



LAPORAN PROYEK AKHIR

PEMANFAATAN REMOTE DEKSTOP NETOP SCHOOL PADA UPTD PENDIDIKAN KECAMATAN CANDISARI

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika D3 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswatoro

Disusun Oleh:

Nama : Maman Wahono
NIM : A29.2007.00130
Program Studi : Teknik Informatika (D3)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG**

2010

PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR

Nama Pelaksana : Maman Wahono
NIM : A29.2007.00130
Program Studi : Teknik Informatika D-3
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Pemanfaatan Remote Dekstop NetOp School Pada
UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari
Dosen Pembimbing : L. Budi Handoko, M.Kom

Proyek akhir ini telah diperiksa dan disetujui,
Semarang, 17 April 2010

Menyetujui:
Pembimbing

Mengetahui:
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

L. Budi Handoko, M.Kom

DR. Eng Yuliman Purwanto, M.Eng

PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama Pelaksana : Maman Wahono
NIM : A29.2007.00130
Program Studi : Teknik Informatika D-3
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Pemanfaatan Remote Dekstop NetOp School Pada
UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari
Dosen Pembimbing : L. Budi Handoko, M.Kom

Proyek akhir ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang proyek akhir tanggal 17 April 2010. Menurut pandangan kami, proyek akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan Penganugerahan gelar Ahli Madya (D3)

Semarang, 17 April 2010

Dewan Penguji:

Anggota Penguji

A) Zaenul Fanani, SSi, M.Kom

Ketua Penguji

Agus Winarno, M.Kom

PERNYATAAN
KEASLIAN PROYEK AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Maman Wahono

NIM : A29.2007.00130

Menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul :

Pemanfaatan Remote Dekstop NetOp School Pada UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya). Apabila di kemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 17 April 2010

Yang menyatakan

(Maman Wahono)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Maman Wahono

NIM : A29.2007.00130

demikian mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exklusif Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PEMANFAATAN REMOTE DEKSTOP NETOP SCHOOL PADA UPTD PENDIDIKAN KECAMATAN CANDISARI beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang (memperbanyak), menggunakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkannya/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Dian Nuswantoro, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian surat pernyataan publikasi ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 17 April 2010

Menyatakan

(Maman Wahono)

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan anugerah yang diberikan, sehingga penulisan Laporan Proyek Akhir yang berjudul **“PEMANFAATAN REMOTE DEKSTOP NETOP SCHOOL PADA UPTD PENDIDIKAN KECAMATAN CANDISARI “** ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya meskipun harus melalui berbagai hambatan.

Atas tersusunnya Laporan Proyek Akhir ini, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih yang teramat besar kepada :

1. Allah SWT, karenaNya-lah penulis diberi kesehatan dan kemampuan dalam menyelesaikan Laporan Proyek Akhir sehingga laporan ini bisa terselesaikan tepat pada waktunya.
2. Bapak Ir. Edi Noersasongko, M.Kom, selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
3. Bapak DR. Eng Yuliman Purwanto, M.Eng selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
4. Bapak L. Budi Handoko, M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan pada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir ini.
5. Dosen-dosen pengampu di Fakultas Ilmu Komputer Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro Semarang yang telah memberikan ilmu dan pengalaman masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah disampaikan.
6. Esti Nurnaningsih, S.Pd, selaku penyelia yang telah banyak memberikan bimbingan praktek alih media, bimbingan pembuatan laporan serta banyak membantu dalam mengumpulkan data-data yang dibutuhkan penulis dalam membuat laporan ini sehingga penulis mendapatkan banyak ilmu baru yang tidak diperoleh di kampus.
7. Para karyawan UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari, atas semua bimbingannya, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan.

8. Kedua orang tua dan kedua kakak yang selalu mencurahkan kasih sayangnya kepada penulis, senantiasa selalu mendoakan dan memberikan dorongan semangat untuk mewujudkan cita-cita dan harapan penulis. Dari merekalah penulis mendapatkan rasa kebahagiaan serta dorongan semangat yang begitu besar.
9. Teman-teman serta pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah menemani dan membantu penulis hingga terselesaikan Laporan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun.

