain Antar Muka(Interface)	5
2.2 Rekayasa Perangkat Lunak	9
2.2.1 Pengertian Perangkat Lunak	9
2.2.2 Tujuan Rekayasa Perangkat Lunak	10
2.3 Analisa Sistem	10

2.3.1	Pengertian Analisa Sistem	10
2.3.2	Tahap-Tahap Analisa Sistem	11
2.4	Peta	11
2.4.1	Pengertian Peta	11
2.4.2	Fungsi Peta	12
2.4.3	Digitasi Peta	12
2.5	Pariwisata	13
2.5.1	Pengertian Pariwisata	13
2.5.2	Bentuk Pariwisata	13
2.5.3	Pengertian Objek Wisata dan Atraksi Wisata	15
2.6	Eclipse	17
2.7	Android	17
2.7.1	Sejarah Android	17
2.7.2	Apa Itu Android	18
2.7.2.1	Fitur Pada Android	19
2.7.3	Arsitektur Android	20
2.8	Mengenal Kabupaten Jepara	22
2.8.1	Kabupaten Jepara	22
2.8.2	Pariwisata Kabupaten Jepara	23
2.9	<i>microsoft Word</i>	23
2.9.1	Pengertian <i>microsoft Word</i>	23
2.9.2	Fitur <i>microsoft Word</i>	23
2.10	Pengembangan Sistem	24
2.10.1	Metedo Agile	24
2.10.2	Prinsip Agile Development	24

BAB III METEDOLOGI PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	27
3.2	Fokus Penelitian	27
3.3	Ruang Lingkup Penelitian	27
3.4	Prosedur Pengambilan atau Pengumpulan Data	27
3.4.1	Jenis Data	28

3.4.2 Sumber Data	28
3.5 Metode Analisis Data	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Perencanaan	33
4.2 Analisis Permasalahan	33
4.3 Analisa Kebutuhan User	34
4.4 Analisa Kebutuhan Sistem	34
4.5 Arsitektur Program	37
4.6 Desain Program	39
4.6.1 Menu Utama.....	39
4.6.2 Class Menu Tentang Jepara.....	39
4.6.3 Class Profile Jepara.....	40
4.6.4 Class Makanan Khas.....	40
4.6.5 Class Budaya dan Kesenian.....	41
4.6.6 Class Peta Wisata.....	41
4.6.7 Class Gallery.....	42
4.6.8 Class Informasi.....	42
4.6.9 Class Daftar Pariwisata.....	43
4.6.10 Class Daftar Hotel.....	44
4.6.11 Class Daftar Rumah Makan.....	44
4.6.12 Class <i>Rent Car</i>	45
4.7 Coding	46
4.8 Implementasi Sistem	80
4.8.1 Menjalankan Menu Tentang Jepara	81
4.8.1.1 Menjalankan Menu Profile Jepara	81
4.8.1.2 Menjalankan Menu Makanan Khas	82
4.8.1.3 Menjalankan Menu Budaya dan Kesenian	83
4.8.2 Menjalankan Menu Peta Wisata	83
4.8.3 Menjalankan Menu Gallery	86
4.8.4 Menjalankan Menu Utama Informasi	86
4.8.4.1 Menjalankan Menu Daftar Wisata	87

4.8.4.2 Menjalankan Menu Daftar Hotel	88
4.8.4.3 Menjalankan Menu Daftar Rumah Makan	89
4.8.4.4 Menjalankan Menu Class rent Car	90
4.9 Pengujian Sistem (Testing).....	91
4.9.1 Pengujian White Box Gallery.....	91
4.9.2 Pengujian Black Box.....	93
4.10 Dokumentasi.....	95
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada saat kita berpergian ke luar kota biasanya kita kesulitan mencari tempat-tempat wisata yang ada di kota tersebut . Adanya peta yang berupa kertas juga tidak banyak membantu kita untuk menemukan tempat wisata tersebut karena kurang efisien.Hal itu dapat dilakukan dengan menerapkan teknologi informasi. Dimana sekarang ini teknologi informasi semakin berkembang, penerapan teknologi informasi dapat menjadi sangat penting dan sangat membantu, dalam upaya peningkatan kualitas pelayanan dari segi efektifitas dan efisiensi.Teknologi informasi tersebut dapat berupa peta digital yang diimplementasikan melalui aplikasi mobile. Dengan sistem ini setiap penggunanya dapat lebih memaknai peta digital yang interaktif daripada sekedar gulungan kertas.Pada sistem informasi yang di sajikan melalui peta digital dibutuhkan karena peta yang berupa kertas biasa cepat kadaluarsa, sehingga pelayanan pencarian data dan informasi yang di berikan menjadi tidak akurat.

Handphone telah menjadi satu hal yang mewarnai kehidupan setiap orang saat ini,sehingga evolusi yang terjadi sangat cepat , bukan hanya perangkat yang digunakan untuk berkomunikasi, tetapi handphone juga telah terlibat jauh dalam wilayah gaya hidup, hingga multimedia.

