



USULAN PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA
JUDUL PROGRAM

TIME TO PLAY STREAMING

BIDANG KEGIATAN:

PKM-M

Diusulkan oleh:

ZAHRINA NABILA ABIDIN	A24.2011.00345
SYELLA DAMAYANTI	A24.2011.00329
EKA PEBRIANI	A24.2011.00337

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2013

Halaman Pengesahan

1. Judul Kegiatan :TIME TO PLAY STREAMING
2. Bidang Kegiatan : PKM-M
3. Ketua Pelaksana Kegiatan
- a. Nama Lengkap :Zahrina Nabila Abidin
 - b. NIM : A24.2011.00345
 - c. Jurusan :Penyiaran D3
 - d. Universitas/Institut/Politeknik : UDINUS
 - e. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jl. Selomulyo mukti Barat VII/274 / 081805930814
 - f. Alamat email :taem_ai@yahoo.com
4. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis : 2 orang
5. Dosen Pendamping
- a. Nama Lengkap dan Gelar : Suhariyanto, M.Kom
 - b. NIDN :0601016903
 - c. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Sekar Jagad III No 12 Tlogosari/081325271479
 - d. Email : haryanto12@gmail.com
 - e. Jabatan :AsistenAhli
6. Biaya Kegiatan Total :Rp. 11.068.000,-
7. Jangka Waktu Pelaksanaan :2 bulan

Semarang, 21 September 2013

Menyetujui,

Ka.Progdi

(Suhariyanto,M.Kom)
NIP. 0686.11.2000.209

Wakil Rektor

(UsmanSudiby, SSi.,M.Kom)
NIP 0806.11.1996.100

Ketua Pelaksana Kegiatan

(Zahrina Nabila Abidin)
NIM.A24.2011.00345

Dosen Pendamping

(Suhariyanto, M.Kom)
NIDN.0601016903

A. JUDUL PROGRAM

Time To Play Streaming

B. LATAR BELAKANG MASA

Globalisasi sudah mulai memasuki berbagai kalangan masyarakat. Dengan masuknya Internet di dalam masyarakat. Internet sendiri telah menghipnotis dan memiliki banyak penggemar di masyarakat, mulai dari para remaja, orangtua, laki-laki bahkan perempuan mengenal internet dan menggunakan internet untuk berbagai hal Mayoritas pengguna internet sebenarnya tahu akan kegunaan internet dalam berbagai bidang, tetapi sebagian dari mereka masih belum mengetahui hal yang mampu memberikan eksplorasi dalam berkeaktifitas dalam dunia maya . Mengikuti lifestyle, rata-rata pengguna internet hanya memanfaatkannya untuk online sosial media, seperti facebook, twitter dan sosial media lainnya. Namun, pada dasarnya Internet bisa dimanfaatkan untuk Streaming radio maupun video. Maka pengenalan radio streaming di masyarakat, terutama anak usia 12-17 tahun akan memberikan dampak positif dalam menciptakan suatu media kreatifitas kedepannya mampu menjadi sebuah peluang usaha. Anak-anak disini akan diajarkan bagaimana membuat radio streaming dengan pengisi konten dari mereka sendiri. Dengan begitu kreatifitas mereka mampu terasah dan mampu mendapatkan peluang usaha dari Streaming radio.

RUMUSAN MASALAH

Program kreatifitas mahasiswa ini dalam rangka memecahkan permasalahan :

1. Berapa lama waktu yang digunakan anak-anak di sini dalam menggunakan internet?
2. Sejauh mana anak-anak dalam menggunakan internet?
3. Mengapa anak-anak cenderung tertarik dengan sosial media daripada fasilitas internet yang lain?
4. Seberapa tertarikkah anak-anak dalam pengenalan Radio Streaming?

C. TUJUAN

1. Membekali masyarakat akan penggunaan internet
2. Menambah pengetahuan masyarakat tentang penggunaan internet
3. Menghasilkan generasi yang kreatif dan penuh dengan inovasi dalam menciptakan usaha

D. LUARAN YANG DIHARAPKAN

Program pengabdian ini bertujuan untuk membekali masyarakat akan penting dan bergunanya internet untuk kehidupan mendatang. Selain itu program ini juga mampu menciptakan kreatifitas anak-anak dalam menggunakan internet. Dan mampu menjadikan media dalam peluang usaha.

E. KEGUNAAN

Program pengabdian ini bertujuan untuk memotivasi masyarakat agar mereka memanfaatkan media internet sebagai lahan kreatifitas dan peluang usaha, terutama bagi anak-anak sekarang ini. Sehingga ada pendukung untuk mereka agar menjadikan waktu luang sebagai sarana menyalurkan kreatifitas. Karena selain mampu menyalurkan kreatifitas, program ini juga mampu memberikan peluang usaha. Sehingga mampu meningkatkan ekonomi masyarakat tersebut. Internet yang biasanya hanya digunakan untuk online sosial media saja akan lebih bermanfaat dengan dibuatnya radio streaming. Contohnya anak-anak mampu menyalurkan ide mereka di radio streaming dengan membuat tampilan yang menarik dan pengisian konten radio tersebut, serta mendorong pengiklan untuk iklan di alamat radio streaming yang dibuat.

F. GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN

1. Lokasi

Lokasi pengabdian masyarakat berada di Peterongan, Semarang

2. Sasaran

Sasaran program kreatifitas mahasiswa bidang pengabdian masyarakat yang berjudul diatas ditujukan kepada masyarakat di Peterongan, Semarang

3. Kondisi ekonomi

Kondisi ekonomi masyarakat Peterongan, Semarang rata-rata pendapatan masyarakat kota

4. Kegiatan

Kegiatan Sehari-hari masyarakatnya sama seperti kegiatan masyarakat pada umumnya, dan anak-anak bersekolah seperti pada umumnya. Yang membedakan hanya kegiatan seusai sekolah yang terkadang hanya bermain hal-hal yang kurang bermanfaat. Dan keinginan anak-

anak untuk lebih kreatif kurang terexplor. Namun keinginan mereka dengan halbar usang tinggi.

G. METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan pada program pengabdian masyarakat ini yaitu dengan metode transfer ilmu dari mahasiswa kepada pihak yang di suluh.

1. Persiapan

Adapun kegiatan-kegiatan yang akan dilakukan pada tahap persiapan yaitu :

- Survei tempat pelaksanaan kegiatan
- Pembuatan proposal dan penyelesaian administrasi perijinan tempat atau lokasi pengabdian masyarakat.
- Pembuatan modul tentang cara membuat radio streaming dan penggunaannya dalam masyarakat.
- Perbanyak modul sesuai dengan jumlah peserta.

2. Pelaksanaan kegiatan

Kegiatan pengabdian akan dilaksanakan setelah semua perijinan dan persiapan peralatan sudah selesai dilakukan. Kegiatan akan dilaksanakan di Peterongan, Semarang. Dalam pelaksanaannya peserta akan di kumpulkan menjadi satu. Kegiatan penyuluhan ini akan berbeda dengan kegiatan penyuluhan pada umumnya. Karena akan di buat semenarik mungkin, acara tidak akan berjalan secara formal tetapi lebih mengakrabkan diri kepada masyarakat. Agar kita memperoleh pendekatan dan masyarakat akan lebih respect terhadap kita sehingga kemungkinan masyarakat akan menerima motivasi kita dengan baik kemudian mereka akan berhenti merokok secara perlahan. Adapun Silabus pelaksanaan kegiatan yaitu sebagai berikut :

Haripertama:

Jam	Materi Ajar	Durasi	Alat dan Bahan	Penilain
10.00-11.00	Mengenalkan penggunaan radio streaming	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Partisipasi peserta, keaktifan peserta.
11.00-12.00	Cara-cara membuat radio streaming	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Partisipasi peserta, pemahaman peserta, motivasi belajar peserta.
12.00-13.00	ISHOMA	60 Menit	-	-
13.00-15.30	Pelatihan membuat Radio Streaming	150 Menit	LCD, Proyektor, Set Komputer untuk Server, WiFi	Partisipasi peserta, pemahaman peserta, motivasi belajar peserta.
15.30-16.30	ISHOMA	60 Menit	-	-
16.30-17.30	Memamerkan Hasil	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Tingkat pemahaman dan Kreatifitas peserta
17.30-18.00	Sholat	30 Menit	-	-
18.00-19.00	Evaluasi	60 Menit	-	Tingkat Pemahaman peserta dan pengudaraan hasil

Harikedua :

Jam	Materi Ajar	Durasi	Alat dan Bahan	Penilain
10.00-12.00	Membuat konten cara radio streaming	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Partisipasi peserta, keaktifan peserta.
12.00-13.00	ISHOMA	60 Menit	-	-
13.00-14.00	Presentase hasil konten	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Partisipasi peserta, pemahaman peserta, motivasi

				belajar peserta
14.00-16.00	Penggunaankontendalam radio streaming kemudianmemulaiproduksi streaming	120 Menit	LCD, Proyektor, Set Komputer untuk Server, WiFi, alatrekaman	Partisipasi peserta, pemahaman peserta, motivasi belajar peserta.
16.00-16.30	ISHOMA	30 Menit	-	-
16.30-17.30	Memamerkan Hasil dan evaluasi	60 Menit	LCD, Proyektor, Laptop	Tingkat pemahaman dan Kreativitas pesertasertapengudaraan radio streaming

Tabel 1. Silabus Pembelajaran

3. Evaluasi

Evaluasi ini bertujuan untuk melihat perkembangan program yang dilaksanakan, untuk mengetahui kendala yang ada, cara menanganinya sehingga program pengabdian yang dilakukan benar-benar efektif dan maksimal.

4. Pembuatan Laporan

- Pembuatan Laporan Awal

Pembuatan laporan awal disesuaikan dengan hasil yang telah dicapai selama melakukan pembinaan terhadap anak panti asuhan Sunan Ampel Malang.