Akhir kata, dengan segala kerendahan hati penulis berharap Laporan Proyek Akhir ini bisa bermanfaat bagi semua pihak.

Semarang, 17 April 2010

Penulis

ABSTRAK

Remote dekstop merupakan salah satu solusi dalam pengelolaan computer. Hal ini dimaksudkan karena pngelolaan computer merupakan hal yang harus dilakukan untuk menjaga keefektifan kesinambungan kegiatan perkantoran. Tanpa adanya pengelolaan komputer yang baik, akan tercipta beberapa masalah yang berhubungan dengan kinerja administrator. Dengan demikian, suatu sisem jaringan yang baik harus mampu menyediakan layanan pengelolaan komputer yang mampu memberikan kemudahan dalam hal administrator.

Pembangunan remote desktop menjadi salah satu alternative untuk menyediakan pengelolaan computer yang baik yang mengatasi masalah yang berkaitan dengan computer kantor, karena dengan remote desktop nantinya pengelolaan computer akan lebih mudah dilakukan dan dapat dimanfaatkan untuk penyampaian informasi atau untuk mempermudah tugas-tugas administrasi agar dapat lebih nyaman dilakukan maupun dengan tujuan lain yang tentunya lebih bermanfaat.

Metode Penelitian yang dilakukan adalah meliputi studi lapangan dan studi pustaka. Studi lapangan meliputi observasi (pengamatan), interview (wawancara) dan dokumentasi. Sedangkan studi pustaka dilakukan dengan mencari bahan pustaka yang relevan dengan masalah tersebut.

Laporan Proyek Akhir ini menguraikan rangkaian kegiatan konfigurasi dan setting remote desktop, mulai dari proses perancangan hingga tahap pembangunan remote desktop. Setelah perancangan selesai diimplementasikan maka dapat diketahui bahwa dengan perancangan remote desktop ini dapat meringankan tugas administrator dalam pengelolaan computer. Diharapkan dengan dibuatnya Proyek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pemakai, pihak akademis maupun penulis sendiri.

Kata kunci : Remote Dekstop NetOp School

xix + 117 Halaman; 6 Tabel; 99 Gambar, 1 Lampiran
Daftar acuan : 16 (1999-2005)

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Dalam	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian Proyek Akhir	iv
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	v
Halaman Ucapan Terimakasih	vi
Halaman Abstrak	viii
Halaman Daftar Isi	ix
Halaman Daftar Tabel	xv
Halaman Daftar Gambar	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	3
1.5 Manfaat Proyek Akhir.....	3
1.1.1 Bagi UPTD	3
1.1.2 Bagi Akademik.....	3
1.1.3 Bagi Penyusun	3
1.6 Sistematika.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Instalasi.....	5
2.2 Jaringan Komputer.....	5
2.3 Unsur-Unsur Pembentuk Jaringan.....	6
2.3.1 Perangkat Komputer.....	6
2.3.1.1 Server.....	6

2.3.1.1.1 Data Base Server.....	7
2.3.1.1.2 Server Mail.....	8
2.3.1.1.3 Web Server.....	9
2.3.1.1 Client.....	9
2.3.2 Network Interface Card.....	10
2.3.2.1 NIC.....	10
2.3.2.2 10Base5.....	13
2.3.2.3 10Base2.....	15
2.3.2.4 10BaseT.....	17
2.3.3 Media Komunikasi.....	19
2.3.3.1 Kabel Coaxial.....	19
2.3.3.1 Kabel UTP.....	21
2.3.4 Konektor.....	23
2.3.4.1 Konektor BNC.....	23
2.3.4.2 Konektor RJ45.....	23
2.3.4.3 Konektor ST.....	24
2.3.5 Konsentrator / HUB.....	24
2.4 Tipe Jaringan.....	25
2.4.1 Client-server.....	25
2.4.2 Peer-to-peer.....	26
2.5 Bentuk Jaringan.....	27
2.5.1 LAN	27
2.5.2 MAN	28
2.5.3 WAN	28
2.6 Topologi Jaringan.....	28
2.6.1 Fisik.....	28
2.6.1.1 Topologi Bus.....	28
2.6.1.2 Topologi Ring.....	30
2.6.1.3 Topologi Star.....	30
2.6.2 Logik	31
2.6.2.1 Token Ring	31