Smartphone merupakan istilah dari handphone dengan kemampuan multimedia dan komputing yang lebih *advace* daripada handphone pada umumnya . Ini dikarenakan adalah karena kombinasi antara sistem operasi hardware , dan aplikasi yang jauh lebih bagus pada smrtphone.Terdapat banyak platform smartphone pada saat ini , dilihat dari sistem operasi dan spesifikasi hardware yang digunakan . Misalnya platform Symbian ,RIM,Windows Phone, iphone, dan Android. Dimana dari sekian platform tersebut hanya adroidlah yang

open sistem dimana setiap orang bisa membuat aplikasi sendiri dan menggunakannya .

Android merupakan platform lengkap mulai dari sistem operasi, aplikasi, tool developing, market aplikasi, dukungan vendor industri mobile, bahkan dukungan komunitas Open System. Tentu saja ini merupakan keunggulan yang tidak dimiliki oleh platform lain. Dengan keunggulan yang dimiliki sistem operasi android saya mencoba membuat peta pariwisata berbasis sistem operasi android, dimana sekarang ini dibutuhkan sebuah peta untuk memandu kita mencari tempat pariwisata, dimana di sini saya memfokuskan di daerah Jepara. Karena saya melihat obyek pariwisata di daerah Kota Jepara yang banyak tetapi belum banyak diketahui oleh banyak orang dan sering kali orang kebingungan untuk mencari obyek pariwisata yang akan dituju .

Menyukupi permasalahan yang terjadi di atas maka penulis berinisiatif untuk merancang dan membuat adanya suatu media khusus untuk memperkenalkan tempat-tempat wisata Kota Jepara kepada masyarakat luas baik dalam maupun mancanegara . Media khusus tersebut berupa sebuah peta interaktif dimana turis (user) dapat mengetahui dengan cepat posisi lokasi pariwisatanya , hanya dengan satu jari sebagai alat untuk menggerakkan aplikasi tersebut.

Jadi melalui study kasus PETA INFORMASI DIGITAL PARIWISATA KABUPATEN JEPARA DENGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID. Diharapkan nantinya dapat dikembangkan untuk peta Kota Jepara yang lebih luas dan lengkap.

1.2 Rumusan Masalah

Merujuk pada latar belakang serta permasalahan di atas maka penelitian ini akan difokuskan untuk PETA INFORMASI DIGITAL PARIWISATA KABUPATEN JEPARA DENGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID. Secara khusus permasalahan yang akan dipecahkan pada penelitian ini adalah

Bagaimana memberikan inovasi teknologi informasi dan multimedia yang lengkap di bidang dokumentasi pariwisata dan budaya sebagai salah satu media alat bantu masyarakat dalam usaha untuk menarik minat masyarakat berkunjung ke Kota Jepara dalam bentuk peta digital?

1.3 Batasan Masalah

Dalam kegiatan ilmiah terutama yang berkaitan dengan penelitian batasan masalah sangat diperlukan . batasan masalah perlu di perjelas agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari maksud dan tujuan sebenarnya. Selain itu agar permasalahan yang dibahas menjadi lebih terstruktur dalam penyajiannya.

Batasan masalah meliputi:

1. Penyajian informasi tempat wisata yang meliputi
 - a. Wisata alam
 - b. Wisata sejarah
 - c. Wisata rekreasi
 - d. Wisata spiritual
2. Penyajian informasi tempat wisata dapat diakses dalam bentuk peta digital interaktif.
3. Peta digital dibuat dengan menggunakan software berbasis android.
4. Tempat wisata yang ditampilkan pada peta digital ini sejumlah tempat wisata di Kabupaten Jepara yang paling sering dikunjungi oleh wisatawan.

1.4 Tujuan Penulisan Tugas Akhir

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk mempermudah seseorang yang memiliki handphone berbasis sistem operasi android untuk mencari letak suatu tempat pariwisata yang berada di Kabupaten Jepara,dan memperkenalkan sistem operasi android yang open sistem sehingga user-user dapat berlomba-lomba berkarya membuat aplikasi android ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari tugas akhir ini dapat dipandang dari berbagai segi yang berbeda yaitu:

1.5.1 Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan bagi penulis tentang bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi peta digital yang dibuat dengan aplikasi berbasis android dan sebagai sarana untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh pada saat kuliah.

1.5.2 Bagi Masyarakat

Masyarakat dapat memperoleh informasi yang jelas mengenai lokasi dan fasilitas yang disediakan objek wisata di Kabupaten Jepara serta dapat mengenal lebih tentang aplikasi android.

1.5.3 Bagi Akademik

- a. Sebagai sumbu pemikiran terhadap perkembangan ilmu pengetahuan di bidang komputer khususnya pada sistem operasi berbasis android.
- b. Sebagai salah satu sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap yang telah diberikan.
- c. Sebagai bahan literatur dan referensi yang ada di perpustakaan Universitas Dian Nuswantoro.