- Revisi Laporan

Revisi laporan dilakukan apabila terjadi kesalahan pada pembuatan laporan awal.

- Pembuatan Laporan Akhir

Pembuatan laporan akhir dilakukan setelah melakukan revisi laporan agar dalam penyusunan laporan akhir diperoleh hasil yang lebih baik.

I. RANCANGAN BIAYA

1. Biaya Habis Pakai

Jenis	Kebutuhan	Biaya Satuan	Jumlah
Pembuatan Modul	50 Buah	Rp. 30.000,-/Buah	Rp. 1.500.000,-
Pembuatan Meja untuk server	2 Meja	Rp. 500.000,-/ Item	Rp. 1.000.000,-
Pemasangan WiFi	1 Buah	Rp. 300.000,-	Rp. 300.000,-
Sub Total			Rp. 2.800.000,-

2. Peralatan Penunjang

Jenis	Kebutuhan	Biaya Satuan	Jumlah
LCD dan Proyektor	@ 1 Buah	Rp. 1.000.000,-	Rp.1.000.000,-
Pemasangan Set Komputer	2 buah	Rp 2.500.000/Buah	Rp. 5.000.000,-
Sub Total			Rp. 6.000.000,-

3. Operasional

Jenis	Kebutuhan	Biaya Satuan	Jumlah
Pembelian Domain	1 Domain	Rp. 500.000,-/domain/tahun (pembayarantahunpertama)	Rp. 500.000,-
Perencana Teknis	2 Orang	Rp. 250.000,-/ orang	Rp. 500.000,-
Sub Total			Rp. 1.000.000,-

4. Perjalanan

Jenis	Kebutuhan	Biaya Satuan	Jumlah
Perjalanan belanja peralatan	1 hari	Rp.100.000,- /hari	Rp. 100.000,-
Perjalanan pengiriman barang	1 hari	Rp. 500.000,- /hari	Rp. 500.000,-

Perjalanan Survey Lokasi Pengabdian	3 Hari	Rp. 300.000,- /hari	Rp. 900.000,-
Sub Total			Rp. 1.500.000,-

5. Pembuatan Laporan

Jenis	Kebutuhan	Biaya Satuan	Jumlah
1. Kertas A4 80 gram	4 rim	Rp. 37.000,00/rim	Rp. 148.000,-
2. Print dan Penjilidan Laporan	10 Eksemplar	Rp. 20.000,00/ Eksemplar	Rp. 200.000,-
3. Tinta	4 Kotak	Rp. 35.000,00/ Kotak	Rp. 140.000,-
4. Kertas Foto	20 Lembar	Rp.4000 / Lembar	Rp. 80.000,-
6. Dokumentasi Kegiatan			Rp. 200.000,-
Sub Total			Rp. 768.000,-

Rekapitulasi Biaya

Jenis	Kebutuhan
1. Biaya Habis Pakai	Rp. 2.800.000,-
2. Peralatan Penunjang	Rp. 6.000.000,-
3. Operasional	Rp. 1.000.000,-
4. Perjalanan	Rp. 1.500.000,-
5. Pembuatan Laporan	Rp. 768.000,-
Sub Total	Rp. 11.068.000,-

J. LAMPIRAN**1. Biodata Ketua dan Anggota Kelompok****• Biodata Ketua Kelompok**

Nama : Zahrina Nabila Abidin

NIM : A24.2011.00345

Fakultas/Jurusan : Broadcasting D3

Email : taem_ai@yahoo.com

Waktu Kegiatan PKM : 2 hari

• Pendidikan Formal

SD Negeri Rejosari 03

SMP Negeri 37 Semarang

SMA Negeri 2 Semarang

Universitas Dian Nuswantoro, Broadcasting D3, Semarang

Semarang, 17 September 2013

(Zahrina Nabila Abidin)

- **Biodata Anggota Kelompok 1**

Identitas Pribadi**Identitas Pribadi**

Nama : Syella Damayanti
NIM : A24.2011.00329
Fakultas/Jurusan : Broadcasting-D3
Email : sye_dama@yahoo.com
Waktu Kegiatan PKM : 2 hari

- **Pendidikan Formal**

SD Negeri Pegulon 1 Kendal

SMP Negeri 3 Patebon

SMK Texmaco Semarang

Universitas Dian Nuswantoro, Broadcasting D3, Semarang

Semarang, 17 Oktober 2013

(Syella Damayanti)

- **Biodata Anggota Kelompok 2**

Identitas Pribadi

Nama : Eka Pebriani
NIM : A24.2011.00337
Fakultas/Jurusan : Ilmu Komputer / D3 Broadcasting
Email : ekapebriani@gmail.co.id
Waktu Kegiatan PKM : 2 hari

- **Pendidikan Formal**

SD N Bandarharjo 01, Semarang

SMP N 7 Semarang

SMK N 1 Semarang

Universitas Dian Nuswantoro, Broadcasting D3, Semarang

Semarang, 17 Oktober 2013

(Eka Pebriani)