2.6.2.2 Ethernet	32
2.7 Referensi Jaringan	33
2.7.1 Model OSI.....	33
2.7.1.1 Aplication Layer.....	36
2.7.1.2 Presentation Layer.....	36
2.7.1.3 Session Layer.....	36
2.7.1.4 Transport Layer.....	36
2.7.1.5 Network Layer.....	37
2.7.1.6 Data Link Layer.....	37
2.7.1.7 Physical Layer.....	37
2.7.2 Referensi Model TCP/IP.....	38
2.7.2.1 Application.....	39
2.7.2.2 Host to Host.....	39
2.7.2.3 Internet.....	39
2.7.2.4 Network Access.....	40
2.8 NetOp School	40
2.9 IP Address	41
2.9.1 Kelas IP Address.....	43
2.9.2 Network ID dan Host ID.....	45
2.9.3 Subnet Mask.....	46
BAB III ISI.....	48
3.1 Obyek Penelitian.....	48
3.2 Sejarah Singkat.....	48
3.3 Struktur Organisasi.....	50
3.4 Job Discription.....	51
3.4.1 Kepala UPTD Penddikan Kecamatan Candisari.....	51
3.4.2 Kasubag	52
3.4.3 Staf	52
3.4.4 Pengawas.....	52
3.5 Jenis dan Sumber Data.....	52

3.5.1 Data Primer.....	52
3.5.1 Data Sekunder.....	53
3.6 Metode Pengumpulan Data.....	53
3.7 Metodologi Pengembangan Jaringan.....	53
3.7.1 Metode Analisis.....	53
3.7.2 Metode Perancangan Jaringan (Desain) dan Evaluasi.....	55
3.7.3 Tujuan Desain atau Perancangan Jaringan.....	55
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	56
4.1 Analisa Kebutuhan.....	56
4.1.1 Identifikasi Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	56
4.1.1.1 Teknisi.....	57
4.1.1.2 Administrator.....	57
4.1.1.3 User.....	57
4.1.2 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	58
4.1.2.1 Perangkat Lunak atau Software.....	58
4.1.2.2 Perangkat Keras atau Hardware.....	62
4.1.2.2.1 Komputer Server	62
4.1.2.2.2 Komputer Klien	63
4.1.2.2.3 Kabel	64
4.1.2.2.4 Konektor	64
4.1.2.2.5 Kartu Jaringan (NIC)	64
4.1.2.2.6 Switch	64
4.1.2.2.7 Tester	65
4.1.2.2.8 Tang Krimping	65
4.2 Perancangan Jaringan.....	65
4.2.1 Topologi.....	65
4.2.2 Desain Ruangan Laboratorium Komputer.....	66
4.3 Pembangunan Jaringan Client-Server.....	68
4.3.1 Instalasi Perangkat Keras (Hardware).....	68

4.3.1.1	Pemasangan Kabel UTP.....	68
4.3.1.2	Pemasangan Switch.....	69
4.3.2	Instalasi Perangkat Lunak (Software).....	69
4.3.2.1	Konfigurasi Komputer Server.....	69
4.3.2.2.1	Instalasi Windows Vista	69
4.3.2.2.2	Pengaturan TCP/IP Server	82
4.3.2.2.3	Pengaturan TCP/IP Client	85
4.4	Instalasi NetOp School.....	87
4.4.1	Instalasi NetOp School Teacher/Server.....	87
4.4.2	Instalasi NetOp School Student/Client.....	89
4.5	Konfigurasi NetOp School.....	92
4.5.1	Konfigurasi NetOp School Teacher/Server.....	92
4.5.2	Konfigurasi NetOp School Student/Client.....	95
4.6	Implementasi.....	100
4.7	Pembahasan.....	101
4.7.1	Administrasi File dan Folder.....	101
4.7.1.1	Sharing Folder.....	101
4.7.2	View.....	102
4.7.2.1	Detail.....	103
4.7.2.2	Classrom.....	103
4.7.2.3	Thumbnail.....	104
4.7.3	Tombol Utama.....	104
4.7.3.1	Demonstrate Button.....	104
4.7.3.2	Attention Button.....	107
4.7.3.3	Control Button.....	109
4.7.3.4	Command Button.....	110
4.7.3.5	Files Button.....	111
BAB V	PENUTUP.....	115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran.....	115

DAFTAR PUSTAKA 116

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kategori Kabel UTP	22
Tabel 2.2 Kelas-kelas Alamat IP	44
Tabel 4.1 Spesifikasi Minimum Komputer Server	63
Tabel 4.2 Spesifikasi Komputer Server yang Disarankan	63
Tabel 4.3 Spesifikasi Komputer Client yang Sudah Ada	64
Tabel 4.4 Susunan Warna Kabel UTP	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kartu Jaringan Ethernet yang Memiliki Dua Jenis Konektor	10
Gambar 2.2 Kabel 10BASE2 dengan BNC di ujungnya	15
Gambar 2.3 Kabel Jenis twisted-pair ntuk 10Base	17
Gambar 2.4 Plug 8P8C (bukan RJ-45) pada 10BaseT	18
Gambar 2.5 Kabel Coaxial	20
Gambar 2.6 Setiap Pemasangan dipilih untuk Mengurangi interferensi	22
Gambar 2.7 Konektor BNC	23
Gambar 2.8 Konektor RJ45	23
Gambar 2.9 Konektor ST	24
Gambar 2.10 HUB	24
Gambar 2.11 Topologi BUS	29
Gambar 2.12 Topologi Ring	30
Gambar 2.13 Topologi Star	31
Gambar 2.14 Topologi Token Ring	32
Gambar 2.15 Model OSI	34
Gambar 2.16Tampilan NetOp School Teacher	41
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	51
Gambar 4.1Topologi Star	66
Gambar 4.2 Denah Kantor UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari Sebelum menggunakan Remote Dekstop	66
Gambar 4.3 Denah Kantor UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari Setelah Menggunakan Remote Dekstop	67
Gambar 4.4 Seting Bios	70
Gambar 4.5 Seting Bios	70
Gambar 4.6 Seting Bios	70
Gambar 4.7 Instalasi Windows Vista	71
Gambar 4.8 Instalasi Windows Vista	71
Gambar 4.9 Instalasi Windows Vista	71
Gambar 4.10 Instalasi Windows Vista	72

Gambar 4.11 Instalasi Windows Vista	72
Gambar 4.12 Instalasi Windows Vista	73
Gambar 4.13 Instalasi Windows Vista	74
Gambar 4.14 Instalasi Windows Vista	74
Gambar 4.15 Instalasi Windows Vista	75
Gambar 4.16 Instalasi Windows Vista	76
Gambar 4.17 Instalasi Windows Vista	76
Gambar 4.18 Instalasi Windows Vista	77
Gambar 4.19 Instalasi Windows Vista	77
Gambar 4.20 Instalasi Windows Vista	78
Gambar 4.21 Instalasi Windows Vista	78
Gambar 4.22 Instalasi Windows Vista	79
Gambar 4.23 Instalasi Windows Vista	79
Gambar 4.24 Instalasi Windows Vista	80
Gambar 4.25 Instalasi Windows Vista	80
Gambar 4.26 Instalasi Windows Vista	81
Gambar 4.27 Instalasi Windows Vista	81
Gambar 4.28 Konfigurasi TCP/IP	82
Gambar 4.29 Konfigurasi TCP/IP	83
Gambar 4.30 Konfigurasi TCP/IP	83
Gambar 4.31 Konfigurasi TCP/IP	84
Gambar 4.32 Konfigurasi TCP/IP	84
Gambar 4.33 Properties Local Area Connection	85
Gambar 4.34 Tampilan Properties TCP/IP	85
Gambar 4.35 Tampilan IP Otomatis	86
Gambar 4.36 Ping Client Untuk Mengetahui Sudah Terhubung dengan Server	87
Gambar 4.37 Ping Client Belum Terhubung dengan Server	87
Gambar 4.38 Tampilan Instalasi NetOp School Teacher	88
Gambar 4.39 Lisensi Agreement	88
Gambar 4.40 Tampilan Regristation	88
Gambar 4.41 Tampilan Penyimpanan Disk	89

Gambar 4.42 Tampilan Update Saat Instalasi	89
Gambar 4.43 Tampilan Instalasi NetOp School Student	90
Gambar 4.44 Lisensi Agreement	90
Gambar 4.45 Tampilan Select Instal	90
Gambar 4.46 Tampilan Registration	91
Gambar 4.47 Tampilan Penyimpanan File System	91
Gambar 4.48 Tampilan Copying Files	91
Gambar 4.49 Tampilan Setup Complite	92
Gambar 4.50 Tampilan Konfigurasi NetOp School Teacher	92
Gambar 4.51 Tampilan Setup Wizard	93
Gambar 4.52 Tampilan Class Management	94
Gambar 4.53 Tampilan Comunication Profile	94
Gambar 4.54 Tampilan Setup Wizard	95
Gambar 4.55 Tampilan Finish	95
Gambar 4.56 Tampilan Konfigurasi NetOp School Student	96
Gambar 4.57 Tampilan Setup Wizard	96
Gambar 4.58 Start Setting pada Client	97
Gambar 4.59 Pemilihan Classroom	98
Gambar 4.60 Tampilan Communication Profile	98
Gambar 4.61 Tampilan Register	99
Gambar 4.62 Tampilan Finish	99
Gambar 4.63 Tampilan NetOp School Teacher	100
Gambar 4.64 Tampilan Server Saat Menjalankan NetOp	100
Gambar 4.65 Properties dalam Share Folder	101
Gambar 4.66 Tampilan Detail pada Server	103
Gambar 4.67 Tampilan Classroom	103
Gambar 4.68 Tampilan Thumbnail	104
Gambar 4.69 Gambar Demonstrate Button	104
Gambar 4.70 Menjalankan Fungsi Tertentu di Layer Server dan Client	106
Gambar 4.71 Menjalankan Fungsi Tertentu di Layer Server dan Client	106
Gambar 4.72 Menjalankan Fungsi Media File	107

Gambar 4.73 Gambar Attention Button	107
Gambar 4.74 Selecting Bitmap	108
Gambar 4.75 Gambar Control Button	109
Gambar 4.76 Gambar Command Button	110
Gambar 4.77 Gambar File Button	111
Gambar 4.78 Gambar File Button	112
Gambar 4.79 Gambar Class Setup	112
Gambar 4.80 Gambar File Button	113
Gambar 4.81 Gambar Class Invintion	113
Gambar 4.82 Gambar File Button	114

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam suatu kantor atau lembaga pendidikan sering terdengar pertanyaan, “Komputer dan software apa yang kita pergunakan?” Bagi mereka yang bertugas untuk mengelola sejumlah PC dalam jaringan, tentu berkeinginan agar tugas-tugas administrasi dapat lebih nyaman dilakukan. Mengelola banyak PC dalam jaringan bukanlah pekerjaan sederhana.. Selain memerlukan pengetahuan tingkat administrator yang baik juga melelahkan. Banyak komputer yang dikelola merupakan suatu masalah, tetapi keterhubungannya dalam jaringan memunculkan potensi solusi.

UPTD Dinas Pendidikan Kecamatan Candisari merupakan sebuah instansi yang bergerak di bidang pelayanan pendidikan yang ada di Kecamatan Candisari. Keberadaan jaringan komputer serta pengelolaan PC pada instansi ini belumlah maksimal. Bisa juga dikatakan masih sangat minim. Komunikasi antar ruangan pun tidak bisa dilakukan dengan efisien serta masih banyak pekerjaan pekerjaan yang mengharuskan administrator bolak balik dalam mengelola computer tersebut karena adanya banyak kendala yang disebabkan kurang maksimalnya pengelolaan computer tersebut.

Ini mengakibatkan pelayanan jasa yang dilakukan oleh instansi UPTD Dinas Pendidikan Kecamatan Candisari sedikit banyak terhambat. Sehingga informasi yang sampai kepada pengguna informasi menjadi tidak maksimal. Agar pelayanan dan kinerja yang dilakukan oleh insatansi UPTD Dinas Pendidikan Kecamatan Candisari dapat maksimal, diperlukan suatu adanya remote desktop yang dapat menunjang informasi yang dibutuhkan oleh pengguna informasi terkait.

Dengan adanya fasilitas ini penunjang ini, maka UPTD Dinas Pendidikan Kecamatan Candisari dapat memanfaatkan untuk penyampaian informasi atau untuk mempermudah tugas-tugas administrasi agar dapat

lebih nyaman dilakukan maupun dengan tujuan lain yang tentunya lebih bermanfaat.

Dengan adanya remote dekstop NetOp School ini, akan sangat membantu di dalam penyampaian informasi dan mempermudah tugas-tugas administrasi dapat lebih nyaman dilakukan. Cara ini di anggap paling tepat dalam upaya meningkatkan kualitas pelayanan kepada masyarakat luas. Karena dengan adanya remote dekstop ini, akan semakin memudahkan dalam pelayanan jasa UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari yang beralamat di Jl. Mataram No. 827 Semarang.

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut, maka penyusun bermaksud menyusun proyek akhir dengan judul “PEMANFAATAN REMOTE DEKSTOP NETOP SCHOOL PADA UPTD PENDIDIKAN KECAMATAN CANDISARI”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka penyusun merumuskan permasalahan yang dihadapi, yaitu:

1. Belum maksimalnya lalu lintas data antar ruang atau bagian yang satu dengan yang lain dalam melakukan komunikasi dan akses informasi antar berbagai pihak pengguna informasi yang terkait.
2. Pengelolaan komputer masih kurang efisien, sehingga membuat administrator harus bekerja lebih ekstra.

1.3 Pembatasan Masalah

Dengan melihat permasalahan yang ada pada UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari dan terbatasnya sumber daya untuk menyelesaikannya, maka penyusun membatasi permasalahan hanya pada pembangunan remote dekstop NetOp.

1.4 Tujuan Proyek Akhir

Dalam Proyek akhir ini, tujuan yang ingin dicapai oleh penyusun adalah:

- A) Agar bisa mengelola sejumlah komputer dalam saat bersamaan dari satu tempat saja dan dapat mengaudit konfigurasi hardware dan software pada jaringan windows.
- B) Agar tugas-tugas administrasi dapat lebih nyaman dilakukan.
- C) Lalu lintas data antar ruang atau bagian yang satu dengan yang lain lebih cepat.

1.5 Manfaat Proyek Akhir

1.1. Bagi UPTD

Dengan dibangunnya remote dekstop NetOp School di UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari di Semarang, dapat dimanfaatkan untuk mempercepat kinerja pegawai di UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari tersebut.

1.2. Bagi Akademik

Memperkenalkan Universitas Dian Nuswantoro kepada UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari dan sebagai tolok ukur tentang kurikulum yang ada sesuai dengan kebutuhan kerja saat ini.

1.3. Bagi Penyusun

Memperoleh informasi dan ilmu baru serta menambah pengetahuan mengenai dunia kerja yang nyata. Juga membentuk mental dan sikap yang positif selama melaksanakan proyek akhir ini.

1.6 Sistematika

BAB I Pendahuluan

Berisi latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan proyek akhir, manfaat proyek akhir, , sistematika

BAB II Landasan Teori

Berisi tentang teori-teori guna mendukung keberhasilan penelitian, yaitu pembahasan tentang remote dekstop NetOp School.

BAB III Metode Penelitian

Berisi tentang objek penelitian, sejarah UPTD Pendidikan Kecamatan Candisari, struktur organisasi dan job description, jenis dan sumber data, metode pengumpulan data, metode pengembanga jaringan.

BAB IV Perancangan dan Implementasi

BAB ini berisi tentang perancangan kebutuhan yang dipakai untuk implementasi kebutuhan yang diteliti meliputi kebutuhan sisitem operasi, perangkat keras / hardware, perangkat lunak / software yang diperlukan dan membahas tentang proses pembuatan remote dekstop. Dari tahapan instalasi sampai selesai.

BAB V Penutup

BAB ini berisi kesimpulan dan saran